

SATLOC
FALCON

SATLOC
FALCON
PRO



MANUAL DEL USUARIO

¿QUÉ HAY DENTRO?

- Capítulo 1: Visión general
- Capítulo 2: Configuración general
- Capítulo 3: Tareas básicas
- Capítulo 4: Configuración avanzada
- Capítulo 5: Consejos para usuarios

Este dispositivo cumple la parte 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las dos condiciones siguientes:

1. Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
2. este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las que puedan causar un funcionamiento no deseado.

Aviso de copyright

Satloc, una empresa de Texas Transland, LLC

Derechos de autor Satloc© (2024). Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual puede ser reproducida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación o traducida a cualquier idioma o lenguaje informático, en cualquier forma o por cualquier medio, ya sea electrónico, mecánico, magnético, óptico, químico, manual o de otro tipo, sin el permiso previo por escrito de Satloc.

Lea y siga los mensajes de seguridad

⚠ ADVERTENCIA:

Los sistemas GPS Satloc están diseñados para uso VFR (reglas de vuelo visual) solamente. La información proporcionada está destinada únicamente a registrar las actividades de aplicación aérea y mejorar la guía de aplicación. Satloc no es un sustituto de las mejores prácticas de pilotaje. Siga los procedimientos requeridos, reglas de vuelo y reglamentos durante el empleo.

- En estas instrucciones, puede ver el rumbo **⚠ ADVERTENCIA:** y/o el símbolo de alerta de seguridad . Indican una situación peligrosa que, si no se evita, puede provocar la muerte o lesiones graves. Los mensajes de seguridad proporcionan información para identificar un peligro asociado a posibles lesiones.
- Lea y comprenda este manual y todas las advertencias que aparecen a continuación antes de instalar, utilizar o realizar tareas de mantenimiento o servicio. **NO HACERLO PUEDE CAUSAR DAÑOS IRREVERSIBLES A SU SISTEMA.**
- Conserve este manual y toda la información de seguridad relacionada junto con los manuales de su avión.

Última versión de la Guía de instalación del Falcon

Satloc se dedica a proporcionar versiones actualizadas de las guías de instalación para sus clientes. Para obtener la última versión del Manual del usuario de Falcon, visite www.Satloc.com.

Aviso a los clientes

Póngase en contacto con su distribuidor local para obtener asistencia técnica. Para encontrar un distribuidor autorizado cerca de usted, visite www.Satloc.com.

Transland

1206 Hatton Rd.
Wichita Falls, TX 76302
Phone: 940-687-1100
Fax: 940-687-1941
www.TranslandLLC.com

Comentarios sobre la documentación

Satloc, una división de Transland, está comprometida con la calidad y la mejora continua de nuestros productos y servicios. Alentamos y agradecemos cualquier comentario sobre esta guía y cualquiera de nuestros productos escribiendo a la siguiente dirección de correo electrónico: Sales@Translandllc.com.

ADVERTENCIAS, PRECAUCIONES Y NOTAS



Advertencia: Los sistemas GPS Satloc están diseñados para uso VFR (reglas de vuelo visual) solamente. La información proporcionada está destinada únicamente a registrar las actividades de aplicación aérea y mejorar la guía de aplicación. Satloc no es un sustituto de las mejores prácticas de pilotaje. Siga los procedimientos requeridos, reglas de vuelo y reglamentos durante el uso.



Advertencia: La altitud calculada por los receptores GPS es una altura geométrica sobre el nivel medio del mar y podría variar significativamente de la altitud mostrada por los altímetros de presión. Utilice siempre la altitud de presión mostrada por el altímetro del avión cuando determine o seleccione la altitud del avión.



Advertencia: Para reducir el riesgo de un funcionamiento inseguro, revise detenidamente y comprenda todos los aspectos de la Guía del usuario del Falcon y del Manual de operación del piloto del avión. Practique a fondo las funciones básicas antes del uso real. Durante las operaciones de vuelo, compare cuidadosamente las indicaciones del Falcon con todas las fuentes de navegación disponibles, incluida la información de otras NAVAID, avistamientos visuales, cartas, etc. Por razones de seguridad, resuelva siempre cualquier discrepancia antes de continuar la navegación.



Advertencia: Por razones de seguridad, los procedimientos operativos de Falcon deben aprenderse en tierra.



Advertencia: Las capturas de Pantalla de este Manual del Usuario son meramente informativas y están pensadas para ayudar a los usuarios a navegar hacia las áreas correctas. Los valores numéricos mostrados en estas capturas de Pantalla no son necesariamente recomendaciones. En última instancia, es responsabilidad del Piloto/Usuario introducir los valores y la información que sean adecuados para el Producto que están aplicando o para los requisitos específicos del trabajo. Consulte siempre las etiquetas de los productos, las especificaciones del trabajo y las directrices del sector para garantizar una aplicación adecuada.



Advertencia: El gobierno de Estados Unidos opera el Sistema de Posicionamiento Global y es el único responsable de su precisión y mantenimiento. El sistema GPS está sujeto a cambios que podrían afectar a la precisión y el rendimiento de todos los equipos GPS.



Advertencia: No utilice mapas de fondo para la navegación principal. Los datos de los mapas de fondo están pensados únicamente para complementar otras fuentes de datos de navegación aprobadas y deben considerarse como una ayuda para mejorar el conocimiento de la situación.



Precaución: Evita utilizar productos químicos o abrasivos para limpiar la Pantalla táctil y/o la carcasa de plástico. Limpia la Pantalla táctil con un paño suave, limpio y sin pelusas. Utilice agua, alcohol isopropílico o limpiador de gafas si es necesario.



Precaución: El Falcon GPS no contiene piezas que el usuario pueda reparar. Las reparaciones sólo deben ser realizadas por un distribuidor autorizado de Satloc. Las reparaciones o modificaciones no autorizadas podrían anular la garantía y la autoridad del piloto para operar este dispositivo bajo las regulaciones FAA/FCC.



Nota: Todas las representaciones visuales de este documento, incluidas las imágenes de Pantalla del panel GPS y las Pantallas, están sujetas a cambios y pueden no reflejar el sistema GPS y las bases de datos de aviación más actuales. Las representaciones del equipo pueden diferir ligeramente del equipo real.



Nota: La interferencia de repetidores GPS que operan dentro de hangares cercanos puede causar una pérdida intermitente de los Pantallas de actitud y rumbo mientras el avión está en tierra. Si se aleja el avión más de 100 metros de la fuente de interferencia, se aliviará el problema.



Nota: Las gafas polarizadas pueden hacer que los Pantallas de vuelo aparezcan oscurecidos o en blanco.

CAPÍTULO 1:

VISIÓN GENERAL

¡QUÉ HAY DENTRO!

- 1.2 Una nueva forma de hacer 'Trabajos'
- 1.3 Visión general del Pantalla táctil
- 1.1 Resumen de modelos
- 1.4 Navegar por los modelos Falcon
- 1.5 Pantallas de inicio para Falcon Systems
- 1.6 Vista general de la Pantalla de mapas en movimiento
- 1.7 Vista general del menú principal
- 1.8 Navegación por los submenús
- 1.9 Diagnóstico del sistema

1.1 RESUMEN DE MODELOS

Satloc ofrece dos versiones del sistema GPS de nueva generación — Satloc® Falcon™ y Satloc Falcon Pro™. Estos sistemas GPS de guiado aéreo proporcionan una tecnología de guiado precisa y flexible para el mercado actual de la pulverización aérea.

SATLOC FALCON

SATLOC® FALCON PRO

MODELO BÁSICO



El sistema GPS Satloc Falcon satisfará todas sus necesidades de aplicación de líquidos. Entre sus características se incluyen capacidad de conexión WiFi, patrones básicos, archivos de registro, modos de guía, mapas de fondo en tiempo real, conexión a Satloc Nube y códigos de desbloqueo de actualización opcionales para funciones mejoradas.

MODELO PRO



El sistema GPS Satloc Falcon Pro está equipado con todas las herramientas adecuadas y listo para todos los trabajos líquidos y sólidos. El Falcon Pro incluye todo lo básico y más. Las características adicionales son patrones mejorados, modos de guía mejorados, control de sombrero de copa, medidor de tanque (hopper), control de boom, todos los desbloques, dispersión automática, PMAPs y controlador de sólido (material).

Especificaciones Técnicas

Comunicaciones inalámbricas de datos: WiFi, 802.11 AC, 2.4 GHz o 5 GHz	Memoria (RAM): 4 GB @ DDR4 SO DIMM	Estilo de montaje: Horizontal o en estantería
CPU principal: Intel Core i5-8365UE, 8 generación a 1,60 GHz con Turbo hasta 4,1 GHz	Entrada de alimentación: 12-30 V CC, entrada inversa, salida de fallo y protección contra sobretensiones	Huella: Montaje en bastidor - 6" x 3,9" (23,3 pulgadas cuadradas) Montaje horizontal - 6" x 6" (36 sq in)
Unidad de estado sólido: 256 GB para Falcon (M.2 NVMe PCIe Gen3) 512 GB para Falcon Pro (M.2 NVMe PCIe Gen3)	Pantalla: Pantalla táctil de 7" o 9" con Pantalla multifunción	GPS SBAS de 20 Hz con GLONASS opcional Falcon Pro (sólo): mejorado con medición inercial de 100 Hz

Cuadro Comparativo Rápido

A continuación se ofrece una rápida comparación de los dos modelos a partir de julio de 2023.

		
Elija el sistema que más le Conveniga		
Características del Sistema	SATLOC FALCON	SATLOC FALCON PRO
CPU con 2 Opciones de Montaje	✓	✓
Multilingüe (Inglés, Español, Portugués)	✓	✓
Opciones de Pantalla Táctil de 7" y 9	✓	✓
ADS-B In (Sistema automático de vigilancia dependiente de entrada ADS-B para radiodifusión)	✓	✓
Disco Duro de Estado Sólido	256 GB	512 GB
Conexión WiFi Integrada	✓	✓
Conexión a la Cloud de Satloc (para conexiones a sistemas adicionales)	✓	✓
Mapas de Fondo en Tiempo Real	✓	✓
Mapas de Fondo sin Conexión (con cargo adicional)	✓	✓
Apoyo de Archivos SHAPE	✓	✓
Perilla del Codificador de Cabina (opcional)	Sencillo	Dual
Conexión Láser AG (Conectar y volar sin cables adicionales)	✓	✓
Modos de Guía (características mejoradas en el Falcon Pro)	✓	✓
PMAP's	Desbloqueo Requerido -\$	✓
Dispersión Automática (antes Spray Off)	Desbloqueo Requerido -\$	✓
Entrada de Control de Boom (con patrones mejorados)	Desbloqueo Requerido -\$	✓
Controles y Monitores 4 Válvulas		✓
Controlador de Sólidos / Tasa Variable		✓
Meterate de Transland		✓
CAN Exterior		✓
Entrada de Medida de Flujo		✓
Unidad de medida inercial (IMU)		✓
Entradas de Control Top Hat (requiere hardware adicional)		✓
Capacidad AIMMS Integrada (sistema avanzado de modelado multidimensional interactivo)		Actualización Opcional

La Nube de Satloc

Ambos modelos de Falcon son compatibles con la Nube de Satloc. La Nube de Satloc es un producto de software de Satloc que puede utilizarse junto con Falcon y Falcon Pro para realizar tareas más avanzadas. La Nube de Satloc es una herramienta web de seguimiento de activos en tiempo real que permite a las empresas seguir la posición y los datos relacionados con la posición de aviones y otros activos, como vehículos de vigilancia y camiones de carga.



El símbolo de la Nube de Satloc aparecerá en este manual de usuario cuando haya una función que requiera integración con los modelos Falcon y Satloc Nube.

Visite www.Satloc.com para más información sobre la Nube de Satloc, o contacte con su distribuidor local Satloc.

1.2 UNA NUEVA FORMA DE HACER 'TRABAJOS'

Los Trabajos lo Son Todo

En el sistema Falcon, todos tus datos están contenidos en un Trabajo (Jobs). Esto significa que todos esos datos están contenidos en el Trabajo, independientemente del día en que se haya efectuado, de cuántos patrones haya utilizado durante una aplicación o de cuántas veces o incluso días haya regrese a aplicar de nuevo.

Trabajos (Jobs) pueden ser creados en tiempo real. Además, se pueden crear Trabajos (Jobs) a partir de polígonos o mapas de prescripción y luego cargarlos en el Falcon a través de USB o la Nube. Todos se comportan igual.

Un Trabajo y todos los datos de pintura e hileras relacionados se abren en el Falcon 1) cargando el Trabajo (a través del menú o una tecla de acceso rápido) o 2) regresando a una Marca (creada mientras ese Trabajo estaba abierto previamente).

Si el usuario crea un nuevo trabajo en el Falcon, se sugiere un nombre de trabajo predeterminado con el número de serie del Falcon, la fecha de aplicación y el contador de trabajos diarios como nombre del trabajo. En su lugar, el usuario podría nombrar el Trabajo con algo significativo: "Granjero Campo Marrón".

BENEFICIOS DE TODOS LOS DATOS CONTENIDOS EN TRABAJOS

01

Los pilotos no necesitan recordar todos los Registros (Logs) que componen una aplicación completa.

02

Todos los datos de pintura e hilerado se cargan cada vez que se carga un Trabajo.

03

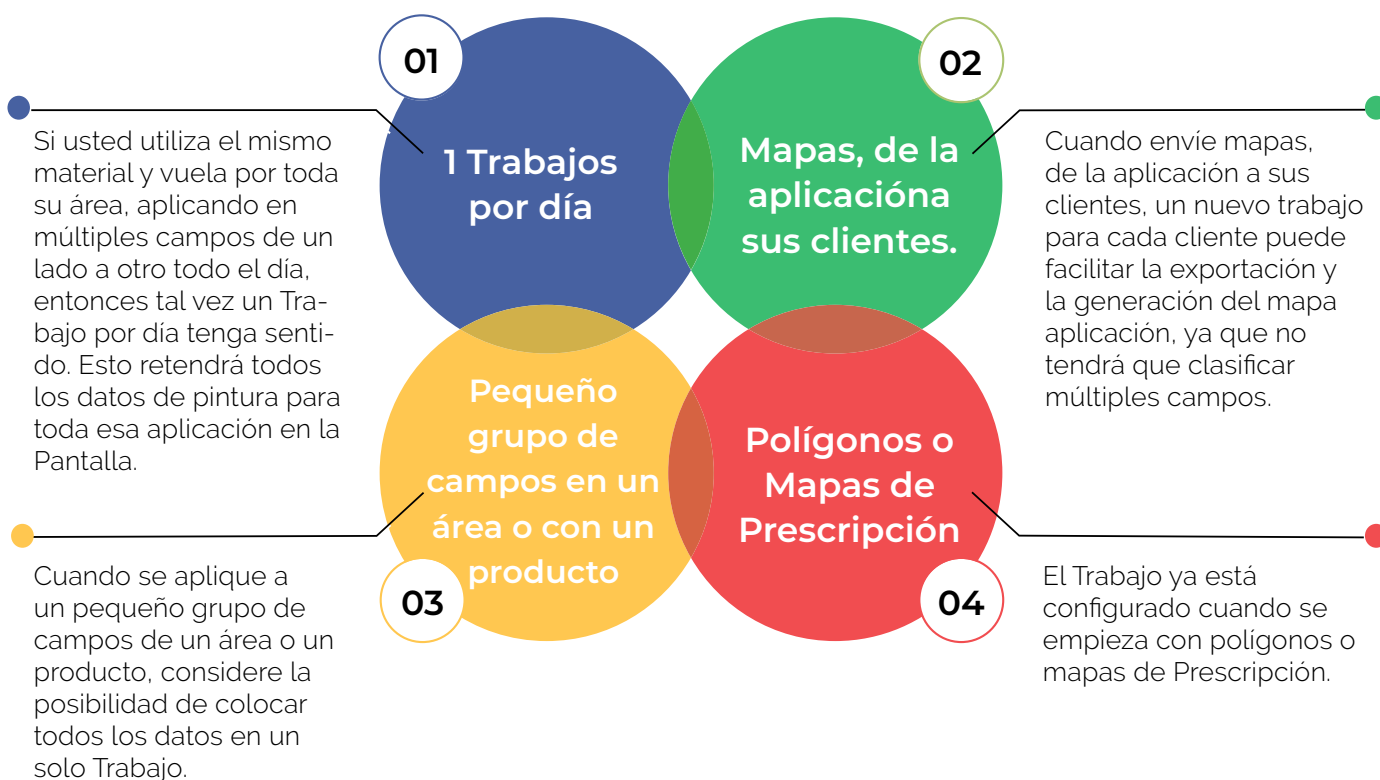
Todos los datos de Trabajos (Jobs) se exportan como un archivo de registro desde el Falcon. Dentro de la Nube Satloc, todos los datos de Trabajos tienen un nombre de registro común para una exportación en grupo. Cualquier exportación se puede cargar en MapStar o en otros programas.

04

El Falcon contiene todos los datos de hilerado (patrón, número de franja, línea A-B, etc.) dentro del Trabajo incluso cuando no se ha establecido una Marca. Así, cualquier hilera puede restaurarse como activa para continuar.

¿Cuándo empieza un nuevo Trabajo (Job)?

La respuesta depende de la cantidad de datos que quieras agrupar.



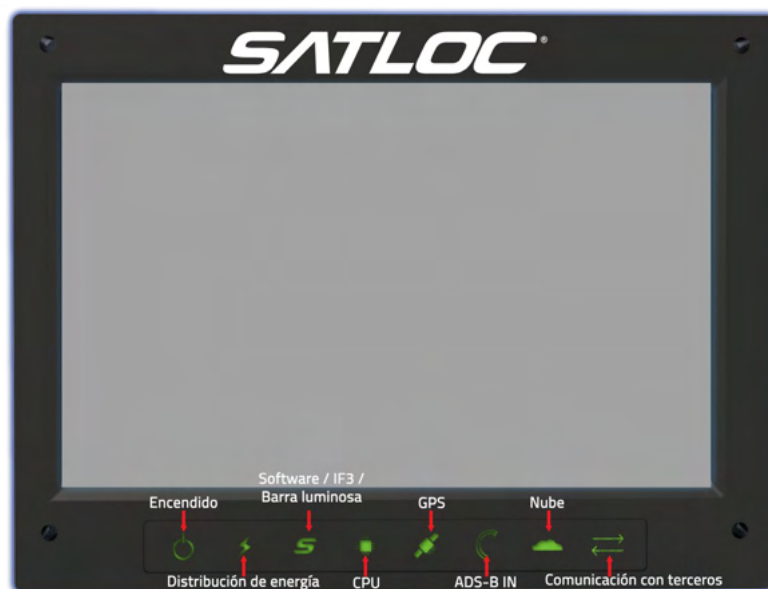
Trabajos (Jobs) son también la forma de compartir datos entre Falcons. Cuando esté disponible, esta función permitirá que dos o más Falcons (dentro de la misma empresa de la Nube) abran el mismo Trabajo y lo apliquen de forma sincronizada, compartiendo todos los datos de pintura y franja.

1.3 VISIÓN GENERAL DEL PANTALLA TÁCTIL

Indicadores luminosos LED

Cada Pantalla táctil Satloc Falcon/Falcon Pro cuenta con indicadores luminosos LED para ofrecer al usuario información sobre el estado actual del Falcon/Falcon Pro y los sistemas con los que se comunica. Las luces LED representan energía, distribución de energía, software, CPU / IF3, GPS, ADS-B In, Nube y conexiones de terceros.

- El LED rojo indica - error del sistema
- El LED verde indica - que no hay error en el sistema
- El LED naranja indica - advertencia del sistema



1.4 NAVEGAR POR LOS MODELOS FALCON

Uso de la Pantalla táctil

Utiliza tus dedos o un lápiz táctil para tocar la Pantalla e interactuar con todos los modelos Falcon.

El zoom consiste en aumentar o disminuir (acercar o alejar) el aumento de la Pantalla. Utiliza dos dedos sobre la Pantalla y sepáralos para acercarte o júntalos para alejarte.



Ampliar



Alejar

El desplazamiento consiste en mover o desplazar la Pantalla en una dirección determinada (por ejemplo, hacia arriba o hacia abajo) para poder ver detalles que no están visibles en ese momento.



Deslizar hacia arriba



Deslizar hacia abajo

El software Falcon/Falcon Pro tiene botones deslizantes de encendido/apagado. Un solo toque para activar o desactivar la función. Si el botón está verde, la función está ACTIVADA. Si el botón está en gris, la función está APAGADA.



Toque único

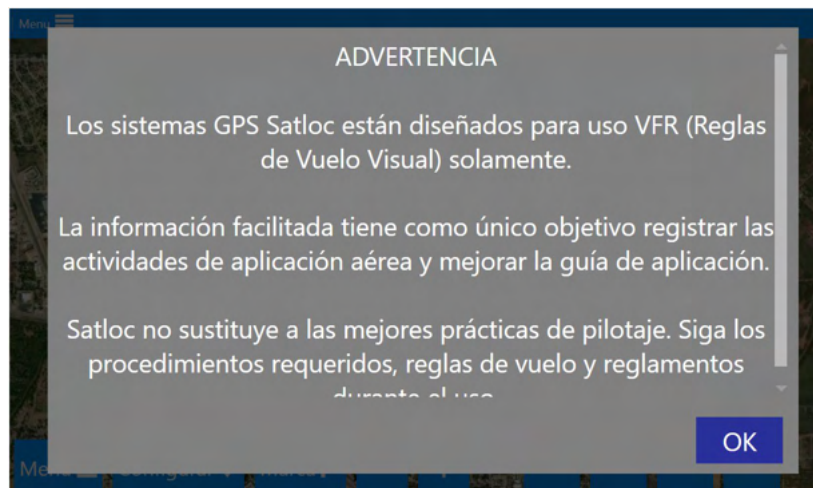
Uso del mando codificador

El modelo Falcon tiene un único codificador que realiza las funciones básicas de atenuación, brillo y zoom. El modelo Falco Pro incluye un codificador doble que ofrece a los pilotos más opciones de personalización y uso según sus preferencias. Se pueden crear perfiles rápidos para que ambos codificadores realicen una función seleccionada. Algunos ejemplos del codificador doble son tasa de aplicación, mapa central, ancho de franja, menú abierto, configuración abierta, etc. Más adelante en este manual se explica cómo utilizar y personalizar el codificador.

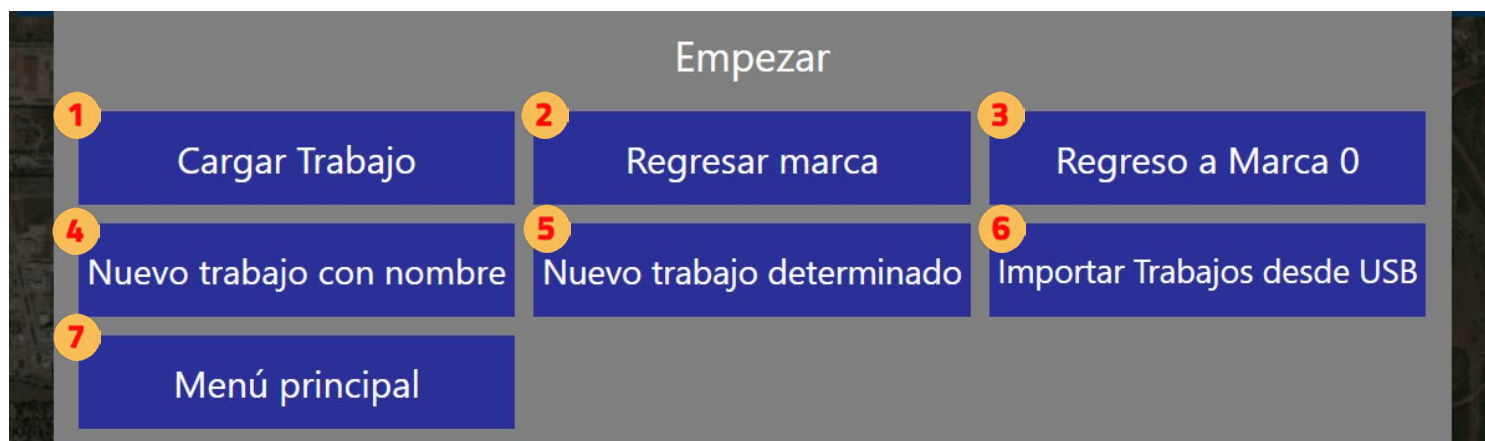
1.5 PANTALLAS DE INICIO PARA SISTEMAS FALCON

Pantallas de inicio

Cada vez que un sistema Falcon empieza a arrancar, se muestra una advertencia. Seleccione 'OK' para confirmar el aviso.



Al despegar o al cambiar los modos de flujo, el Falcon necesita instrucciones sobre cómo manejar los nuevos datos. Este menú de inicio Pantalla permite al piloto elegir rápidamente el siguiente paso.



- 1 Abre un menú para cargar un trabajo existente.
- 2 Abre un menú para seleccionar una marca anterior.
- 3 Regresa a la marca cero. (La marca cero es la última vez que dejó de aplicar).
- 4 Abre un menú para crear un nuevo Trabajos y darle un nombre.
- 5 Crea automáticamente un nuevo Trabajo con un nombre predeterminado basado en el número de serie, la fecha y el contador de trabajos diarios.
- 6 Abre un menú para importar un Trabajos desde un USB.
- 7 Abre el menú principal.

1.6 VISTA GENERAL DE LA PANTALLA DE MAPAS EN MOVIMIENTO

Tras el inicio o la carga o creación de un Trabajo, la Pantalla táctil muestra la Pantalla de mapa en movimiento. La Pantalla de mapas en movimiento es el Pantalla principal de Falcon/Falcon Pro. En el capítulo 2 se detalla la configuración de las áreas de visualización en la Pantalla de mapas en movimiento.



1 Área de Pantalla de Arriba

En el área de Pantalla de arriba, tres campos contienen información seleccionada por el usuario. Se puede editar desde el menú de visualización de la Pantalla y forma parte de las áreas que se actualizan automáticamente cuando cambian los modos de guía. La información presentada tiene un fondo lo más grande posible y suele ser visible, independientemente de la interacción del usuario. Esta es la mejor ubicación para poner la información clave necesaria para ser leída rápida y fácilmente. El Apéndice B muestra las opciones de lo que puede mostrarse en el área de Pantalla superior y en el área de Pantalla izquierda.

2 Área de Mapas en Movimiento

El área de mapas en movimiento ("mapa en movimiento") muestra un mapa del campo generado por GIS que muestra la pista de vuelo, las líneas de franja, las zonas de aplicación "pintura", cualquier polígono de trabajo, marcas y otra información relevante. Si el Falcon está conectado a Internet, se puede acceder a fondos de mapas de satélite o mapas detallados.

Una capacidad distintiva del Falcon/Falcon Pro es la posibilidad de cargar mapas de fondo sin conexión. Los mapas de fondo sin conexión son útiles para aviones con una conexión a Internet lenta o reducida. Cuando la conexión a Internet es deficiente o limitada, es posible que los mapas de fondo en línea no aparezcan, razón por la cual los mapas de fondo sin conexión son beneficiosos. Son fáciles de cargar y pueden proporcionar tranquilidad. Los mapas de fondo offline tienen un costo adicional.

3 Área de Pantalla Izquierda

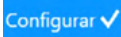
A la izquierda hay un panel plegable que contiene información y botones seleccionados por el usuario. Se puede editar desde el menú de Pantalla y forma parte de las áreas que se actualizan automáticamente cuando cambian los modos de guía. Las selecciones que son botones tienen un fondo azul y normalmente permiten al usuario hacer ediciones rápidas a esa información.

4 Teclas de Acceso Rápido Área

Las teclas de acceso rápido son acciones que el usuario puede realizar con un solo clic. El Falcon tiene varias páginas de teclas de acceso rápido (7 botones por página). Piense en esto como si fueran páginas de aplicaciones en un smartphone. Todo el conjunto de teclas de acceso rápido (todas las páginas) se puede editar desde el menú de teclas de acceso rápido y forma parte de las áreas que se actualizan automáticamente cuando cambian los modos de guía. Satloc recomienda configurar las teclas de acceso rápido más utilizadas en la primera página y las menos utilizadas en las páginas siguientes.

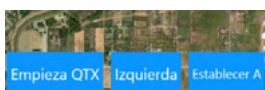
5 Área de Pantalla Inferior

En el área de Pantalla inferior aparecerán varios botones, dependiendo de las funciones utilizadas.

 El botón Configurar abre una página concisa con información común y ajustes del usuario.

 Estos botones acercan y alejan la imagen. Además, el usuario puede utilizar los dedos para acercar y alejar la imagen pellizcando con los dedos.

 El avión permanecerá en el centro del mapa a menos que el usuario arrastre el mapa para ver algo fuera de la Pantalla. El botón de recentrado devolverá el avión al centro.



Esta área muestra varios botones con diversas funciones en diferentes momentos, dependiendo del Modo de guía y del estado actual de la franja. Por ejemplo, lo que se muestra en la imagen del Mapa en Movimiento de la página anterior es diferente de lo que se muestra a la izquierda de este párrafo.

6 Área de Información

Esta área muestra diversa información, dependiendo del modo seleccionado. La información del modo sólido sólo aparece cuando Falcon Pro está en “Modo sólido”. Cuando esté en modo Líquido, aparecerá la dispersión automática. Esta área también es para advertencias y notificaciones. Cuando una función está en uso, su recuadro se volverá verde. Por ejemplo, cuando el brazo está activado, la luz del recuadro Brazo se iluminará en verde.

7 Botones de Menú

El botón de menú de la parte superior izquierda llevará al usuario a la Pantalla de mapas en movimiento. El menú de la parte inferior llevará al usuario a la Pantalla del menú principal. SIN EMBARGO, si el usuario se encuentra en la Pantalla de mapas en movimiento, le llevará a la Pantalla de menú principal.

8 Expandir y Contraer Menús



Cuando aparecen estos iconos, el menú puede expandirse y contraerse.

1.7 VISTA GENERAL DEL MENÚ PRINCIPAL

En la Pantalla de mapas en movimiento, Toque el botón “Menú” para acceder al menú principal.



Nombre del menú	Imagen del Botón de Menú	Función Asociada								
1 Aplicación		El botón “Aplicación” lleva al usuario a la configuración del modo de aplicación concreto seleccionado. Este botón lleva al usuario a las siguientes funciones. <table><tr><td>Líquido Menú de 2º nivel</td><td>Menú de 2º nivel en sólido</td></tr><tr><td>1. Control de flujo</td><td>1. Control de flujo</td></tr><tr><td>2. Dispersión del Boom</td><td>2. Dispersión de compuertas</td></tr><tr><td>3. Tanque (hopper)</td><td>3. Tanque (hopper)</td></tr></table>	Líquido Menú de 2º nivel	Menú de 2º nivel en sólido	1. Control de flujo	1. Control de flujo	2. Dispersión del Boom	2. Dispersión de compuertas	3. Tanque (hopper)	3. Tanque (hopper)
Líquido Menú de 2º nivel	Menú de 2º nivel en sólido									
1. Control de flujo	1. Control de flujo									
2. Dispersión del Boom	2. Dispersión de compuertas									
3. Tanque (hopper)	3. Tanque (hopper)									
2 Dispositivos		El menú “Dispositivos” es donde el usuario puede configurar inicialmente el hardware del sistema Falcon. Este menú establece los detalles de cómo se conecta y funciona el hardware. Además, incluye la configuración del funcionamiento de las entradas para los distintos modos de guía. La información de este menú no suele modificarse una vez configurada. Este botón llevará al usuario a las siguientes funciones. 1. Booms 2. Líquido avanzado 3. Accesorios para líquidos 4. Controlador de líquido 5. Falcon Avanzado 6. Configurar avión 7. Configurar esparcidor 8. Entrada 9. Salida								
3 Mapping		El menú de cartografía establece la interacción del Falcon con el mundo que le rodea. Este botón lleva al usuario a las siguientes funciones. 1. Configurar mapa 2. Modos de guía 3. Puntos de ruta 4. Configurar GPS/IMU 5. Configuración de ADS-B In								

4 Datos		El botón Datos proporciona el estado de conexión a Nube y herramientas para exportar archivos de registro a USB. Este botón lleva al usuario a las siguientes funciones. 1. Nube Satloc 2. Datos externos 3. Exportación de Registros (Logs)
5 Diagnóstico		El menú Diagnóstico permite comprobar el estado de cada sistema. También hay una lista de todas las versiones de software y firmware del sistema y una forma rápida de comprobar el estado de cada entrada del sistema. Este botón lleva al usuario a las siguientes funciones de diagnóstico. 1. Software 2. Diagnóstico de la CPU 3. Diagnóstico de la Pantalla 4. Comunicaciones 5. Nube 6. GPS 7. ADS-B In 8. Diagnóstico de flujo 9. Diagnóstico de la barra luminosa 10. Versiones de software 11. Diagnóstico IO
6 Patrón Franja		Los usuarios pueden elegir patrones específicos, ajustes relacionados y el ancho de franja actual utilizando el menú de patrón de franja. Este botón llevará al usuario a las siguientes funciones. 1. Patrón 2. Franja
7 Pantalla		El menú Pantalla es donde el usuario selecciona los ajustes de todo el sistema, como el sistema de unidades y el idioma. Aquí también se configuran las teclas de acceso rápido y la información de la Pantalla para los distintos modos de guía. Por último, el usuario puede configurar los colores y el comportamiento de los elementos del mapa y los ajustes generales de la Pantalla, como la atenuación y el modo nocturno. Este botón llevará al usuario a las siguientes funciones. 1. Configurar unidades 2. Configurar idioma 3. Teclas de acceso rápido 4. Pantalla 5. Control de Pantalla
8 Barra luminosa		El menú Barra luminosa es donde el usuario configura los datos que se mostrarán en la barra luminosa. Aquí también se configuran otros ajustes generales, como la atenuación. Este botón lleva al usuario a las siguientes funciones. 1. Pantalla de barra luminosa 2. Configurar barra luminosa
9 Avanzado		El menú avanzado contiene algunos ajustes y funciones que se utilizan con menos frecuencia. Un menú a destacar aquí es el de visibilidad. El Falcon intenta mostrar sólo la información pertinente a cada usuario. Por ejemplo, todos los Falcon Pro pueden utilizar un Transland Meterate, pero desactivando la visibilidad para Meterate se ocultará ese ajuste en todas partes, reduciendo así la información innecesaria. Por lo demás, un técnico de Satloc le ayudará a elegir opciones aquí según surja la necesidad. 1. Configurar perfiles 2. Configuración del software 3. Visibilidad 4. Autorizar desbloques 5. Mantenimiento DB
10 Trabajos (Jobs)		El menú Trabajos (Jobs) permite cargar Trabajos, seleccionar polígonos y seleccionar automáticamente la franja de patrón a través de la función Patrón polígono. Este es también el menú que importa archivos de Trabajos desde un USB externo. Este botón llevará al usuario a las siguientes funciones. 1. Selección de Trabajos 2. Trabajos de importación

11 Regresar		El botón de regresar en cualquier menú permite volver al menú de nivel superior o del menú principal a la Pantalla de mapa.
12 Configurar		Este botón de configuración y un botón “Menú” complementario en la página de configuración se intercambian para un acceso rápido.
13 Cerrar		Este botón de cerrar es la mejor manera de apagar el Falcon. Tras la confirmación, apagará el software, Windows, y apagará suavemente todos los componentes del Falcon. Una vez que la aarra luminosa y la Pantalla se apagan, es seguro apagar la alimentación principal del Falcon. Nota: El LED situado más a la izquierda de la Pantalla permanecerá verde mientras se suministre alimentación al Falcon; el resto se apagará durante esta rutina de apagado. Una vez que se ha cerrado, la única forma de hacer que el Falcon empiece a funcionar es mediante un ciclo completo de apagado y encendido.
14 Salir a Windows		Ocasionalmente, el usuario puede necesitar interactuar con Windows. Tras la confirmación, se cerrará el software Falcon. Falcon puede relanzarse a través de un icono en la Pantalla principal de Windows.
15 Menú (lleva a la Pantalla de mapas en movimiento)		Este botón de menú llevará al usuario directamente a la Pantalla de mapas en movimiento.

1.8 NAVEGACIÓN POR LOS SUBMENÚS

En el menú principal, los submenús aparecen cuando se seleccionan los botones de menú. Los distintos submenús muestran una lista contextual de opciones para la función seleccionada.

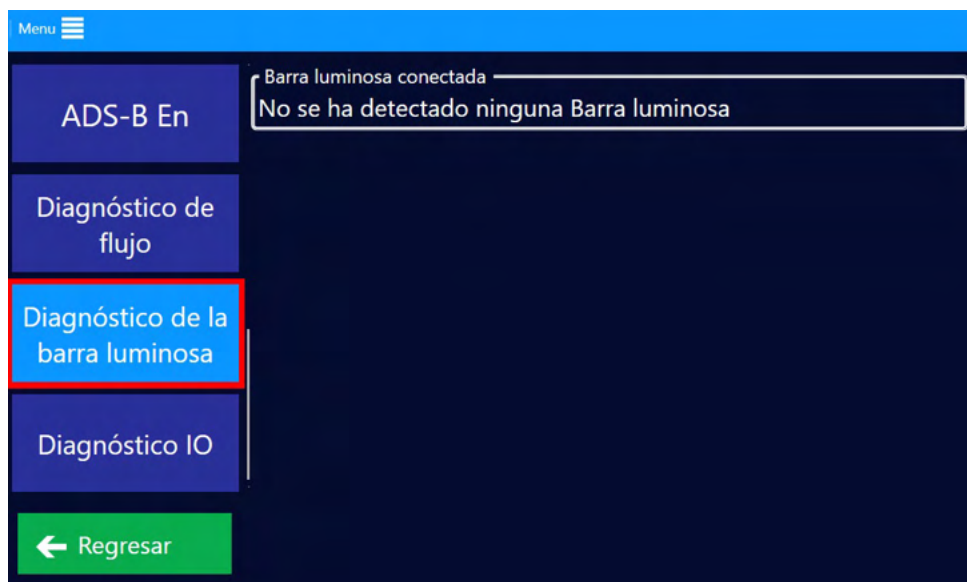
- 1 La parte izquierda de la Pantalla representa las opciones del menú de segundo nivel.
- 2 Una barra gris aparecerá cuando haya más opciones de menú de segundo nivel por las que haya que desplazarse para verlas.
- 3 El botón resaltado (botón de color azul más claro), indica qué menú de segundo nivel está seleccionado en ese momento.
- 4 Los botones de menú de tercer nivel aparecen en función del botón de menú de segundo nivel que se seleccione en la columna de la izquierda.
- 5 Los triángulos pequeños de arriba y abajo indican opciones de menú de tercer nivel por las que hay que desplazarse para verlas.



1.9 DIAGNÓSTICO DEL SISTEMA



En el menú principal, un recuadro rojo rodeará el botón del menú Diagnóstico cuando haya un error en el sistema. Dentro del submenú Diagnóstico, los recuadros rojos vuelven a indicar qué el sistema está experimentando un problema. Al hacer clic en el botón con el recuadro rojo aparecerán los detalles del error. Esta información ayudará a localizar y resolver el problema.



1 Versiones de Software

El submenú Versiones de Software enumera todas las versiones de software y firmware de los componentes del Falcon. Esto incluye las versiones para el software Falcon, CPU's LPC, Pantalla, comunicaciones FTDI, controladores de flujo conectados y aarra luminosa conectada. Un técnico de Satloc a menudo pregunta por este menú cuando se trata de localizar averías en una unidad de un piloto.

2 Software

El submenú Software muestra el estado y la salud del software del Falcon. Esta información es más para un técnico de Satloc.

3 Diagnóstico del CPU

El submenú de diagnóstico del CPU, a través del botón 'Estado', muestra los datos de temperatura y estado del CPU Falcon. Esto le mostrará que el Falcon está correctamente conectado y funcionando. Si no está correctamente conectado o funcionando, la Pantalla de la derecha muestra lo que se indica como "No Heartbeat." Si no hay latido, Satloc recomienda ponerse en contacto con su distribuidor local.

El botón "Información" muestra las versiones de firmware y hardware de la LPC de la CPU.

4 Pantalla Diagnóstico

El submenú Diagnóstico de Pantalla, a través del botón "Estado", muestra el estado y la salud del Pantalla Falcon conectado.

El botón "Información" muestra las versiones de firmware y hardware del Pantalla Falcon. Debajo del área 'Información', el botón 'Reiniciar procesador de Pantalla' puede reiniciar el Pantalla si se produce un error.

1



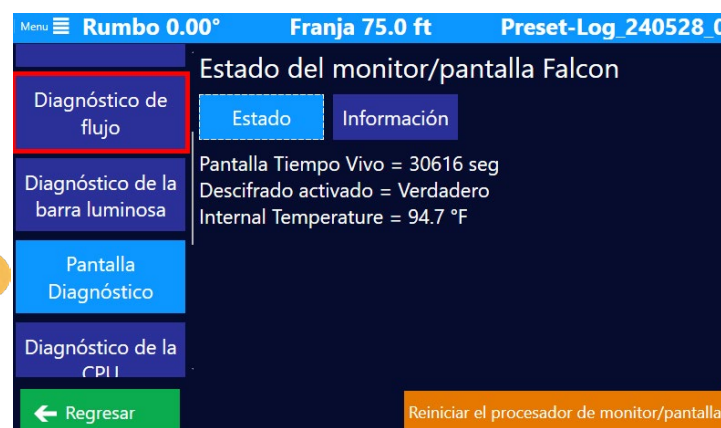
2



3



4



5 Comunicaciones

El submenú Comunicaciones, a través del botón 'Estado', muestra el estado y la salud del procesador de comunicaciones FTDI del Falcon.

El botón 'Información' muestra las versiones de firmware y driver del FTDI. El botón 'Log Communication for 60 Seconds' puede utilizarse para guardar la información de procesamiento del FTDI en un archivo de registro. Un técnico de Satloc puede pedirle que registre esta información para solucionar problemas. El botón Reiniciar Procesador de Comunicación puede utilizarse para reiniciar el procesador FTDI si se ha producido un error.

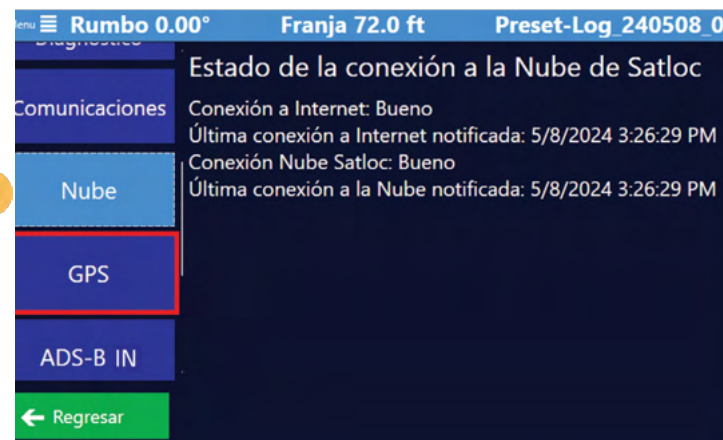
5



6 Nube

El submenú Nube muestra el estado de la conexión del Falcon a Internet y a la Nube Satloc. Este cuadro del submenú puede aparecer resaltado en naranja si la unidad ha perdido la conexión a Internet.

6



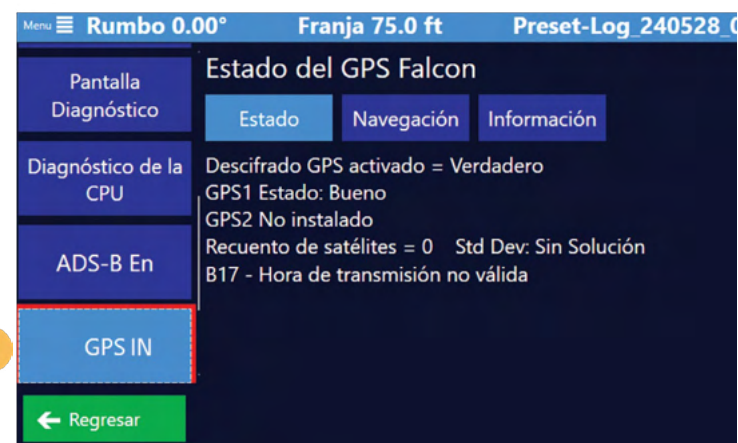
7 GPS

El submenú GPS, a través del botón "Estado", muestra el estado y la conexión del GPS del Falcon.

El botón "Navegación" muestra más detalles, como si la navegación del Falcon funciona sólo con GPS o con GPS y datos IMU.

El botón "Información" muestra la versión del firmware de la GIU del GPS y las versiones del firmware del CPS y el IRS si hay una IMU conectada.

7

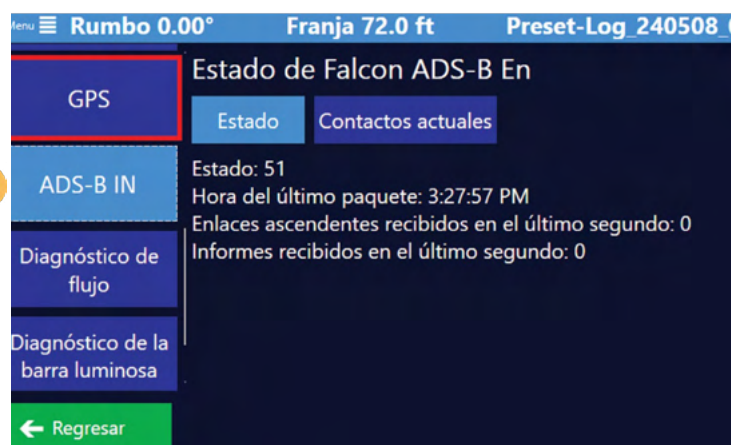


8 ADS-B In

El submenú ADS-B In, a través del botón 'Status', muestra el estado y la información de paquetes de las señales ADS-B recibidas por el Falcon.

El botón 'Contactos Actuales' Pantalla todos los contactos que se están recibiendo actualmente y su información. También mostrará si no hay contactos ADS-B actuales.

8

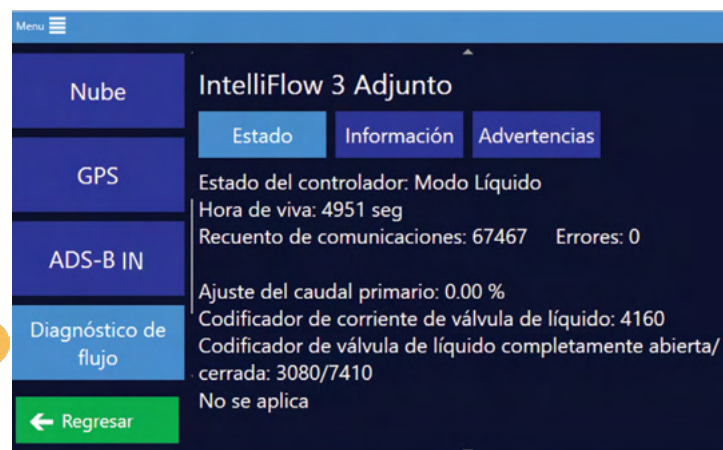


9 Diagnóstico de Flujo

A través del botón 'Estado', el submenú Diagnóstico de flujo muestra el estado y la situación del sistema de control de flujo conectado, como un IF3. Esto incluye estados como el modo líquido o el modo seco y los valores de posición del codificador de la válvula.

El botón "Empieza el movimiento de la válvula de prueba" permite abrir un menú de prueba y accionar la válvula del controlador de caudal conectado. Toque el botón Reiniciar procesador de control de flujo para reiniciar el controlador de flujo conectado si se ha producido un error.

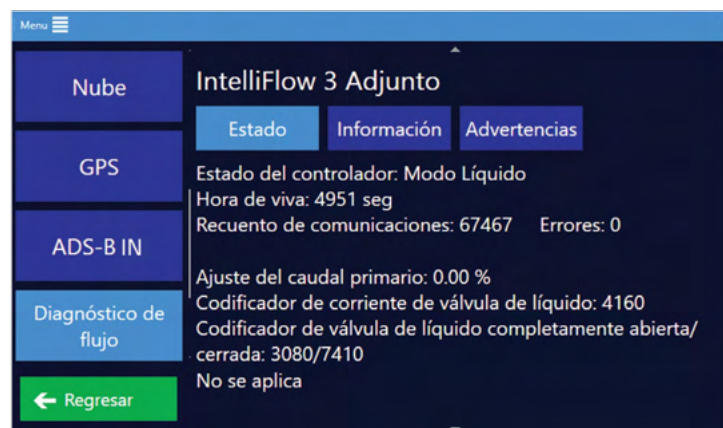
9



Toque el botón 'Mover durante (X) ms' para cambiar el tiempo que se moverá la válvula en cada prueba. Toque los botones Abrir o Cerrar válvula por tiempo para que el valor se abra o se cierre durante el tiempo especificado anteriormente. Toque Apertura Total o Cierre Total para abrir o cerrar completamente la válvula. Toque el botón Ir al valor del codificador para especificar un valor específico del codificador y mover la válvula a esa posición. Una vez finalizada la prueba, toque Detener Prueba Movimiento Válvula. (Las demás opciones del menú se desactivarán hasta que se detenga la prueba).

A través del botón "Información", el submenú Diagnóstico de flujo muestra las versiones de firmware y hardware de los controladores de flujo conectados, así como sus datos de temperatura y tensión.

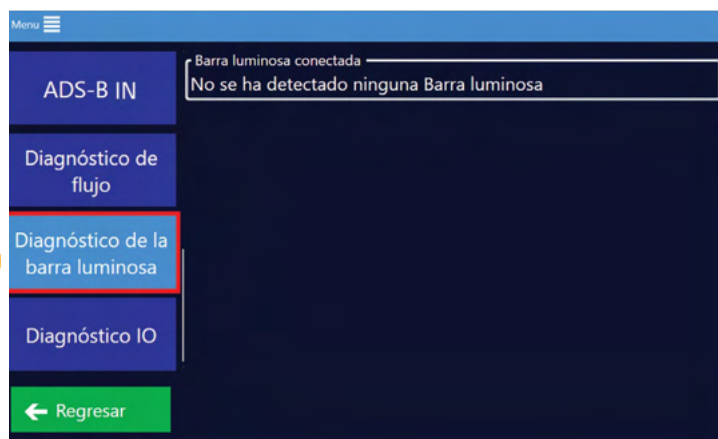
El botón "Advertencias" Pantalla los errores y advertencias actuales del controlador de flujo conectado.



10 Diagnóstico de la barra luminosa

El submenú Diagnóstico de la barra luminosa muestra el estado y la información de la barra luminosa conectada. Esto incluye las versiones de hardware y firmware. El botón “Iniciar prueba de la barra luminosa” empieza una prueba de los LED de la barra luminosa conectada, que sigue un patrón cíclico. Toque Detener prueba de barra luminosa en cualquier momento para detener la prueba. El botón Mostrar versión permite visualizar la versión actual del firmware de la barra luminosa en la Pantalla de la barra conectada. El botón Reiniciar barra luminosa puede utilizarse para reiniciar la barra luminosa si se ha producido un error.

10



11 Diagnóstico IO

El submenú de Diagnóstico IO es donde un piloto puede probar sus interruptores y controles TopHat conectados sin afectar a las válvulas o componentes físicos. Cuando se toque un interruptor, la casilla correspondiente en este menú cambiará de color (a rojo, por ejemplo). Por ejemplo, un piloto puede accionar su interruptor Gate/Boom, ver que la casilla correspondiente cambia de color, y volver a accionarla sin realmente aplicar o “pintar”. Este es un menú útil cuando se instala un Falcon en un avión para comprobar que se están realizando las conexiones adecuadas.

11



⚠ ADVERTENCIA:

Las capturas de Pantalla de este Manual del Usuario son meramente informativas y están pensadas para ayudar a los usuarios a navegar hacia las áreas correctas. Los valores numéricos mostrados en estas capturas de Pantalla no son necesariamente recomendaciones. En última instancia, es responsabilidad del Piloto/Usuario introducir los valores y la información que sean adecuados para el Producto que están aplicando o para los requisitos específicos del trabajo. Consulte siempre las etiquetas de los productos, las especificaciones del trabajo y las directrices del sector para garantizar una aplicación adecuada.

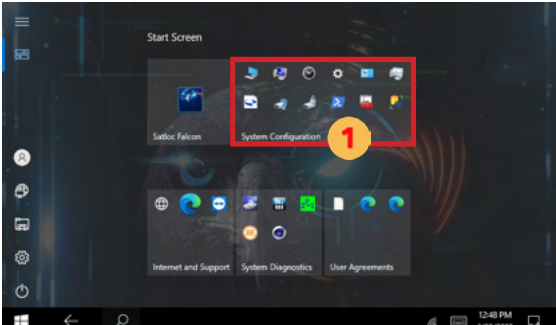
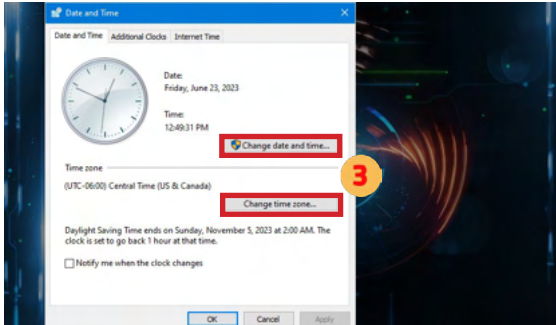
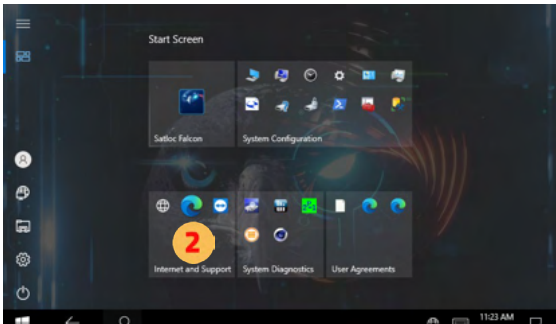
CAPÍTULO 2: CONFIGURACIÓN GENERAL

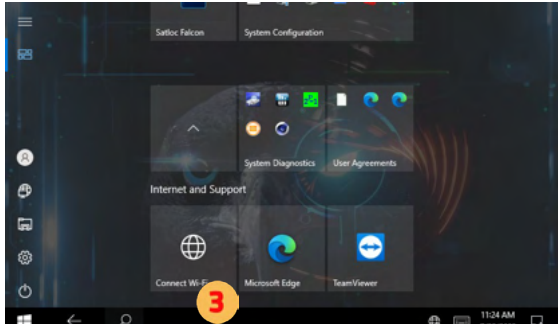
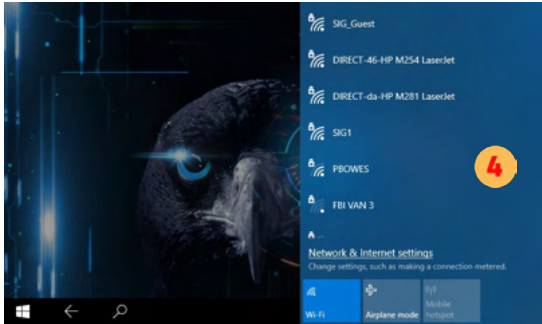
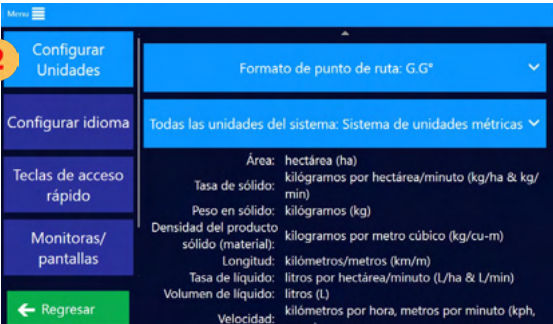
Completa estas tareas antes de empezar a trabajar.

¡QUÉ HAY DENTRO!

- 2.1 Ajustar la configuración regional y las preferencias
- 2.3 Configurar avión
- 2.4 Explicación de los modos de guía
- 2.2 Visibilidad
- 2.5 Configurar Pantalla
- 2.6 Configurar barra luminosa
- 2.8 Configuración y pruebas de ADS-B In
- 2.7 Configurar entrada
- 2.9 Configuración y pruebas del controlador de flujo

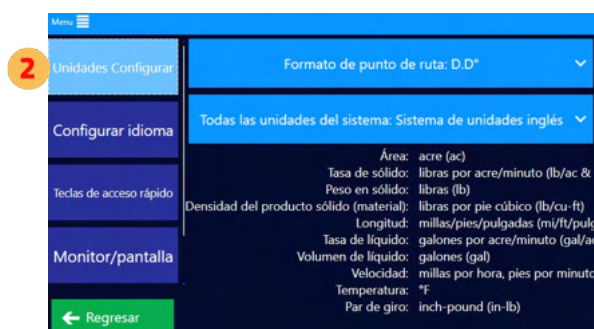
2.1 AJUSTANDO LA CONFIGURACIÓN REGIONAL Y LAS PREFERENCIAS

Campo	Descripción y ruta de navegación
Fecha, hora y zona horaria  	Falcon/Falcon Pro está configurado con la fecha y hora predeterminado en el software operativo Windows. El ajuste de la hora es diferente al de otros ajustes del sistema. Preste atención a los detalles. 1 En la Pantalla de Windows (“Salir a Windows” si el software Falcon está activado), Toque sobre el grupo “Configuración del sistema”. Si no aparece la Pantalla del paso 1, Toque sobre el Pantalla para que aparezca. 2 Toque “Configurar fecha y hora”. 3 En la ventana Fecha y hora, Toque el botón “Cambiar fecha y hora” y/o “Cambiar zona horaria”. 4 Realice los cambios de fecha, hora y zona horaria para las preferencias del usuario.   
Conexión WiFi	1 En el menú principal del software Falcon, seleccione “Salir a Windows”. Hay una opción “Minimizar” además de seleccionar “S” para salir). 2 En el menú de Windows, selecciona “Internet y Soporte”. 3 Desplázate hacia abajo y selecciona “Conectar WiFi”. Se abrirá el menú WiFi de Windows. 4 Selecciona una red WiFi y conéctate.  

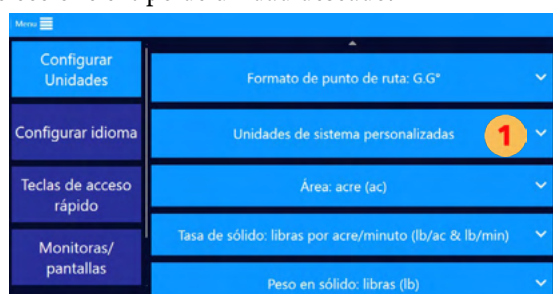
Campo	Descripción y ruta de navegación
	 
Idioma Inglés Portugués Español	Hay tres opciones de idioma en los distintos modelos Falcon. • Inglés • Portugués • Español Establezca el formato de idioma deseado navegando por esta ruta: <i>Menú principal > Pantalla > Configurar idioma</i>   NOTA: Si se cambia a un idioma distinto del inglés, se recomienda reiniciar el Falcon para que el texto formatee dentro de los diferentes espacios. Tras el reinicio inicial, el texto se ajustará correctamente.
Coordenadas 	Puedes Pantalla las coordenadas GPS como una de las siguientes: - D.D° - grados decimales (predeterminado) - D° M.M - minutos decimales - D° M' S.S - segundos decimales Establezca el formato de coordenadas deseado navegando por esta ruta: <i>Menú principal > Pantalla > Configurar Unidades</i>  

Unidad Global

Falcon/Falcon Pro utiliza unidades estándar de EE.UU. (como pies y libras) predeterminado. Utilice el campo Unidades Globales para cambiar esta configuración a Métricas o Náuticas. También puede asignar unidades a tipos de datos individuales (como velocidad y área) en la ventana de configuración avanzada de unidades. Establezca el formato de coordenadas deseado navegando por esta ruta: *Menú principal > Pantalla > Configurar unidades*

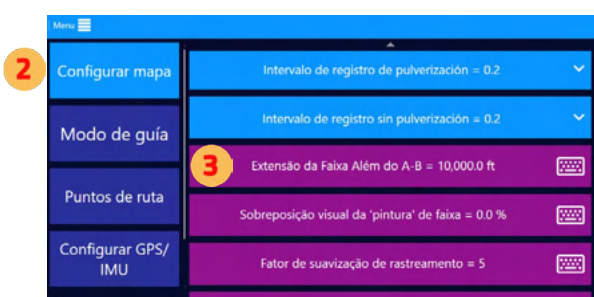


Si se selecciona “Unidades de sistema personalizadas”, Toque el desplegable de una unidad específica y seleccione el tipo de unidad deseado.



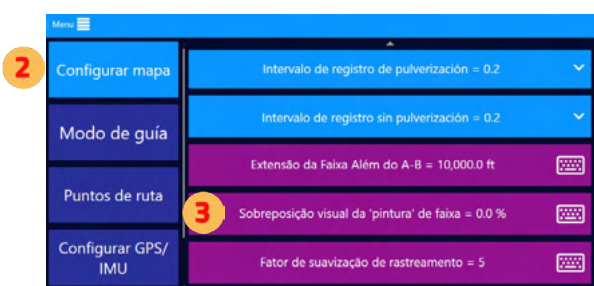
Prolongación de la línea de franja Más allá A|B

Para campos rectangulares en los que cada pasada tiene la misma longitud que la línea A|B, una extensión de 0 es perfecta. Sin embargo, para campos de forma irregular y condiciones de viento en las que las pasadas subsiguientes deben ser más largas que la línea A|B, el Falcon puede extender las líneas de franja dibujadas a ambos lados en esta longitud. Configure esto navegando por esta ruta: *Menú principal > Cartografía > Configurar mapa > Extensao da Faixia Alem do A|B*



Posición visual de pintura en franjas

El solapamiento visual de la pintura de las franjas es sólo un aumento visual del ancho de franja en la Pantalla. Los usuarios pueden aumentarlo para eliminar las franjas estrechas normales y exponer sólo las franjas involuntarias más grandes. Los datos registrados no se ven afectados por este ajuste. Sólo se altera la pintura en el Pantalla Falcon. Configure esto navegando por esta ruta: *Menú principal > Cartografía > Configura mapa > Sobreposición visual de 'pintura' de faixa*



Factor de suavizado de seguimiento

(de 1 a 10, de suave a agresivo)

El Factor de Suavizado de Seguimiento es la cantidad de puntos en una media móvil de puntos de Seguimiento para identificar el rumbo y la velocidad terrestre. El equilibrio debe especificarse aquí. Muy pocos, y los indicadores Crosstrack y AOI serán volátiles debido a las variaciones naturales en los datos GPS. Demasiados, y el Crosstrack y AOI serán muy suaves pero se retrasarán y no serán tan sensibles a la corrección del piloto. Esto afecta a la “sensación” de la guía GPS. Ajústelo navegando por esta ruta: *Menú principal > Cartografía > Configurar mapa > Factor de suavizado de seguimiento*



Predicción XTrack Hacia Delante

La Predicción de Avance XTrack es una distancia directamente por delante del rumbo actual basada en la indicación Crosstrack. Esto significa que el indicador XTrack adelanta al avión actual en este valor. Esto permite al piloto responder a tiempo. Esto también afecta a la “sensación” de la guía GPS. Ajústelo navegando por esta ruta: *Menú principal > Cartografía > Configurar mapa > Predicción de avance XTrack*



Controles de Pantalla y colores

En el submenú Control de Pantalla, configure lo siguiente. Para ello, navegue por la siguiente ruta: *Menú principal > Pantalla > Control de Pantalla*.

- Atenuación de la Pantalla
- Modo Pantalla
- Orientación de Pantalla
- Movimiento de Pantalla
- Mapa de fondo
- Opacidad del mapa
- Opacidad de los botones
- Color de mi plano
- Color de pintura
- Color del plano asociado
- Color de la línea de guía
- Color de los aviones ADS-B
- Color del texto ADS-B
- Mostrar línea de franja más cercana
- Despejar Pistade Avion



2.2 VISIBILIDAD

El Falcon está diseñado para presentar al usuario justo lo que necesita, por lo que oculta opciones y ajustes que el usuario nunca espera necesitar. Parte de esta visibilidad se consigue mediante la distinción entre Falcon y Falcon Pro y algunos de los desbloques adicionales. Pero el usuario debe comprobar el menú de visibilidad para verificar que sólo lo que es importante para él está habilitado para ser visible. Estos ajustes pueden modificarse en cualquier momento.

En el menú principal, vaya a *Avanzado > Visibilidad* y marque las casillas de las funciones y dispositivos que desee hacer visibles en otros menús.

2.3 CONFIGURAR AVIÓN

Tamaño del Tanque (Hopper)

En el menú principal, vaya a *Dispositivos > Configurar avión* para especificar el tamaño del tanque (hopper) para este avión. Estos valores se pueden utilizar para cálculos de tanque (hopper).

Configurar la IMU de Falcon Pro

Los Falcon Pros disponen de una Unidad de Medición Inercial (IMU) interna que “siente” la dinámica de vuelo y ayuda a suavizar el seguimiento cuando el GPS es irregular. Para funcionar, la IMU debe conocer su orientación con respecto al avión.

En el menú principal, vaya a *Cartografía > Configurar GPS IMU*. Seleccione el asistente de orientación de la IMU y responda a las preguntas. Después del ciclo de encendido necesario para inicializar la IMU con la nueva información de orientación, se puede verificar la orientación correcta. A continuación se muestra una imagen de la verificación de la orientación correcta.

Para un tail-dragger en terreno llano, si la IMU está orientada correctamente, la G vertical medida y los ángulos de cabeceo y alabeo deberían ser los siguientes.

Vertical (G)	Actual: 0.99	Nominal: 1
Eixo Laterale (grados) por encima de 0	Actual: 3.98	Nominal: Justo
Eje longitudinal (grados)	Actual: 0.93	Nominal: 0

⚠ ADVERTENCIA:

Si no se establece la orientación o no se responde correctamente a las preguntas, la información de Seguimiento de Vuelo será incorrecta.

2.4 EXPLICACIÓN DE LOS MODOS DE GUÍA

El Falcon permite al usuario especificar qué información se muestra en el Pantalla, qué botones están disponibles en la Pantalla, y cómo manejar las entradas de los sistemas específicos del modo inmediato de vuelo. Estos modos se denominan modos de guía.

1. Líquido
2. Compuerta sólida
3. Meterate para material Sólido
4. Ferry

Cuando se guía a un polígono o punto de ruta, el sistema cambia automáticamente al Modo de Guía de Transporte, actualizando el Pantalla, los botones, la barra luminosa y las entradas en consecuencia. A medida que el avión se aproxima al destino o por acción del piloto, el Modo de Guía cambia al modo de aplicación actual: Líquido, compuerta sólida, etc.

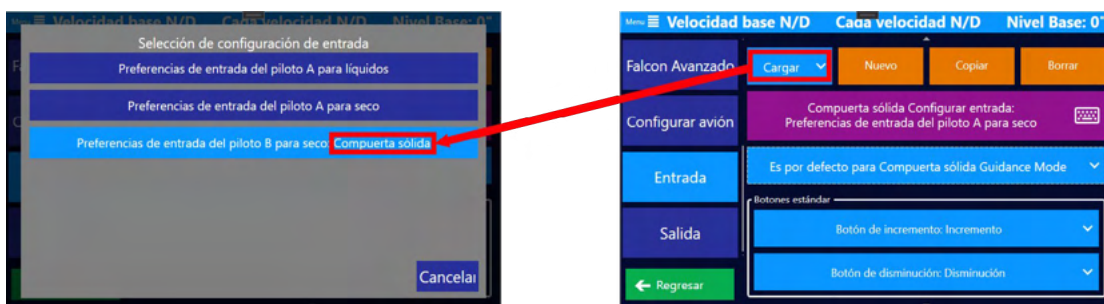
Específicamente, hay cuatro áreas de configuración del usuario que el Modo de Guía impacta. Más adelante se tratarán con más detalle, pero es importante entender el concepto de modo guía al inicio.

- Visualización de la Pantalla (información y botones arriba y a la izquierda)
- Pantalla de barra luminosa
- Teclas de acceso rápido
- Entradas (codificador, GPIO extra, cabecera principal, etc.)

En cada área, el usuario puede crear el número de configuraciones que desee. A partir de ellas, se puede configurar una como “predeterminado” para cada modo de guía posible.

En este ejemplo, los pilotos han creado tres configuraciones para la Entrada. Los nombres a continuación son extra largos para explicar mejor este ejemplo:

- Piloto A Preferencias de entrada para sólido (material)
- Piloto B Preferencias de entrada para sólido (material)
- Piloto A Preferencias de entrada de líquido



Aquí los dos pilotos tienen diferentes preferencias sobre cómo deben tratarse las entradas en el modo de compuerta sólida, por lo que han guardado configuraciones de entrada únicas. Actualmente la versión del Piloto A está predeterminado en Dry Gate. Cuando el Modo de Guía del Falcon cambie a Puerta Seca, las Preferencias de Entrada del Piloto A para Seca se cargarán automáticamente.

El piloto B podría cargar su configuración en seco manualmente, predeterminado la suya en su lugar. **Nota:** no hay wingunu predeterminado para Ferry. Al cambiar al modo de guía de transbordador, los ajustes de entrada no cambiarán respecto a su estado actual.

Satloc recomienda establecer un valor predeterminado para Ferry y cada modo de aplicación probable.

Cuando el Falcon guía al piloto a un punto de ruta o polígono, el usuario puede cambiar manualmente la Barra luminosa, la Pantalla, las teclas de acceso rápido y las entradas al modo de aplicación adecuado, mediante un botón en Pantalla o un incremento. El Falcon también hará este cambio automáticamente en un radio específico desde el punto de ruta o polígono.

En el menú principal, vaya a **Cartografía > Modo de guía**. Dentro del cuadro Configuración de la guía automática, establezca los dos Radios.



NOTA

Para el Radio del polígono, es una distancia radial más allá del punto más alejado del polígono desde el centro geométrico del polígono.

2.5 CONFIGURAR PANTALLA/MONITOR

Pantallas Personalizadas para todo Tipo de Aplicaciones



CONSEJO

Satloc recomienda configurar Pantallas personalizadas para todos los tipos de aplicación probables (líquido, compuerta sólida, etc.) y un Pantalla para transbordos.

Navega hasta los Pantallas personalizadas: *Menú principal > Pantalla > Pantallas*.

Un piloto puede ingresar y guardar múltiples configuraciones, por lo que su nombre podría ser específico. Por ejemplo, “Líquido de Bob” o “Líquido para la silvicultura”.



NOTA

Lo ideal es que cada modo de guía tenga su propia configuración de Pantalla.

Para que se cargue una configuración determinada en un modo de guía específico, selecciónela para que sea la predeterminado de ese modo.

Es predeterminado para Líquido

Las instrucciones detalladas se encuentran más adelante en esta sección.

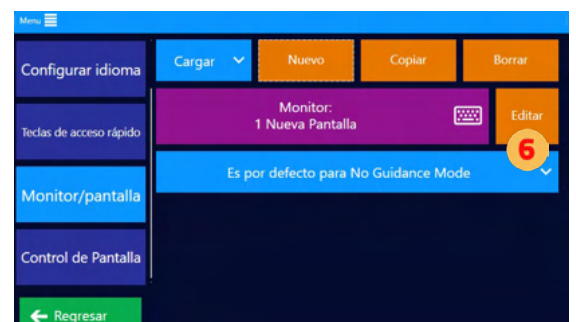
Personalización del Pantalla/Monitor Superior

En el área de Pantalla de arriba, tres campos contienen información seleccionada por el usuario. Se puede editar desde el menú de visualización de la Pantalla y forma parte de las áreas que se actualizan automáticamente cuando cambian los modos de guía. Consulte la imagen de la derecha para ver un ejemplo del aspecto de los tres campos del área de Pantalla superior.

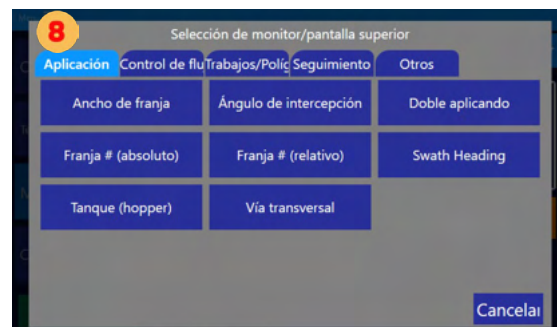
Nota: Una vez en el modo “Editar”, la navegación de vuelta a los menús está desactivada hasta que se toque “Editar finalizado”.



- 1 Toque “Pantalla”
- 2 Toque “Pantalla”
- 3 Toque “Nuevo”
- 4 Ingrese un nombre para la descripción del Pantalla.
- 5 Toque “Ok”
- 6 Toque “Editar”



- 7** En la parte superior hay tres botones con la etiqueta “En blanco” y menús desplegables. Seleccione uno de los botones desplegables para seleccionar el ajuste/función que desea Pantalla. Estos ajustes/funciones aparecerán en la parte superior de la Pantalla del mapa (izquierda, centro, derecha).



- 8** Elija la función/configuración que desea que aparezca en la Pantalla de arriba.

Personalización de la Pantalla Izquierda

Como se ha explicado anteriormente, a la izquierda de la Pantalla de mapa en movimiento hay un panel plegable que contiene información y botones seleccionados por el usuario. Se puede editar desde la Pantalla y forma parte de las áreas que se actualizan automáticamente cuando cambian los modos de guía.

La imagen de abajo muestra lo que aparecerá en la Pantalla del mapa en movimiento en función de las funciones/configuraciones de la Pantalla izquierda que se hayan elegido. Observe cómo la imagen de la izquierda muestra algunas funciones como texto simple mientras que otras tienen un botón azul. Las selecciones que son botones normalmente permiten al usuario hacer ediciones rápidas a esa información.

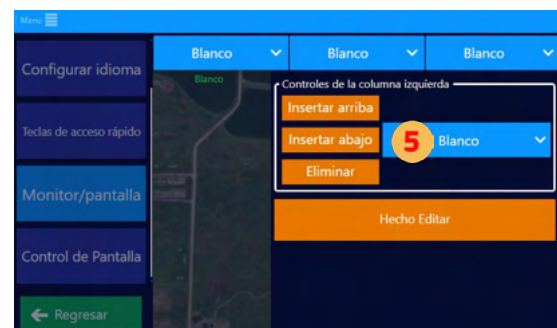
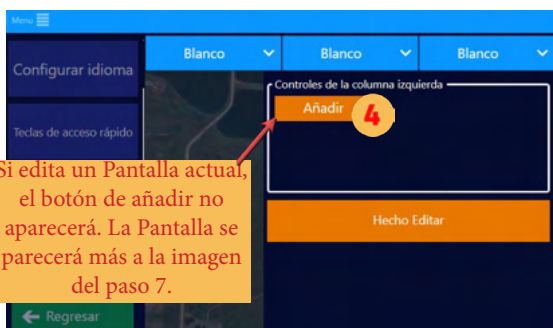
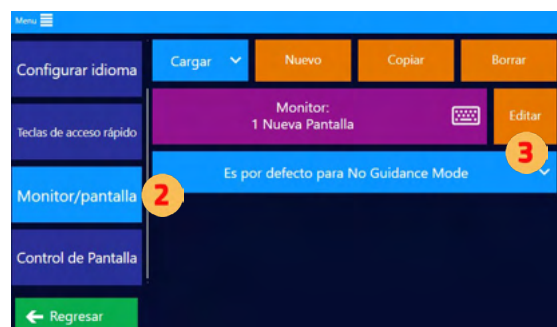


NOTA

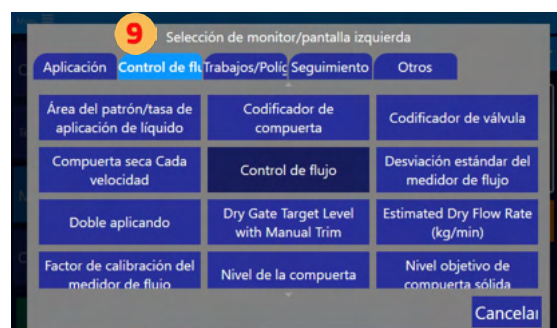
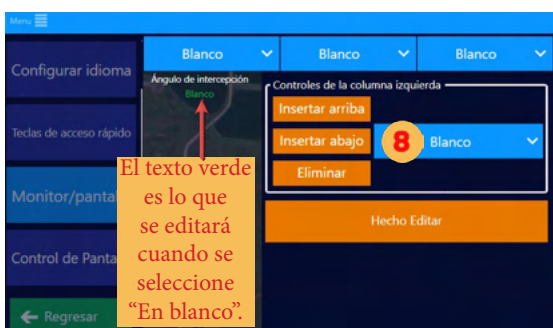
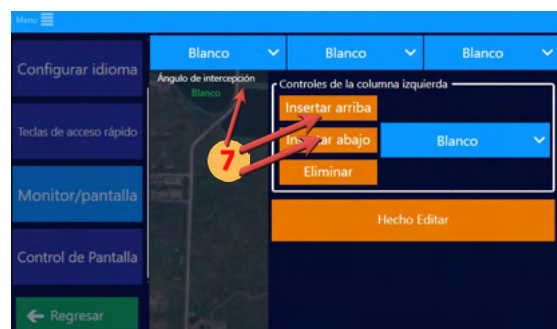
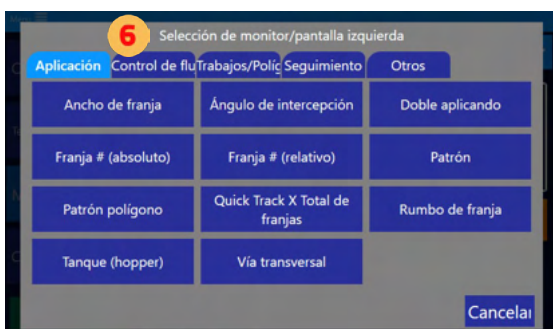
En el Apéndice B se enumeran las funciones y las definiciones de lo que se puede visualizar en las Pantallas superior e izquierda.



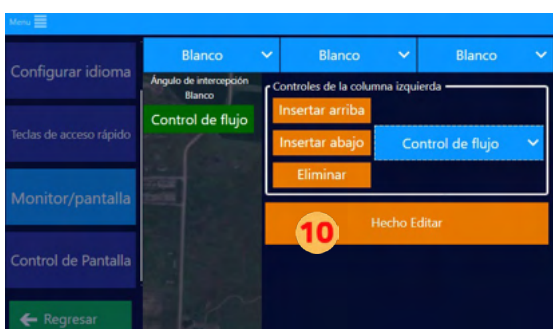
- 1 Toque “Pantalla”
- 2 Toque “Monitor/ Pantalla”
- 3 Toque “Editar”
- 4 Toque “Añadir”
- 5 Seleccione “En blanco”
- 6 Seleccione Ajuste/Función
- 7 Seleccione “Insertar arriba” o “Insertar abajo” para añadir un nuevo ajuste/función. (La lista verde es el orden de lo que aparecerá en la Pantalla de mapas en movimiento).
- 8 Seleccione “En blanco”
- 9 Seleccione Ajuste/Función
- 10 Toque “Hecho Editor” cuando haya terminado. (Una vez en el modo de edición, la navegación de vuelta a los menús está desactivada hasta seleccionar “Hecho Editor”).



Si edita un Pantalla actual, el botón de añadir no aparecerá. La Pantalla se parecerá más a la imagen del paso 7.



El texto verde es lo que se editará cuando se seleccione “En blanco”.



NOTA

Si la cantidad de ajustes/ funciones para el Pantalla izquierda supera el espacio disponible en la Pantalla de mapas en movimiento, esa área puede desplazarse deslizando el dedo.

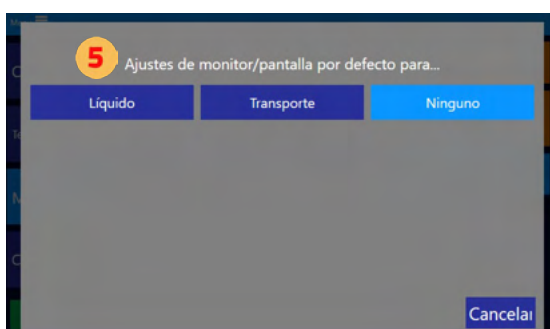
Configurar la Pantalla a un Modo de Guía

Como se explicó anteriormente en la Sección 2.4, todos los modelos Falcon permiten al usuario especificar qué información se muestra en la Pantalla y en la barra de luces, qué botones están disponibles en la Pantalla y cómo manejar las entradas de sistemas específicas del modo inmediato de vuelo. Estos modos se denominan modos de guía.

La ventaja de esto es que sea cual sea el modo de guía establecido para una aplicación en particular, esos ajustes de Pantalla se cargarán cuando se seleccionen. Por ejemplo, si se establece un valor predeterminado para la aplicación de líquidos, siempre que el Falcon esté en el modo de guía de aplicación de líquidos, se cargará esta Pantalla específica.

Siga los pasos que se indican a continuación para configurar una configuración concreta para que se cargue con un modo de guía específico.

- 1 Toque “Pantalla”
- 2 Toque “Monitor/Pantalla”
- 3 Cargar el Monitor/Pantalla preferido para un determinado modo de guía
- 4 Seleccione el botón “Es por defecto para No Guidance Mode para ...”
- 5 Toque la aplicación deseada para la Pantalla predeterminado
- 6 Compruebe que el valor predeterminado correcto se establece en la Pantalla cargado.



Teclas de acceso rápido personalizadas para todos los tipos de aplicación

Satloc recomienda configurar teclas de acceso rápido personalizadas para todos los tipos de aplicación probables (líquido, compuerta sólida, etc.) y una configuración de Pantalla para el transporte. Estas deberían ser acciones comunes requeridas mientras se está en este modo en particular.

En el menú principal, vaya a *Pantalla > Teclas de acceso rápido*.

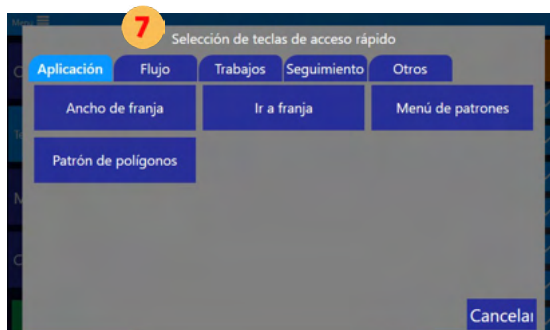
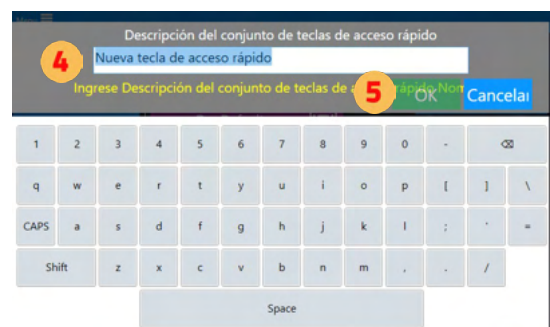
Toca “Nuevo” e ingresa un nombre para esta configuración de tecla de acceso rápido. Un piloto puede ingresar y guardar múltiples configuraciones, por lo que su nombre podría ser específico: “Líquido de Bob” o “Líquido para Silvicultura”.

Nota: Para que se cargue una configuración determinada en un modo de guía específico, selecciónela para que sea la predeterminado de ese modo.

Es predeterminado para Líquido

Si se configura por predeterminado para aplicaciones líquidas, siempre que el Falcon esté en modo de guía de aplicaciones líquidas, se cargará esta configuración específica de teclas de acceso rápido. Lo ideal es crear una configuración de teclas rápidas para cada modo de guía probable.

- 1 Toque “Pantalla”
- 2 Toque “Teclas de acceso rápido”
- 3 Toque “Nuevo”
- 4 Ingrese un nombre de descripción del conjunto de teclas rápidas.
- 5 Toque ‘OK’
- 6 Seleccione un menú desplegable de ranura de teclas de acceso rápido.
- 7 Seleccione una de las cuatro fichas principales de la parte superior de la Pantalla de selección de teclas rápidas y, a continuación, elija una opción para la ranura.



NOTA

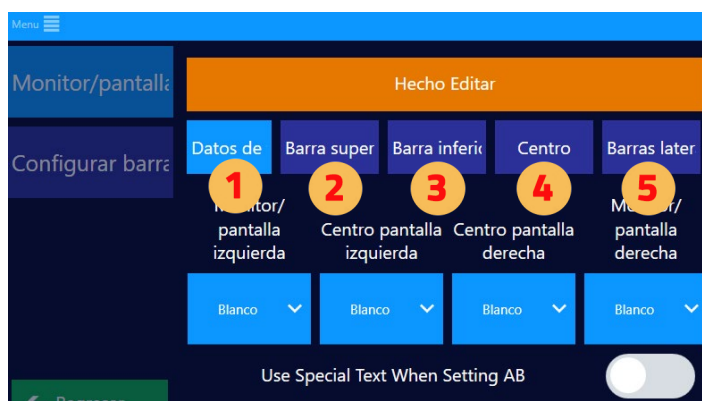
Se pueden mostrar hasta siete teclas de acceso rápido a la vez; sin embargo, se puede crear cualquier número de páginas de teclas de acceso rápido. Al igual que en los dispositivos inteligentes, los usuarios pueden configurar varias páginas de teclas de acceso rápido y navegar entre ellas según sus necesidades. Normalmente, los botones más utilizados se agrupan en la página uno del área de teclas de acceso rápido, y los botones menos comunes en las páginas siguientes.

2.6 CONFIGURAR BARRA LUMINOSA

Descripción general de los campos de la Pantalla de la barra luminosa

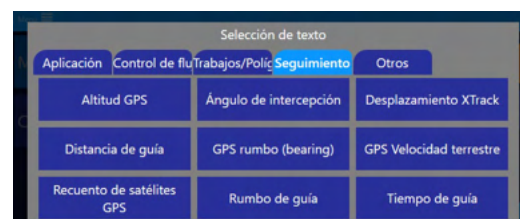
La barra luminosa se compone de cinco (5) conjuntos de luces, que se denominan campos de Pantalla. Estas luces son altamente personalizables. Cuando la barra luminosa empieza a funcionar, aparece un círculo azul en el centro de la Pantalla de la barra luminosa, indicando que está buscando Falcon/Falcon Pro. El círculo de persecución se detiene cuando la barra de luces se conecta al software Falcon/Falcon Pro.

2 Barra superior



1 Pantalla de campos y datos de texto

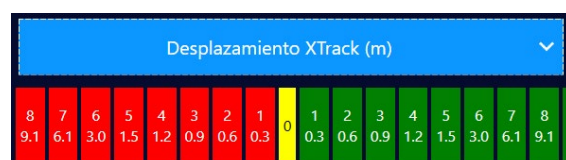
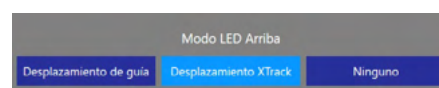
El área “Datos de texto” permite al usuario personalizar los siguientes campos de la Pantalla: 1) Pantalla izquierdo, 2) Pantalla izquierdo central, 3) Pantalla derecho central y 4) Pantalla derecho en la barra luminosa L8. El menú de selección tiene pestañas que ayudan a agrupar las opciones de selección. A la derecha se muestra una imagen del aspecto de la Pantalla al seleccionar “Selección de texto”.



2 Barra superior

La “Barra luminosa” consta de 45 LED de colores en la parte superior de la barra luminosa. Normalmente, para la aplicación, se ajusta a XTrack Offset. Para la guía, se establece en Desplazamiento de guía. Los usuarios pueden especificar el desplazamiento de cada LED. **Nota:** El Desplazamiento debe ser creciente en valor desde el centro hacia fuera. Haga clic en una casilla verde o roja para editar el par complementario de distancias o ángulos.

A la derecha hay imágenes del aspecto de la Pantalla al editar la “Barra superior” en una unidad Falcon.



También en el menú de edición “Barra superior”:

1. Si el desplazamiento se muestra como una barra continua que se extiende desde el centro o como un único LED.
2. Comportamiento de los tres LEDs verticales en el centro, esto en conjunto con la ‘Barra de abajo’.

También hay una opción para Xtrack Offset en los casos en que el usuario ha elegido un patrón C, establece un A|B, y está atravesando múltiples franjas para establecer un C. Este ajuste evitará que el XTrack Offset se desplace hacia adelante y hacia atrás cuando no sea necesario hasta que el plano se convierta en una posible franja C. El valor predeterminado es 45 grados, lo que significa que el XTrack permanecerá apagado hasta que la AOI se encuentre a 45 grados del paralelo. En ese momento, los LEDs del Xtrack volverán a guiar al piloto hacia la franja C más cercana.

3

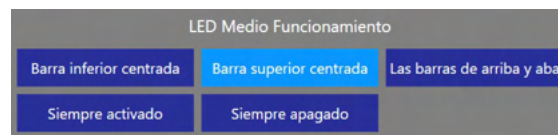
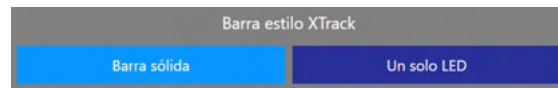
Barra Inferior

La “barra inferior” se utiliza normalmente para la aplicación, ajustada al ángulo de intercepción (AOI). Durante el guiado, puede utilizarse además o en lugar del desplazamiento de guía de la barra de arriba. Treinta y siete (37) LEDs de colores recorren la barra inferior.

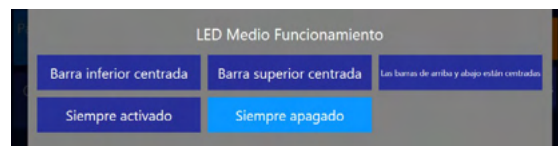
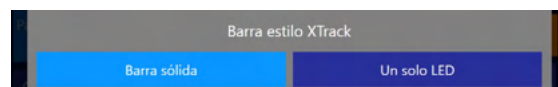
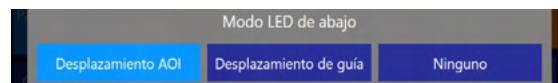
Los usuarios pueden especificar qué grado/desplazamiento para cada LED. Los LED se miden en grados para AOI y guía. **Nota:** los grados deben aumentar de valor desde el centro hacia fuera. Haga clic en una casilla verde o roja para editar el par complementario de ángulos.

También en el menú de edición “Barra inferior”:

1. Si el desplazamiento se muestra como una barra continua que se extiende desde el centro o como un único LED.
2. Comportamiento de los tres LEDs verticales en el centro, esto en conjunto con la ‘Barra de Arriba’.



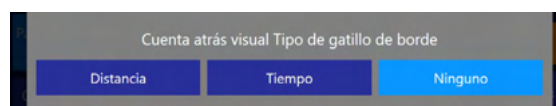
se configura C, muestra los LEDs XTrack cuando AOI está dentro



4 Círculo Central

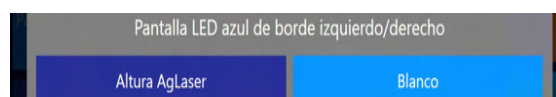
El círculo central de LEDs de colores muestra dos tipos de información: gatillo y obstáculos. Aquí, en los ajustes de la Barra luminosa, sólo se configura la información del gatillo. El usuario puede establecer el tipo de gatillo visual en “Distancia”, “Tiempo” o “Ninguno”.

Los gatillos de Distancia y Tiempo hacen que una “sonrisa” de medio círculo cambie visiblemente, permitiendo al piloto anticiparse a los acontecimientos. Para que la sonrisa funcione, debe estar en polígono de tasa constante o polígono de tasa variable. La sonrisa empieza con los LEDs más laterales y continúa encendiendo LEDs hasta el centro, de forma que el LED central se enciende en el momento preciso del gatillo. Para Distancia, los gatillos de Comienzo y Parada se ajustan en longitud. Para el Tiempo, los gatillos de Comienzo y Parada se fijan en segundos.



5 Barras Laterales

Los LEDs azules verticales en el extremo derecho e izquierdo se pueden utilizar como guía visual para el desplazamiento vertical de una entrada AgLaser. Si se selecciona AgLaser, el usuario debe ingresar la altura ideal de aplicación y una tolerancia menor aceptable por encima o por debajo de esa altura. Dentro de esa tolerancia, los LEDs azules seguirán de manera similar a un nivel de burbuja (sólo vertical). Fuera de esa tolerancia, los LED se desplazarán a tasas crecientes a medida que la altura real del AgLaser se aleja de la altura ideal de aplicación.



Pantalla de Barra Luminosa



CONSEJO

Satloc recomienda establecer una Configuración de la barra luminosa personalizada para todos los tipos de aplicación probables (líquido, compuerta sólida, etc.) y una Configuración del Pantalla para el transbordador.

Navega hasta los Pantallas personalizados: *Menú principal > Barra luminosa > Pantalla de la barra luminosa*.

Un piloto puede ingresar y guardar múltiples configuraciones, por lo que su nombre podría ser específico. Por ejemplo, “Líquido de Bob” o “Líquido para la silvicultura”.



NOTA

Lo ideal es configurar una barra luminosa para cada modo de guía. Para que se cargue una configuración determinada en un modo de guía específico, selecciónela para que sea la predeterminado de ese modo.

Es por defecto para Líquido Guidance Mode

Las instrucciones detalladas se encuentran más adelante en esta sección.

Configurar el Modo de Guía para Líquidos

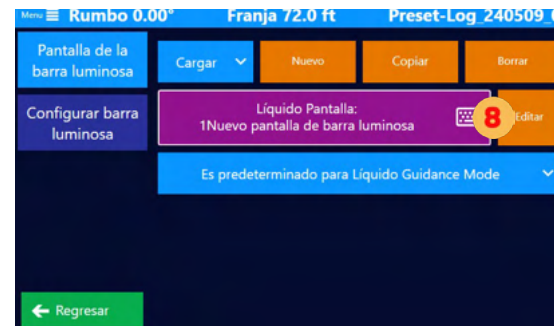
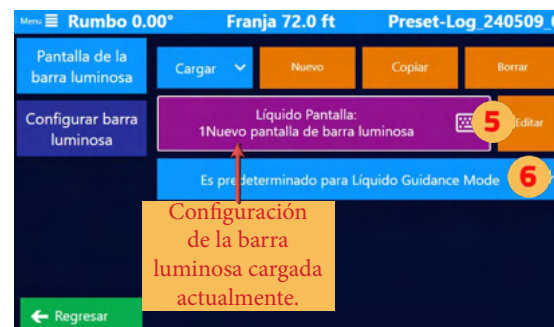
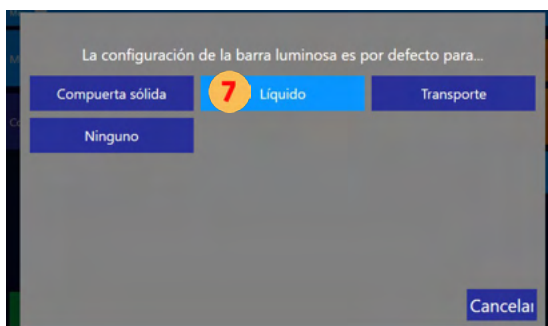
- 1 Toque “Barra luminosa”
- 2 Toque “Pantalla de la barra luminosa”
- 3 Toque “Nuevo”
- 4 Escriba un nombre para configurar la barra luminosa. A continuación, Toque “OK”.
- 5 Compruebe que la configuración de la Pantalla de la barra luminosa está cargada para editarla.
- 6 Una vez cargada, Toque “Predeterminado para ...”.
- 7 Toque “Líquido”

CAMPOS DE DATOS DE TEXTO

- 8 Toque ‘Editar’
- 9 Toque ‘Datos de texto’. A continuación, Toque para editar los Pantallas.

BARRA DE ARRIBA

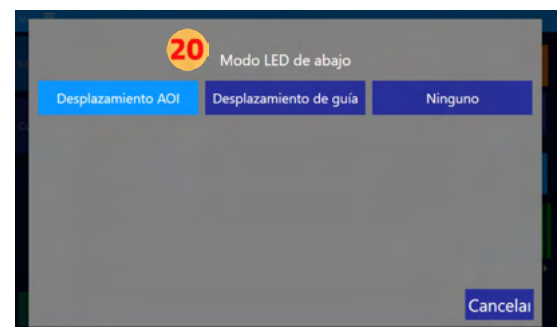
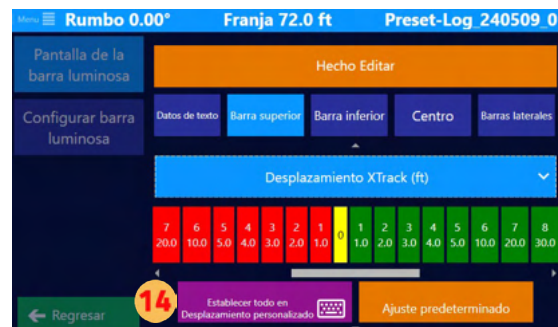
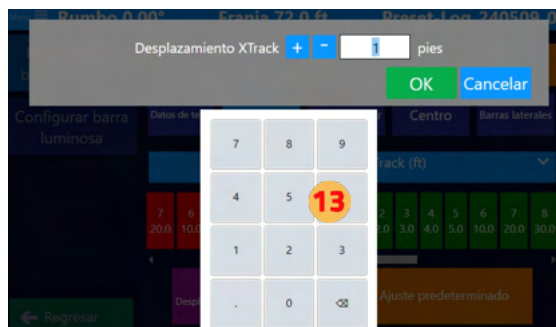
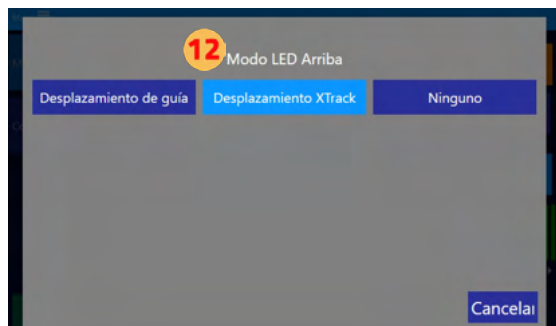
- 10 Toque ‘Barra de arriba’.
- 11 Toque la barra azul larga Toque el botón azul de selección, a menudo visto como el ‘Ángulo de Intercepción’ predeterminado



- 12 Seleccionar un modo LED de arriba.
- 13 Toque sobre la barra de color para cambiar la distancia. Establezca la distancia desde el centro para el LED. Esto ajusta automáticamente ambos lados. A continuación, Toque “OK”.
- 14 Toque “Ajustar todos al desplazamiento personalizado” para establecer una distancia entre cada LED. Esta distancia se aplicará a todos los LED. Toque “predeterminado” para reiniciar la distancia entre cada LED.
- 15 Toque “LED único” o “Barra sólida” para elegir un estilo de barra.
- 16 Toque “LED central” para elegir el funcionamiento del LED central.
- 17 Toque ‘Cuando ajuste C, Mostrar LEDs XTrack cuando AOI’ para ajustar los grados.

BARRA INFERIOR

- 18 Toque “Barra inferior”.
- 19 Toque el botón azul de selección, a menudo visto como el ‘Ángulo de Intercepción’ predeterminado.
- 20 Elija el modo LED de abajo.

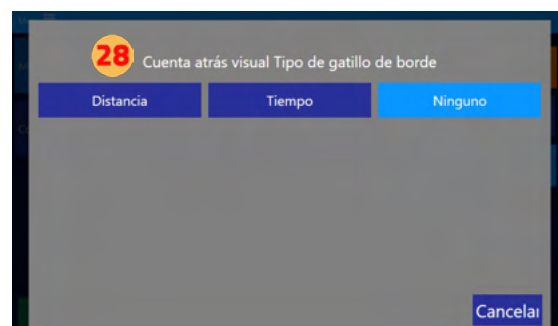
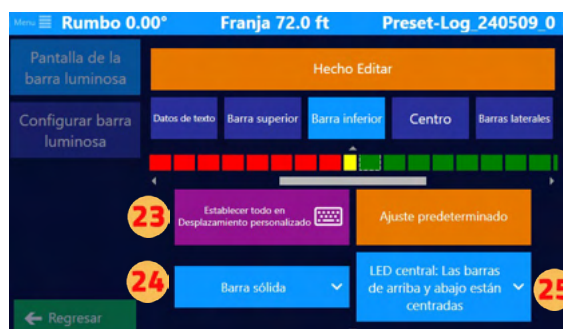
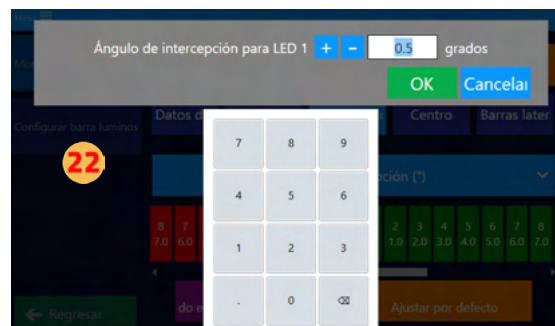


- 21 Toque sobre la barra de color para establecer desplazamientos específicos para determinadas áreas.
- 22 Establezca la distancia desde el centro para el LED. Esto ajusta automáticamente ambos lados. A continuación, Toque “OK”.
- 23 Toque “Ajustar todos al desplazamiento personalizado” para establecer una distancia entre cada LED. Esta distancia se aplicará a todos los LED.
- 24 Toque “LED único” o “Barra sólida” para elegir un estilo de barra.
- 25 Toque “LED central” para elegir el funcionamiento del LED de la barra inferior.

CENTRO

- 26 Toque “Centro”.
- 27 Toque “Gatillo de borde: Ninguno”.
- 28 Elige “Distancia” o “Tiempo” para la cuenta atrás visual del borde.

Los siguientes pasos/ configuraciones dependerán del tipo elegido para el borde visual.



BARRAS LATERALES

29 Toque “Barras laterales”.

30 Toque el botón azul largo para ajustar el borde izquierdo/ derecho de la altura del AgLaser.



Nota: Establecer la Altura objetivo de aplicación y la Tolerancia por tipo de aplicación (Líquido, Compuerta sólida, etc.) en *Aplicación > Control de flujo*

Configuración de la atenuación y advertencia de la barra luminosa

- 1 Toque “Barra luminosa”
- 2 Toque “Configurar barra luminosa”
- 3 Toque sobre los siguientes botones para editar los ajustes:

- Brillo del texto
- Brillo de guía
- Perfil de color para el círculo central
- Tiempo de espera “Sonrisa”
- Doble pasada aplicando Blink Style



NOTA

Aparece una advertencia de doble pasada (si está activada) cuando se aplica sobre un área previamente aplicada. También aparece cuando entra en contacto con el ancho de franja anterior.

2.7 CONFIGURAR ENTRADA

Resumen de Entradas

Diferencia entre Falcon y Falcon Pro

Modelos Falcon sólo vienen con un mando codificador exterior, que suele denominarse codificador simple o básico. Los modelos Falcon no tienen el mando interior (sin mando más pequeño) con un botón. Por lo tanto, en el software Falcon Basic sólo hay una (1) opción para ajustar el codificador.

Modelos Falcon Pro vienen con un mando codificador doble, también denominado mando codificador multifunción.



CONSEJO

Las distintas entradas del Falcon son programables y ajustables según el modo de guía (como la barra luminosa, el Pantalla y las teclas de acceso rápido).



NOTA

Un usuario puede optar por actualizar el codificador Falcon por el codificador Falcon Pro. En primer lugar, póngase en contacto con su distribuidor para adquirir el equipo de actualización de hardware (cable, mando interior, botón). En segundo lugar, conecte el software siguiendo esta ruta: **Menú principal > Avanzado > Visibilidad**. A continuación, haz clic en la casilla “Cable codificador doble”.



NOTA

En el capítulo cuatro de este manual se explican las funciones básicas de los mandos codificador simple y doble.

Configurar Entrada de Falcon

Los modelos Falcon, que vienen con un único mando codificador, tienen tres señales de entrada predeterminado: Incremento, Decremento y Codificador. Con sólo estas tres entradas, lo más probable es que un usuario de Falcon no tenga diferentes ajustes para diferentes modos de guía. Debido a las capacidades limitadas, el Botón de Incremento está ajustado a Incrementar y el Botón de Decremento a Decrementar. El único codificador probablemente debería ajustarse para atenuar tanto el Pantalla como la Barra luminosa.

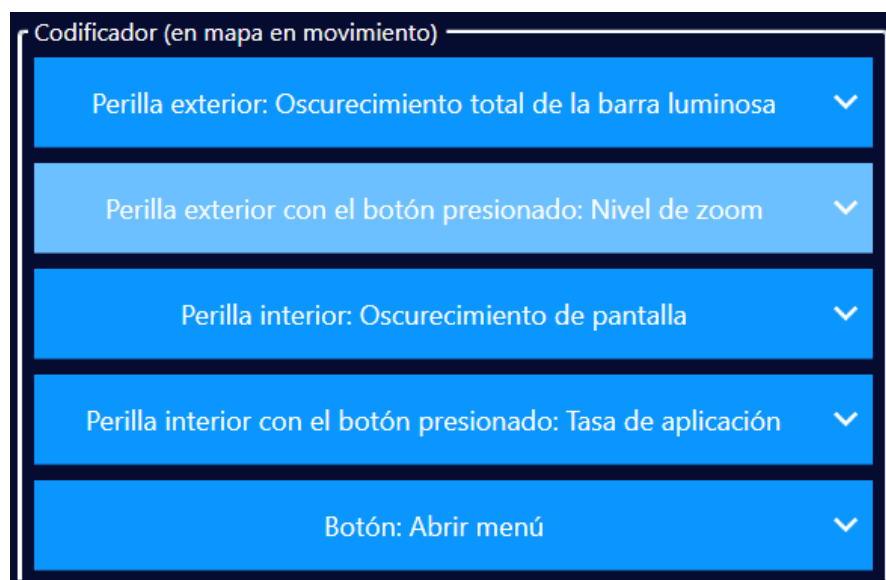
Siga esta ruta para configurar el mando codificador único: **Menú principal > Dispositivos > Entrada**. A continuación, desplácese hasta la sección “Botones estándar” y “Codificador (mientras el mapa está en movimiento)”. A continuación se muestra una imagen de la configuración recomendada.



Configurar Entrada de Falcon Pro

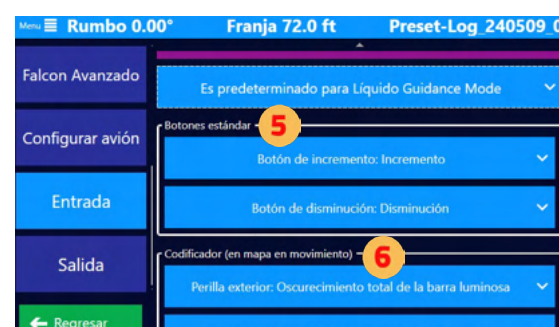
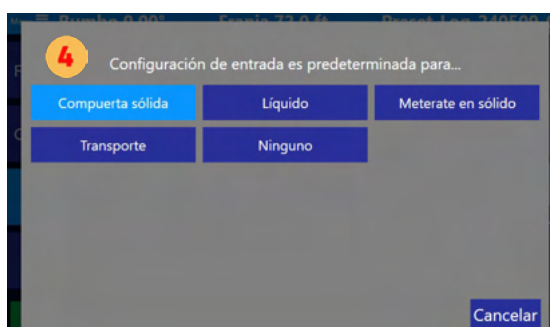
Los modelos Falcon Pro disponen de Incremento, Decremento, un mando codificador polivalente y entradas de cabecera principal. El codificador doble permite seleccionar entre cinco (5) opciones diferentes. El codificador dual tiene un botón unido a la perilla interior más pequeña. Girar cualquiera de los mandos mientras este botón está toquedo (presionado) o simplemente hacer clic en este botón tiene acciones únicas además de simplemente girar los mandos exterior e interior. Todos estos ajustes sólo se aplican en la Pantalla de mapas en movimiento.

Siga esta ruta para configurar el codificador doble: **Menú principal > Dispositivos > Entrada**. A continuación se muestra una imagen de las cinco (5) selecciones programables para el mando codificador dual.



Configurar el Codificador como Valor Predeterminado para los Distintos Modos de Guía

- 1 Toque "Dispositivos"
- 2 Toque "Entrada"
- 3 Seleccione 'Es predeterminado para' para.
- 4 Elija un modo de guía para la entrada
- 5 Seleccione la configuración de "Botones estándar"
- 6 Elija la configuración de "Codificador"



2.8 CONFIGURACIÓN Y PRUEBAS DE ADS-B IN

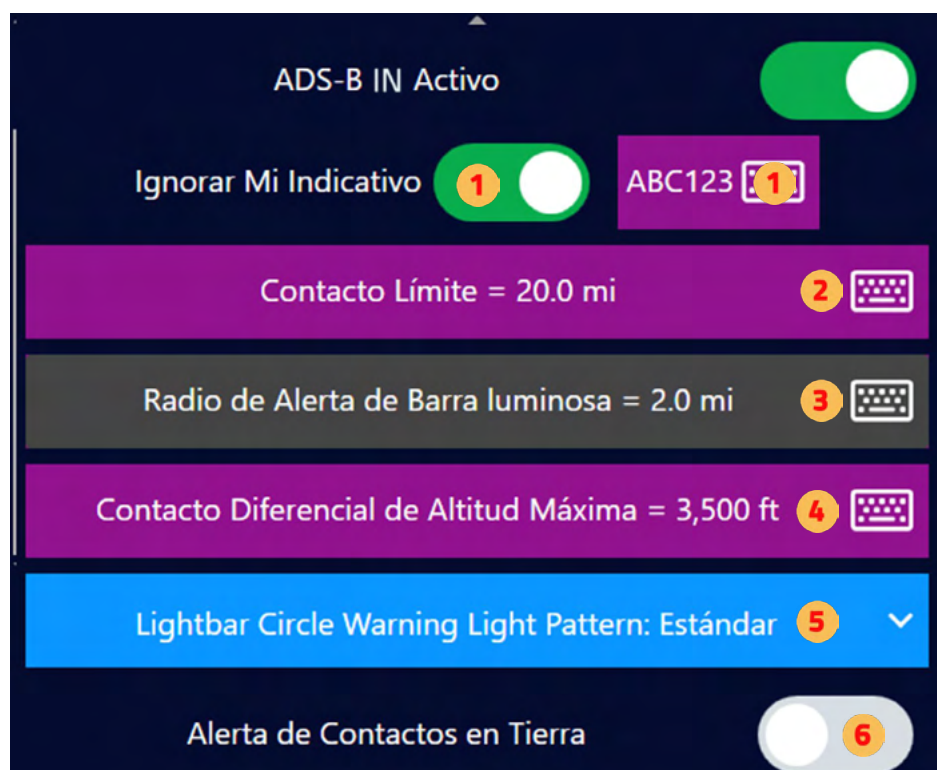
Los modelos Falcon están equipados para dar indicaciones en Pantalla y en la barra luminosa de los contactos cercanos.

ADVERTENCIA: No todos los aviones cercanos están equipados con ADS-B Out. ADS-B In proporciona información a los pilotos que ayuda a prevenir accidentes. SIN EMBARGO, ADS-B In no sustituye a las mejores prácticas de pilotaje, al conocimiento de la situación por parte del piloto y a un equipo que funcione correctamente.

Configuración de ADS-B In

Navegue hasta la configuración de ADS-B In siguiendo esta ruta: *Menú principal > Cartografía > Configurar ADS-B In*

- 1 Si su avión está equipado con ADS-B Out, seleccione “Ignorar mi indicativo” e ingrese su indicativo transmitido en el campo de texto.
 - 2 Toque “Límite de contacto” para establecer el límite de distancia de contacto. El dispositivo ADS-B recibirá contactos aire-aire en su área inmediata y retransmitirá contactos desde estaciones terrestres cercanas para un área extensa. La entrada Límite de contacto limita los contactos en Pantalla a un cuadrado que se extiende esta distancia desde su ubicación.
 - 3 Toque ‘Radio de Alerta de la Barra luminosa’ para establecer la alerta de distancia en la barra luminosa.
 - 4 Toque “Diferencial de altitud máxima de contacto” para establecer la alerta de distancia de altitud en la barra luminosa.
- Nota:** Las alertas de la Barra luminosa están aún más restringidas. El Falcon crea un cilindro con su avión en el centro. Cualquier contacto dentro del radio de alerta de la barra luminosa y el diferencial de altitud máxima de contacto (por encima y por debajo de su altitud actual) se mostrará en el círculo de la barra luminosa.
- 5 Elija si desea que la luz de Advertencia de círculo sea de persecución (estándar) o sin persecución.
 - 6 Active o desactive la “Alerta de contactos en tierra”. En los datos ADS-B, esto indica que el contacto está en tierra (no en el aire). Si se desactiva, se ignorarán dichos contactos.

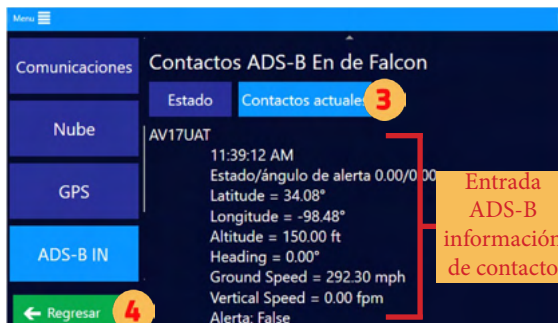
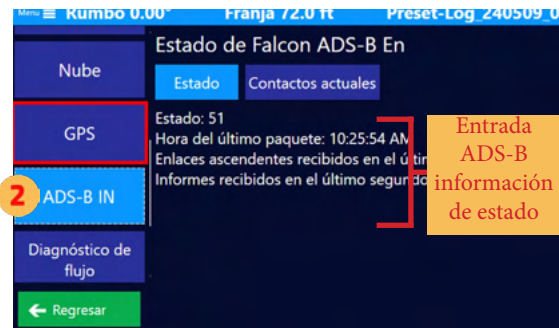


NOTA

En la Barra luminosa, un contacto se identifica con un único LED blanco en la dirección relativa a tu rumbo. Hay 18 LED de este tipo, por lo que cada uno representa 20 grados. Los LED de persecución que rodean al LED de contacto indican la urgencia de la amenaza percibida en función de la tasa de cambio de la distancia. Los contactos que se alejan son LEDs de persecución lentos de color azul. Un contacto cuya distancia está convergiendo rápidamente da lugar a LEDs de persecución rápida de color rojo. Los colores de urgencia cambian de azul, morado, naranja y rojo.

Pruebas de ADS-B In

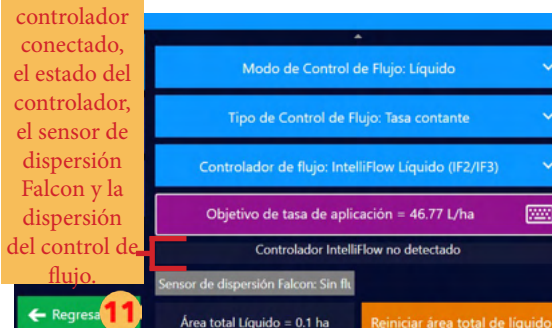
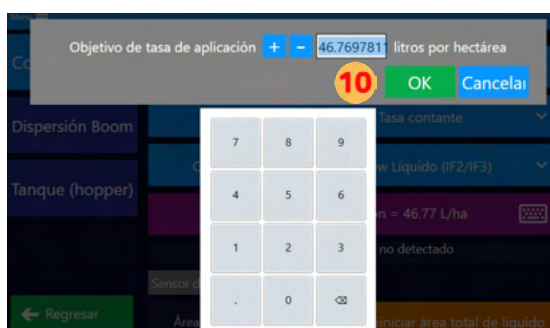
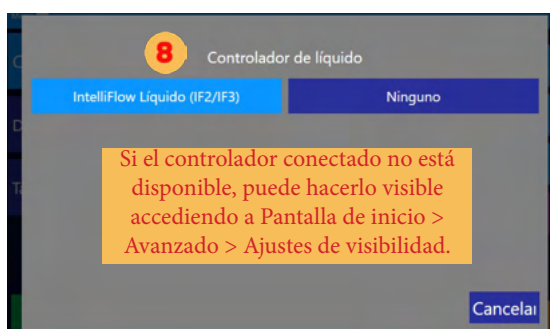
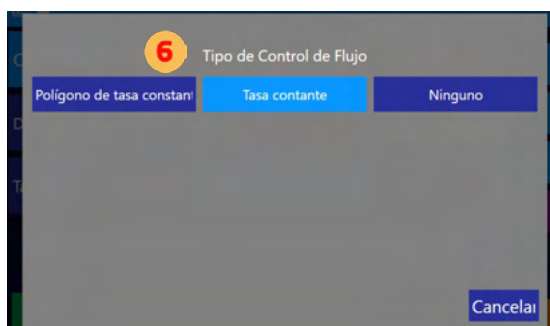
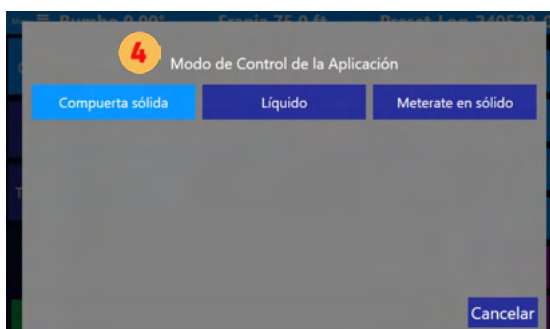
- 1 Toque “Diagnóstico”
- 2 Toque “ADS-B In”
- 3 Toque “Contactos actuales”
- 4 Toque “Regresar” dos veces para ir al mapa en movimiento.
- 5 Los contactos ADS-B deberían aparecer en la Pantalla. Acerque y aleje la Pantalla para ver más o menos.



2.9 CONFIGURACIÓN Y PRUEBA DEL CONTROLADOR DE FLUJO

Configuración del Control de Flujo para líquidos

- 1 Toque "Aplicación"
- 2 Toque "Control de flujo"
- 3 Toque el 'Modo de Control de Flujo' (Puede tener las palabras "Ninguno", "Líquido" o "Compuerta sólida" después de los dos puntos en el nombre del botón).
- 4 Seleccione el modo de aplicación
- 5 Toque "Tipo de Control de Flujo"
- 6 Seleccione Tipo de aplicación
- 7 Toque "Controlador de flujo"
- 8 Seleccione un controlador
- 9 Toque "Tasa de aplicación objetivo"
- 10 Establezca una tasa objetivo. A continuación, Toque "Ok".
- 11 Toque "Regresar"

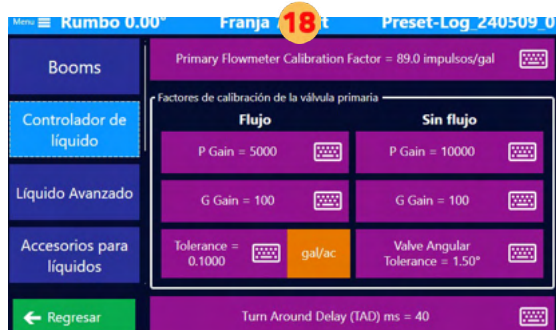
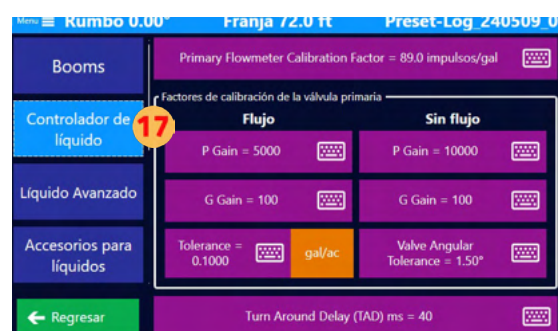
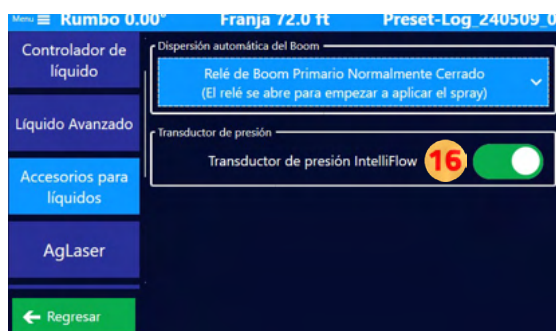
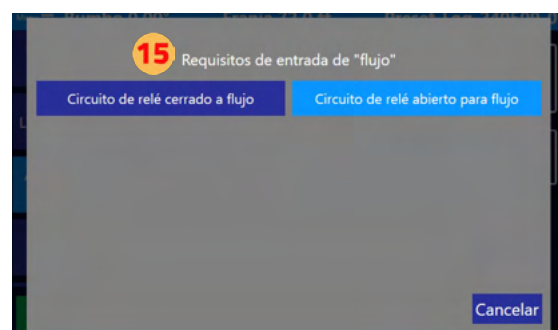
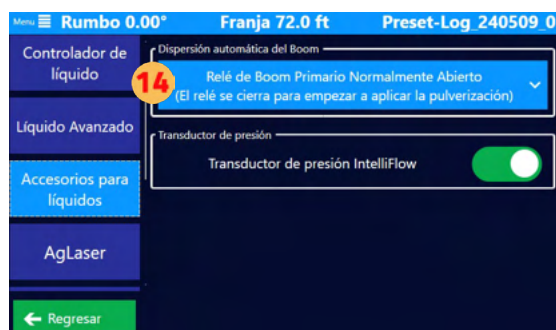
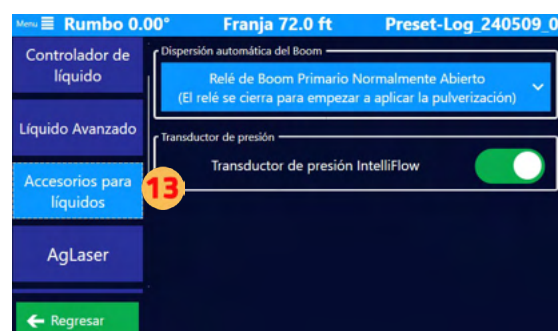


NOTA

Los botones para reiniciar "Área total de líquido", "Volumen total de líquido" y "Tiempo total de líquido" se encuentran en la parte inferior de la Pantalla que se ve en el paso 11.

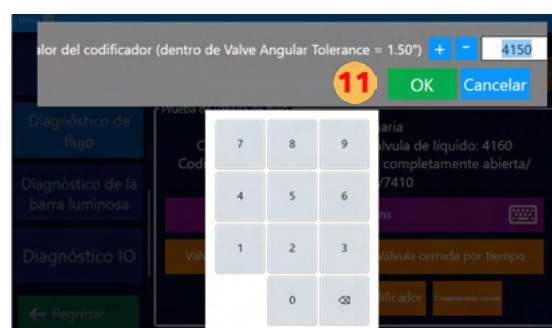
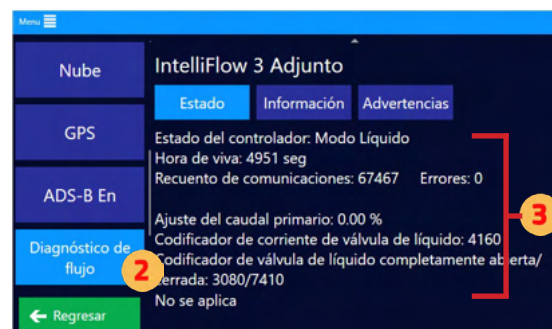
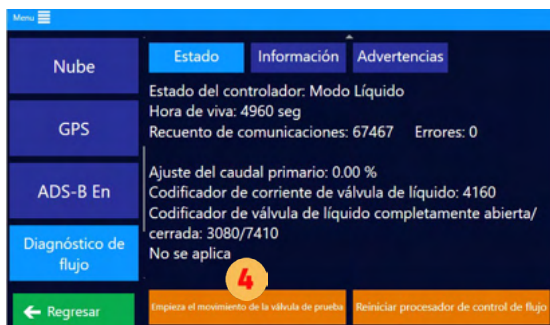
Se muestra el controlador conectado, el estado del controlador, el sensor de dispersión Falcon y la dispersión del control de flujo.

- 12 Toque “Dispositivos”
- 13 Toque “Accesorios para líquidos”
- 14 Si la dispersión es automática, Toque “Relé de Boom Primario”
- 15 Seleccione los requisitos de entrada de flujo
- 16 Toque el botón de alternancia para activar o desactivar el transductor de presión.
- 17 Toque “Controlador de líquido”
- 18 Toque los botones de la Pantalla para establecer las preferencias deseadas
- 19 Toque “Líquido avanzado”
- 20 Toque los botones de la Pantalla para establecer las preferencias deseadas.



Prueba de Control de Flujo para Líquidos

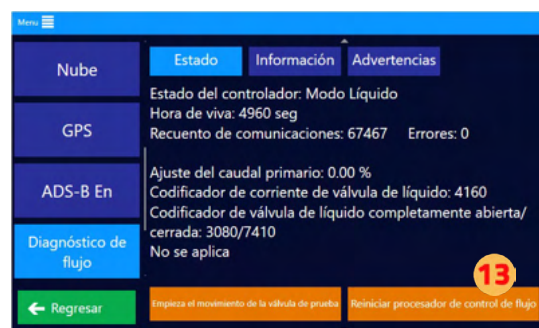
- 1 Toque “Diagnóstico”
- 2 Desplácese hacia abajo hasta ‘Diagnóstico de flujo’. A continuación, Toque “Diagnóstico de flujo”.
- 3 La información sobre el estado del flujo aparecerá en la Pantalla.
- 4 Toque “Empieza el movimiento de la válvula de prueba” para ejecutar la prueba de la válvula.
- 5 Toque el botón “Move” para ajustar la cantidad de movimiento.
- 6 Toque “Válvula abierta por Tiempo” para abrir la válvula en la cantidad establecida.
- 7 Toque “Válvula Cerrada por Tiempo” para cerrar la válvula por la cantidad establecida.
- 8 Toque “Totalmente abierto” para abrir la válvula por completo.
- 9 Toque “Completamente Cerrado” para cerrar la válvula por completo.
- 10 Toque “Ir al valor del codificador” para establecer el valor del codificador.
- 11 Ingrese el valor deseado del codificador. A continuación, Toque “Ok”.



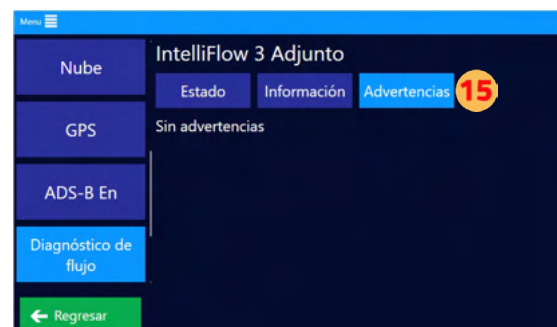
12 La válvula pasará a un valor dentro de la tolerancia y aparecerá la Pantalla de diagnóstico de flujo. Toque el botón “Detener el movimiento de la válvula de prueba” para salir del menú de prueba.



13 Toque “Reiniciar procesador de control de flujo” para reiniciar el controlador de flujo.



14 La información sobre el estado del flujo aparecerá en la Pantalla. Toque “Información”. Aparecerá la información del controlador de flujo.



15 Toque “Advertencias” para Pantalla los avisos de flujo.

⚠ ADVERTENCIA:

Las capturas de Pantalla de este Manual del Usuario son meramente informativas y están pensadas para ayudar a los usuarios a navegar hacia las áreas correctas. Los valores numéricos mostrados en estas capturas de Pantalla no son necesariamente recomendaciones. En última instancia, es responsabilidad del Piloto/Usuario introducir los valores y la información que sean adecuados para el Producto que están aplicando o para los requisitos específicos del trabajo. Consulte siempre las etiquetas de los productos, las especificaciones del trabajo y las directrices del sector para garantizar una aplicación adecuada.

CAPÍTULO 3: TAREAS BÁSICAS

Este capítulo resume los términos de guía aérea, las selecciones de patrones de franjas de Falcon y las instrucciones básicas de las tareas.

¡QUÉ HAY DENTRO!

- 3.1 Términos de guía aérea
- 3.3 Tareas básicas
- 3.2 Tipos de patrones disponibles
- 3.4 Polígonos
- 3.5 Tareas básicas de teclas de acceso rápido

3.1 TÉRMINOS DE GUÍA AÉREA

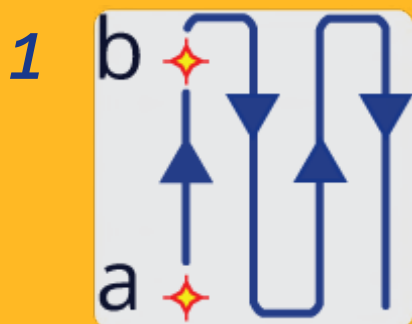
Antes de utilizar Falcon/Falcon Pro, asegúrese de que comprende claramente los términos de guía aérea utilizados en Falcon/Falcon Pro y en esta guía del usuario, así como las funciones de guía automática que ofrece Falcon/Falcon Pro. Estos temas se tratan en los dos primeros capítulos de este manual. Este capítulo proporciona información básica sobre cómo empieza a utilizar Falcon/Falcon Pro para realizar tareas comunes como la configuración de un trabajo y el registro de datos.

Término	Definición
Dispersión Automática	Esta es una característica del Falcon Pro y está disponible como desbloqueado para el Falcon. Cuando se carga un polígono o PMAP, este ajuste está activado y la aplicación está configurada en tasa constante polígono o tasa variable, el Falcon proporciona una salida que puede controlar un dispositivo externo como un freno de ventilador que automáticamente empieza y para la aplicación al entrar y salir del área del polígono o PMAP.
Crosstrack	La distancia perpendicular entre usted y su franja objetivo.
Ángulo de Rumbo	El “error de rumbo”; la diferencia angular entre su rumbo actual y el rumbo de la línea de franja objetivo en la dirección de desplazamiento. Cuando el ángulo de rumbo es cero, se encuentra en la franja objetivo o en paralelo a ella (el rumbo transversal también será cero si se encuentra en la franja objetivo).
Incremento / Disminución	El Incremento (conocido como ‘Avance’ en sistemas Satloc anteriores) avanza a la siguiente pasada prescrita en un patrón y el Decremento se mueve a la pasada prescrita anterior en un patrón. Estas funciones están disponibles a través de entradas Falcon (cableadas en el stick) o botones en el Pantalla Falcon. Hay una tecla de acceso rápido que intercambiará la función de incremento y decremento para las entradas del stick sólo cuando un piloto quiera invertir la función basándose en la dirección actual del patrón. Tal inversión se cancelará automáticamente cuando el usuario reinicie o cargue el mismo o diferente trabajo.
Trabajos (Jobs)	En Falcon, un Trabajo (Jobs) es el contenedor de todos los datos asociados a una aplicación. Toda la pintura aplicada y los datos asociados, todos los patrones, todos los polígonos y PMAP (si procede) están contenidos en un trabajo. Se pueden crear nuevos Trabajos en tiempo real o importar Trabajos con polígonos y patrones predefinidos. Durante la aplicación, todos los datos asociados se guardan automáticamente en el trabajo. Al regresar para completar la aplicación, basta con abrir el trabajo o regresar a una marca creada durante ese trabajo y todos los datos asociados se cargan y aplican automáticamente. Dado que los Trabajos (Jobs) pueden contener múltiples patrones de aplicación, regresar a un patrón en particular dentro de un Trabajo (Jobs) puede ser a través de regresar a la marca aplicada durante ese patrón, o seleccionar uno de los patrones aplicados durante el Trabajo (Jobs) a través de la tecla de acceso rápido: Registros (Logs).
Registros (Logs)	Un conjunto de datos específicos de posición que siempre incluye la posición exacta y la tasa de aplicación de la pulverización, el registro preciso de la hora y la fecha, la velocidad de vuelo, la altitud, los patrones volados y la calidad de la posición GPS. Falcon/Falcon Pro registra estos datos mientras usted se encuentra a una velocidad aerodinámica predeterminado o por encima de ella (predeterminado o establecida por el usuario). Los Registros (Logs) están contenidos dentro de los Trabajos (Jobs) y exportados (predeterminado) como un archivo Log para su revisión después del vuelo.
Marca	Un punto al que desea regresar, como el último punto aplicado. Al crear una marca, Falcon/Falcon Pro guarda: el número de franja, el patrón, la línea A B, la dirección, el Trabajo, la superficie, el ancho de franja y la información de pulverización.
Mark ‘0’	La marca ‘0’ es la última vez que dejó de solicitarlo. En el sistema aparece como ‘M0’.
Patrón	El orden (la secuencia) en el que, a petición, Falcon/Falcon Pro le guía hacia las franjas que componen el área aplicando. La guía comprende el rumbo y la transversal, así como una Pantalla visual de su avión (en su posición actual) y su objetivo (empieza la franja). La matriz de franjas a la que Falcon/Falcon Pro aplica la secuencia del patrón se genera mediante la aplicación automática de una matriz a un polígono o la creación de una línea de A B.

Término	Definición
Polígonos	Guardados con trabajos “definidos por el límite”, los polígonos son las formas de un campo (u otra área, como una parcela forestal) que usted define. Puede crear dos tipos de polígonos en Falcon/Falcon Pro: polígonos de inclusión (áreas delimitadas que aplica) y polígonos de exclusión (áreas delimitadas que no aplica). Los polígonos de inclusión y exclusión le muestran visualmente en el mapa los límites de sus áreas aplicando/no aplicando.
Patrón Polígono	Un piloto puede analizar un polígono o más de un polígono al mismo tiempo. Falcon/Falcon Pro calcula automáticamente la línea A B y las pasadas necesarias para todas las líneas de polígonos. Los usuarios pueden entonces seleccionar la más eficiente o cualquier otra basada en las necesidades de su aplicación. Estas son las formas de ver su mejor línea A B: • Ordenar por pasos, longitud o rumbo con mapas de fondo • Pases - Ver primero el menor número de vueltas • Longitud - Vista aumentando la longitud de la línea del polígono • Rumbo - Gira a la izquierda o a la derecha para analizar con factores externos, como la dirección viento.
Franja	Franja o hilera de un campo que se vuela.
Punto de Ruta	Un punto que representa las coordenadas GPS de una ubicación importante que desea registrar (es decir, guardar). Puedes crear/guardar puntos de ruta mientras vuelas o en una ventana dedicada a puntos de ruta.

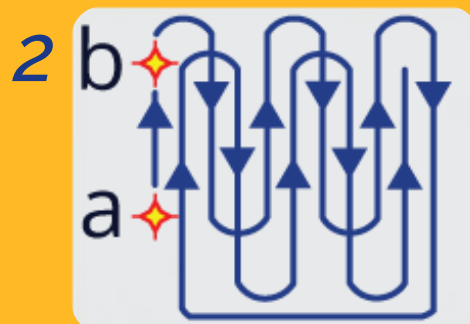
3.2 TIPOS DE PATRONES DISPONIBLES

Los sistemas Falcon y Falcon Pro admiten nueve tipos de patrones (tanto abiertos como cerrados), lo que proporciona la flexibilidad necesaria para volar cualquier tipo de campo. A continuación encontrará imágenes y descripciones que describen los patrones disponibles en el software Falcon y cómo volarlos.



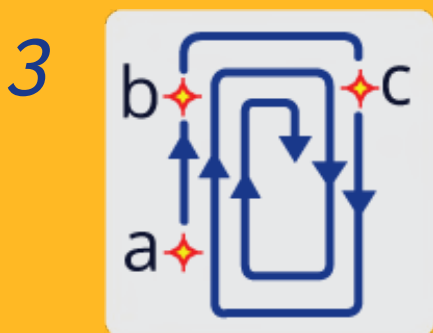
Back-to-Back

Vuela franjas consecutivas paralelas a la línea A|B.



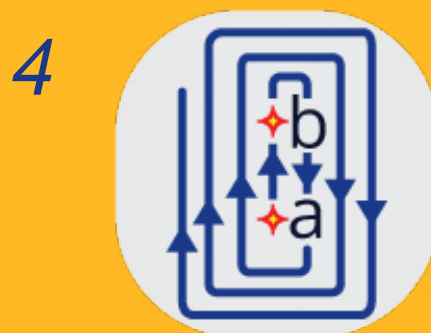
Back-to-Back Skip

Vuele primero las franjas impares y luego las pares.



Squeeze

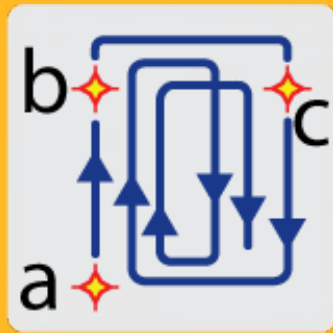
Vuele bucles de tamaño decreciente desde el exterior del campo hacia el centro del mismo. Este patrón permite hacer giros amplios al principio de un trabajo cuando se lleva una carga pesada y giros más estrechos a medida que la carga se hace más ligera.



Expand

Vuele franjas sucesivas hacia el exterior desde el centro del campo. Este patrón es útil para campos con una línea central visible o con una forma larga e irregular.

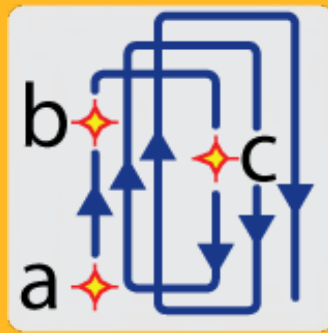
5



Racetrack

Vuela a cada lado de un campo, luego trabaje alternativamente desde la franja nº 2 hacia el centro y desde el centro hacia el otro extremo del campo. Este patrón es útil para realizar giros amplios y suaves.

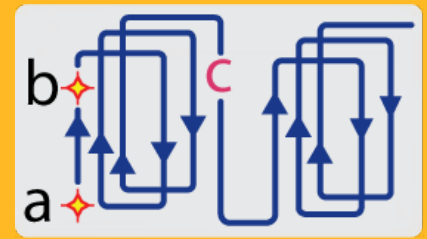
6



Quick Racetrack

Vuela un patrón similar al Racetrack, pero coloca tu punto C en el centro del campo.

7



QuickTrack X

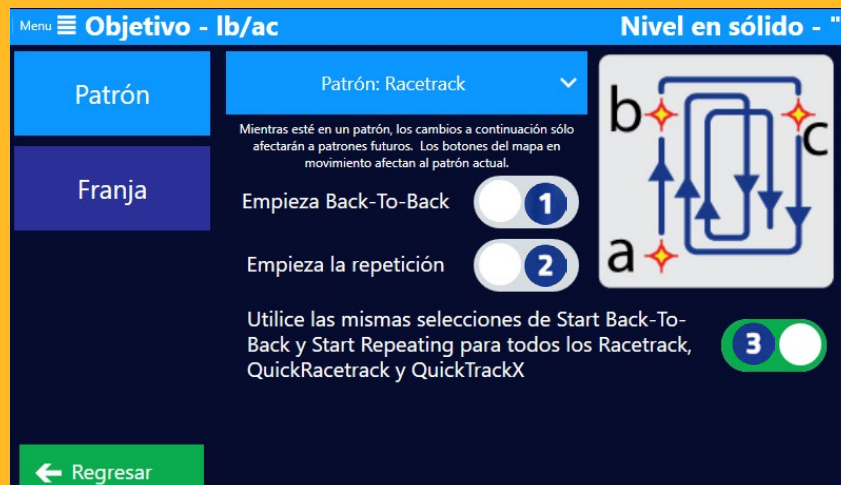
Vuela un patrón similar al QUICK RACETRACK. El punto 'C' para patrones QuickTrack X se especifica por el número de hileras o la distancia desde A|B a la hilera más alejada del patrón. Una vez fijados los puntos A y B, vuela el patrón como en un circuito rápido: la segunda franja está en medio del campo, la tercera es la franja nº 2, y así sucesivamente.

8



Reverse Racetrack

Vuela en un patrón similar al del hipódromo. Se denomina REVERSE RACETRACK porque usted vuela en una dirección, pero las franjas se incrementan en la dirección opuesta. En este patrón, la línea A|B se sitúa en el centro del campo. Este patrón es útil para volar campos circulares u otros campos en los que la línea del centro es claramente visible.



Las siguientes funciones sólo están disponibles para Racetrack, QuickRacetrack y QuickTraxX.axX.

1 Inicio Back-To-Back

Propósito: Para permitir cualquier número de pasadas BACK-TO-BACK al principio de un patrón. Esto resulta especialmente útil cuando se utiliza un ancho de franja reducido alrededor de áreas sensibles. El Falcon gestiona cada hilera con su propia anchura permitiendo, por ejemplo, 4 pasadas al 50% de la anchura del Boom y continuando después con un patrón RACETRACK con la anchura total del Boom.

Instrucciones cuando la función está activada:

1. Establecer línea A|B: Empiece por establecer una línea A|B. Esta línea sirve como referencia o línea de base para su patrón.
2. Pases voladores Back-to-Back.
3. Cuando esté listo para cambiar al siguiente tipo de patrón, haga clic en el botón de la Pantalla que dice “Start RACETRACK” o el patrón que venga. Para Racetrack o Quick Racetrack, el Falcon le guiará para fijar el punto ‘C’. Continúe volando el nuevo patrón como de costumbre.

2

Empieza a Repetirse

Propósito: Para permitir la repetición continua de un patrón seleccionado en todo el campo. La repetición de patrones se puede conmutar para que terminen uno detrás de otro por orden del usuario.

Cuando la función está desactivada: Después de la última franja del patrón, el patrón cambiará a back-to-back para completar el campo.

Cuando la función está activada: Después de la última franja del patrón, comenzará de nuevo el mismo patrón. Vuele copias del patrón tantas veces como desee. Si es necesario repetir para completar el campo, haga clic en el botón del mapa en movimiento que dice “End Rpt.”. Aparecerá una confirmación para terminar la repetición después de completar este grupo de patrones. Termine el patrón actual, entonces el patrón cambiará a back-to-back.

3

Utilizar el Mismo

Propósito: Para dar coherencia a los ajustes en distintos tipos de patrón o permitir la personalización individual.

Cuando la función está desactivada: Si prefiere ajustes diferentes para cada tipo de patrón, ajústelos individualmente según sea necesario.

Cuando la función está activada: Si desea que se apliquen los mismos ajustes (como Start Back-To-Back y Start Repeating) en los tres tipos de patrón, seleccione la opción “Usar el mismo”.

3.3 TAREAS BÁSICAS

El uso del Falcon depende en gran medida de las preferencias del piloto y, a menudo, del tipo de aplicación. Estas subsecciones explican las acciones generales para las tareas básicas de la aplicación.

Nuevos Trabajos y Trabajos Predefinidos

Como se explica en la Sección 1.2, todo en el Satloc Falcon está contenido en un Trabajo (Jobs): datos de aplicación, hileras, patrones, polígonos opcionales, etc. Los Trabajos (Jobs) empiezan como lienzos en blanco sin ningún tipo de aplicación en particular (sólido (material) o líquido), sin hileras (número de franja actual y anchos de franja), etc. Una vez que comienza la aplicación, las cosas comienzan a solidificarse en los Trabajos. Esto alertará al piloto si ha cambiado de tipo de flujo al recargar un Trabajo o si tiene un ancho de franja diferente del último utilizado al regresar a una marca.

Acción	Ruta de Navegación
Empieza un nuevo Trabajo desde el Menú de Inicio Nota: Si el usuario crea un nuevo trabajo en el Falcon, se sugiere un nombre de trabajo predeterminado con el número de serie del Falcon, la fecha de aplicación y el contador de trabajos diarios como nombre del trabajo. En su lugar, el usuario puede asignar otro nombre a los Trabajos.	1 Abre un menú para cargar un trabajo existente. 2 Abre un menú para seleccionar una marca anterior. 3 Regresa a la marca 0, vista como MO en el sistema. (M0 es la última vez que dejó de aplicar). 4 Abre un menú para crear un nuevo Trabajos y darle un nombre. 5 Crea automáticamente un nuevo Trabajo con un nombre predeterminado basado en el número de serie, la fecha y el contador de trabajos diarios. 6 Abre un menú para importar un Trabajos desde un USB.
Empieza un nuevo Trabajos a través del Menú Principal	<i>Menú principal > Trabajos > Selección de Trabajos > Nuevo</i> 1 Trabajos (Jobs) 2 Selección de Trabajos 3 Nuevo

Acción	Ruta de Navegación
Empieza un Trabajos desde una tecla de acceso rápido	<i>Mapa en movimiento > Nuevo Trabajo</i>  1 Nuevo Trabajo
Empieza un Trabajo Predefinido desde Satloc Nube	Trabajos (Jobs) predefinidos son los generados por MapStar u otros programas que incluyen polígonos o mapas de prescripción. Estos archivos (.job, .pmd, .pmh, etc.) pueden cargarse en la Nube de Satloc y enviarse directamente al Falcon o importarse en un Falcon directamente a través de una memoria USB. Los enviados a través de la Nube Satloc simplemente aparecen en el Falcon como Trabajos listos para ser cargados. No se requiere ninguna otra acción.
Empieza un Trabajos desde un Thumb Drive	<i>Menú principal > Trabajos > Importar Trabajos</i> 1 Trabajos (Jobs) 2 Trabajos de importación  3 Aparecerá un cuadro de diálogo de Windows. Navegue hasta su unidad USB, seleccione los archivos y haga clic en Abrir. Empieza un trabajo predefinido cargándolo.

Configuración de la aplicación para nuevos Trabajos

Antes de empezar a aplicarlo, es necesario establecer unos ajustes específicos.

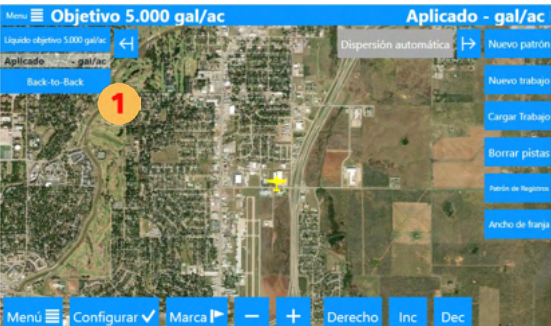
Acción	Ruta de Navegación
Establecer tipo de aplicación	<i>Menú principal > Aplicación > Control de flujo</i> 1 Aplicación 2 Control de flujo 3 Seleccionar el modo de control de flujo   4 Seleccionar tipo de controlador de flujo (Véase la nota lateral). Si selecciona un Tipo de control de flujo distinto de 'Ninguno', seleccione el botón Tipo de control de flujo y elija Tasa constante o Tasa poli constante. Ambos tipos esperan que un controlador proporcione esta tasa constante, y la opción polígono habilitará la indicación de gatillo de la barra luminosa en el círculo central según la configuración de la barra luminosa. 5 Si selecciona un tipo de control de flujo distinto de "Ninguno", seleccione el botón Controlador de flujo y elija un controlador. NOTA: Si dispone de un controlador para un tipo de aplicación concreto, la configuración y el uso se tratan en otra sección. Sin embargo, se muestra una tasa de flujo estimada cuando no hay ningún tipo de control o controlador. Esta tasa se utiliza durante la aplicación para estimar el volumen y las libras aplicadas, así como el estado de la tolva. Objetivo de tasa de aplicación = 5.000 gal/ac NOTA El tipo de aplicación más básico es el de control de flujo: Ninguno. En este tipo de aplicación, el Falcon simplemente registrará las áreas de aplicación ("pintura") sin ninguna tasa, y el piloto controla estrictamente el empieza y para de la aplicación.

Ajustes de patrón para Nuevos Trabajos

Acción	Ruta de Navegación
Empieza un nuevo patrón mediante la tecla de acceso rápido	<i>Mapa en movimiento > Nuevo patrón</i> 1 Nuevo patrón 

CONSEJO

La sección 3.2 describe los tipos de patrones disponibles en Falcon/Falcon Pro.

Acción	Ruta de Navegación
Establecer patrón a través del menú principal	Menú principal > Franja de patrón > Patrón 1 Franja de patrón Patrón 
Configurar patrón a través del menú de configuración	Mapa en movimiento > Configurar 1 Configurar 
Establecer patrón a través del botón de patrón de la Pantalla izquierda	Mapa en movimiento > Patrón 1 Patrón (El texto de este botón es el nombre del patrón actual o siguiente..)  CONSEJO Para editar el área de Pantalla izquierda, siga esta ruta Menú principal > Pantalla > Pantallas. Para más información, consulte el apartado 2.5. 

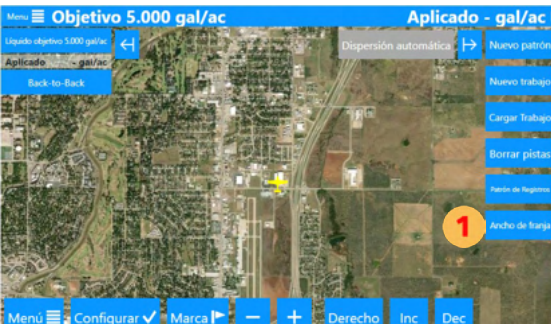
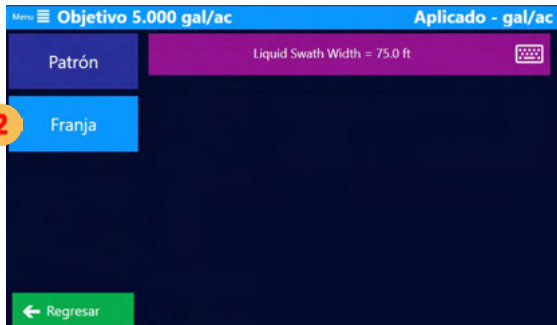
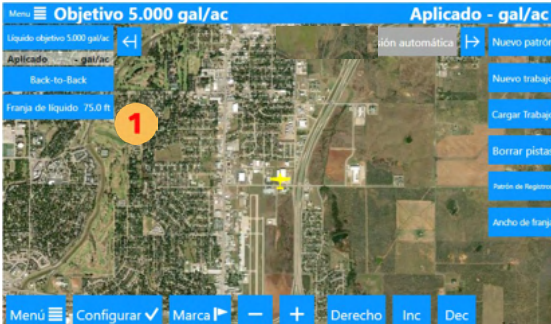


NOTA

El patrón seleccionado se mantendrá y cualquier patrón nuevo se inicializará con este patrón seleccionado. Una vez que un patrón ha empezado, los cambios en el patrón sólo afectarán al siguiente patrón nuevo; el patrón actual no cambiará.

Ancho de franja para un nuevo Trabajos (Jobs)

El Falcon conserva un ancho de franja único por tipo de aplicación. Por ejemplo, los modos sólido (material) y líquido pueden tener anchos diferentes, y el piloto no necesita acordarse de actualizar el ancho de franja al cambiar de modo de aplicación.

Action	Navigation Path
Ajustar ancho de franja mediante tecla de acceso rápido	<i>Mapa en movimiento > Ancho de franja</i>  1 Ancho de franja  NOTA Una vez que se ha aplicado una pasada en particular, se establece el Ancho de franja de esa pasada. Del mismo modo, cualquier pasada entre esa pasada y la línea A B también se fijará. Sólo se puede cambiar el ancho de franja de los pases futuros no aplicados.
Ajuste el ancho de franja a través del menú principal	<i>Menú principal > Ancho de franja</i> 1 Franja de patrón 2 Franja  
Ajuste el ancho de franja mediante el botón de patrón de la Pantalla izquierda	<i>Mapa en movimiento > Franja de ...</i>  1 Frranja de ...



NOTA

El ancho de franja también puede ajustarse a través de una entrada seleccionada de TopHat o codificador. También se puede ajustar siguiendo esta ruta Menú principal > Aplicación > Dispersión (el botón de dispersión dependerá del tipo de aplicación).

Empieza la Aplicación y el Patrón

Vuele el pase inicial A|B seleccionando Incremento en la entrada del stick o en la Pantalla para fijar las marcas A y B. Dependiendo del patrón elegido y si el Pre-Patrón Back-to-Back está habilitado, la marca C puede ser requerida a continuación.

La aplicación del producto ("Pintura") se mostrará en la Pantalla, y la barra luminosa lo indicará con LEDs azules en las esquinas inferiores izquierdas. Al detener la aplicación aparecerá un indicador de marca 0.

Una vez aplicado el producto en este Patrón, el Patrón se añade al Trabajo. Es importante recordar esto, ya que permite al usuario regresar a cualquier patrón dentro de un Trabajo, independientemente de las Marcas guardadas.

Empieza un Nuevo Patrón

Hay múltiples razones para empieza un nuevo patrón dentro de un Trabajos (Jobs). Puede ser un campo diferente, el viento ha cambiado, la forma del campo, etc. Mientras se carga un Trabajo, Toque la tecla de acceso rápido 'Nuevo patrón'. El Patrón seleccionado se inicializará y estará listo para una nueva línea A|B.

Nota: El patrón anterior y su información de hilvanado y este nuevo patrón y su información de hilvanado pueden recargarse (mientras se carga el trabajo actual) tocando la tecla de acceso rápido 'Patrón registrado'.



CONSEJO

Para editar las teclas de acceso rápido, siga esta ruta: Menú principal > Pantalla > Teclas de acceso rápido. Para más información, consulte el apartado 2.5. Más adelante en este capítulo encontrará más información sobre las teclas de acceso rápido.

Registros (Logs) Patrones

Toda la información sobre patrones e hileras está contenida en un trabajo. Esto significa que simplemente cargando un trabajo, el usuario tiene acceso a todos los patrones definidos. La tecla de acceso rápido de patrones registrados mostrará una lista de todos los patrones volados en un trabajo, indicando el tipo de patrón, el número de franja y el rumbo de franja para facilitar la selección. Al hacer clic en uno de estos patrones registrados, el Falcon vuelve a ese patrón, de forma similar a cuando se regresa a una marca.

La ventaja del patrón registrado es que el piloto no tiene que dejar una marca para cada patrón de un trabajo y recordar a qué marca volver más tarde; simplemente cargando el mismo trabajo y haciendo clic en patrón registrado permite regresar a cualquier patrón sin ninguna marca.

Nota: Establecer y regresar a una marca sigue funcionando como los anteriores sistemas GPS Satloc (con algunas mejoras mencionadas en la sección Marcas).

Asegúrese de que ha configurado 'Registros (Logs)' como tecla de acceso rápido. A continuación, utilice la siguiente ruta: *Registros (Logs) Patrón > (Seleccionar un Patrón de Registros)*.

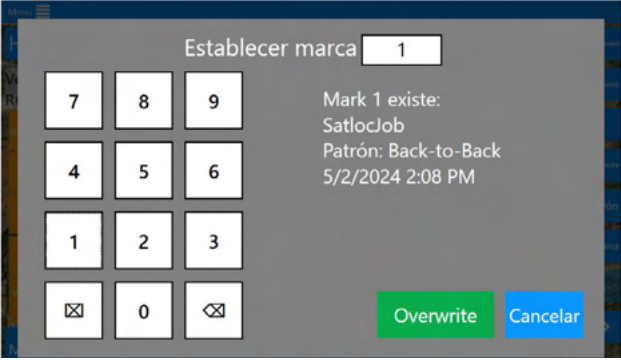


Marcas

Un usuario puede guardar una marca haciendo clic en el botón de la Pantalla.

Marca ▶

El usuario puede escribir hasta 4 dígitos como identificador de una marca (1 - 9999). Si esa marca ya se ha guardado, la información de la marca se presenta para dar al usuario la opción de sobrescribirla o elegir una marca diferente.



Las marcas contienen información sobre el Trabajo y el patrón o franja específicos de ese Trabajo. Al hacer clic para regresar a una marca, se cargará ese Trabajo y toda su pintura y se restablecerá la información sobre el patrón y la franja concretos.

La marca 0 se establece cada vez que un piloto deja de aplicar (pintar). El usuario fija las marcas reminentes (1 - 9999) a voluntad. Regresar a una marca puede hacerse mediante una tecla de acceso rápido, el menú de configuración o el menú de inicio. Si se ha borrado el Trabajo asociado a una Marca guardada, se mostrará un aviso y el Trabajo actual permanecerá cargado.

3.4 POLÍGONOS

Algunos Trabajos creados fuera del Falcon pueden contener polígonos. Cuando se carguen, estos polígonos se activarán y Pantalla automáticamente. La barra luminosa indicará la activación de bordes cuando el Tipo de flujo de aplicación se establezca en polígono de tasa constante o polígono de tasa variable. Además, la salida Auto Dispersal puede controlar automáticamente la dispersión para Falcon Pro o un Falcon con Auto Dispersal Unlock.

Los usuarios pueden elegir seleccionar sólo polígonos específicos. Esta selección puede hacerse navegando a **Menú > Trabajos > Seleccionar polígonos** o una tecla de acceso rápido.

Existen dos tipos de temporización para el gatillo de polígonos:

1. En los Ajustes de la barra luminosa, la sección Centro para el gatillo del borde visual puede ajustarse en Tiempo o Distancia.
2. La Dispersión Automática Activada y el Tiempo de Dispersión Automática se configuran según el tipo de aplicación (puede ser diferente para Líquido, Sólido (material), etc.). Para ello, vaya a Menú > Aplicación y seleccione la pestaña correspondiente: Boom Dispersión, Compuerta Dispersión, etc.

Análisis de patrones de polígonos

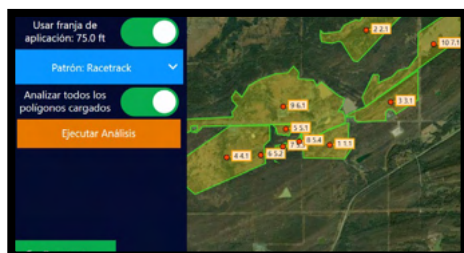
Un piloto puede analizar un polígono o más de un polígono al mismo tiempo. Falcon/Falcon Pro calcula automáticamente la línea A|B y las pasadas necesarias para todas las líneas de polígonos. Los usuarios pueden entonces seleccionar la más eficiente o cualquier otra basada en las necesidades de su aplicación. Estas son las formas de ver su mejor línea A|B:

Ordenar por pasos, longitud o rumbo con mapas de fondo

- Pases - Ver primero el menor número de pases
- Longitud - Vista aumentando la longitud de línea del polígono A|B
- Rumbo - Gira a la izquierda o a la derecha para analizar con factores externos, como la dirección viento

Analizar Un Polígono

La imagen de la derecha muestra un solo polígono. La línea morada representa la línea del polígono de la que se ha derivado la línea A|B. Observe que la flecha naranja apunta en la dirección del patrón. Falcon/Falcon Pro muestra un resultado inicial del más eficiente a 20 pasadas. Después, identifica el menos eficiente en la parte superior como 33 pasadas.



Analizar TODOS los polígonos de un Trabajos (Jobs)

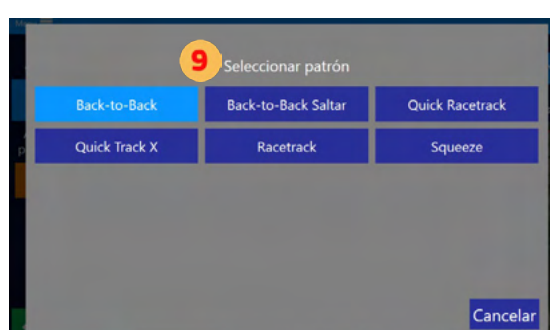
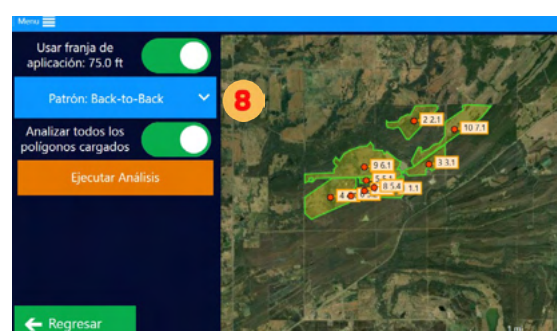
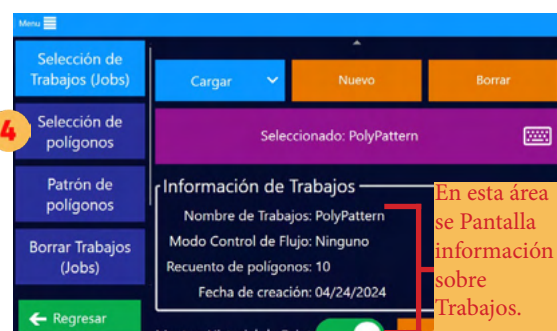
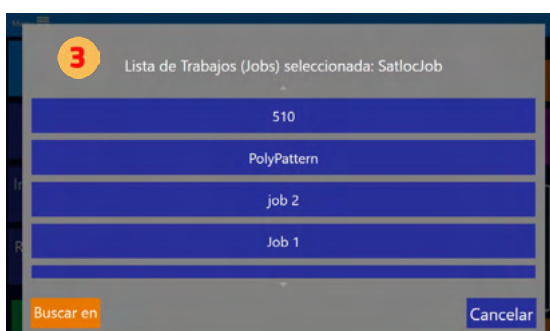
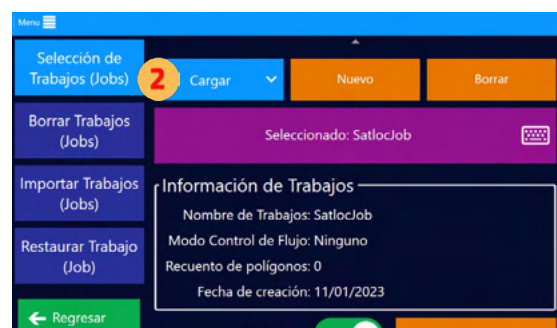
La imagen de la izquierda muestra todos los polígonos de un trabajo. El software Falcon/Falcon Pro puede analizar todos los polígonos y clasificarlos por el menor número de pasadas y el mayor número de pasadas en función de los datos.

Ordenar por Rumbo

La imagen de la derecha muestra el rumbo girado hacia una dirección menos eficiente. La línea A|B es paralela a la línea morada insertada. El avión empieza a retroceder unas cuantas franjas para llegar al extremo del campo.



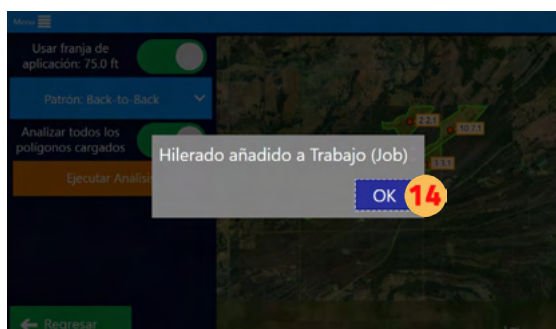
- 1 Toque “Trabajos”
- 2 Toque “Cargar”
- 3 Seleccionar un Trabajos
- 4 Toque “Selección de polígonos”
- 5 Seleccione los polígonos que desea hacer visibles
- 6 Toque “Patrón de polígonos”
- 7 Active la opción “Usar ancho de franja de la aplicación” si desea usar el ancho de franja en la aplicación o desactívela para especificar un ancho de franja
- 8 Toque “Patrón:”
- 9 Seleccionar un patrón
- 10 Active ‘Analizar todos los polígonos cargados’ para analizar todos los polígonos. Desactivar para analizar un polígono específico.
- 11 Toque “Ejecutar análisis”



12 Se analizan los polígonos

13 Toque “Añadir patrón a Job”

14 Toque “OK”.
El patrón se ha añadido a Trabajos.



NOTA

Hay tres opciones de ‘Ordenar por:’ - 1) Rumbo, 2) Longitud, y 3) Pases. Esto se elige con el botón ‘Ordenar por:’.



NOTA

Seleccione el botón “Intercambiar A-B” para cambiar el comienzo de los polígonos.



NOTA

El botón ‘Dirección’ cambia la dirección en la que viaja un piloto después de la línea A|B.

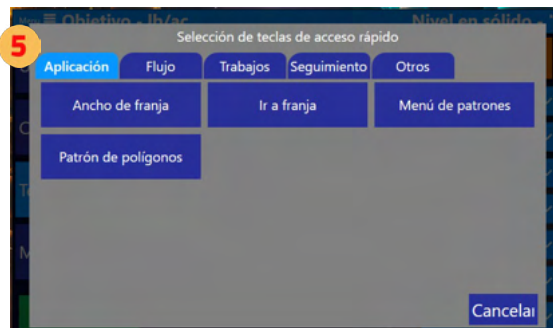
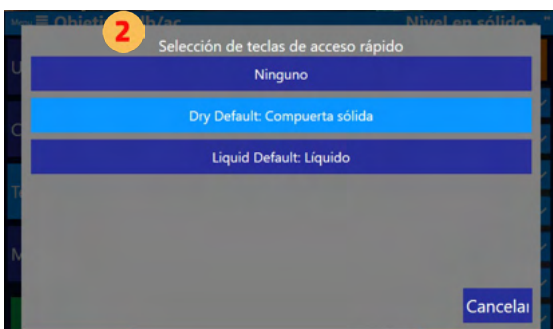


NOTA

Los botones “Menos pasadas” y “Más pasadas” cambian las líneas de franja.



3.5 TAREAS BÁSICAS DE TECLAS DE ACCESO RÁPIDO

Acción	Ruta de Navegación
Añadir una página de teclas de acceso rápido	<i>Menú principal > Pantalla > Teclas de acceso rápido > Añadir página de teclas de acceso rápido</i> 1 Pantalla 2 Teclas de acceso rápido 3 Página Añadir tecla de acceso rápido 4 Seleccionar una tecla de acceso rápido en el menú desplegable 5 Seleccione una de las cuatro (a veces hay cinco o más, dependiendo de los desbloques) pestañas principales de la parte superior de la Pantalla de selección de teclas rápidas y, a continuación, elija una opción para la ranura.    
Cargar una Set de teclas de acceso rápido	<i>Menú principal > Pantalla > Teclas de acceso rápido > Cargar</i> 1 Carga 2 Seleccionar una tecla de acceso rápido  

⚠ ADVERTENCIA:

Las capturas de Pantalla de este Manual del Usuario son meramente informativas y están pensadas para ayudar a los usuarios a navegar hacia las áreas correctas. Los valores numéricos mostrados en estas capturas de Pantalla no son necesariamente recomendaciones. En última instancia, es responsabilidad del Piloto/Usuario introducir los valores y la información que sean adecuados para el Producto que están aplicando o para los requisitos específicos del trabajo. Consulte siempre las etiquetas de los productos, las especificaciones del trabajo y las directrices del sector para garantizar una aplicación adecuada.

CAPÍTULO 4: CONFIGURACIÓN AVANZADA

Este capítulo repasa configuraciones que normalmente no son muy utilizadas por los aplicadores aéreos.

¡QUÉ HAY EN ESTE CAPÍTULO!

- 4.1 Configurar Válvulas Boom
- 4.2 Caja de Compuerta Eléctrica Transland Configuración Inicial
- 4.3 Niveles de Configuración de la Compuerta Eléctrica
- 4.4 Configurar Compuerta Eléctrica con un Solo Perfil
- 4.5 Información adicional sobre la compuerta eléctrica
- 4.6 Solución de problemas de compuertas eléctricas
- 4.7 Configuración Inicial de la Compuerta Hidráulica
- 4.8 Niveles de Configuración de la Compuerta Hidráulica
- 4.9 Perfil único para Compuerta Hidráulica
- 4.10 Configurar Meterate Transland Inicial

4.1 CONFIGURAR VÁLVULAS BOOM

Configuración del Controlador de Válvulas sin Asistente

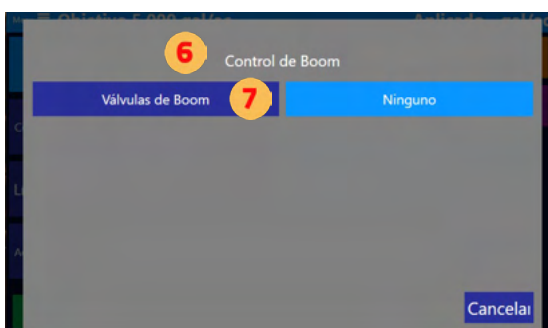
- 1 Toque “Dispositivos”.
- 2 Toque “Booms”.
- 3 Toque “Nuevo”.
- 4 Ingrese el nombre de Boom. A continuación, Toque “Ok”.



- 5 Toque “Control de Boom”.



- 6 Seleccione el tipo de controlador de Boom. El usuario debe tener activada la opción ‘Boom Parcial’ en *Menú principal > Avanzado > Desbloqueado > Control de Boom*. Si selecciona la opción “Válvulas de Boom”, complete los siguientes pasos.



- 7 Toque “Válvulas de Boom”.



- 8 Toque “Válvulas de Boom” (seguido de un número).

- 9 Selecciona el número de válvulas de boom presentes en el avión.

- 10 Toque sobre el número de la válvula para seleccionarla y configurar sus propiedades.



CONSEJO

Existe un asistente para configurar el control de válvulas.

11 Toque “La válvula se cierra hacia la derecha” para seleccionar el sentido de corte de la válvula.

12 Toque “Válvula Restricción de flujo”.

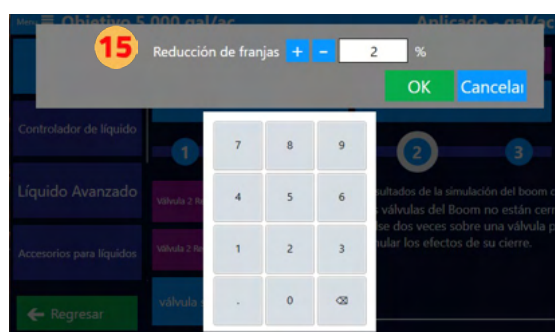
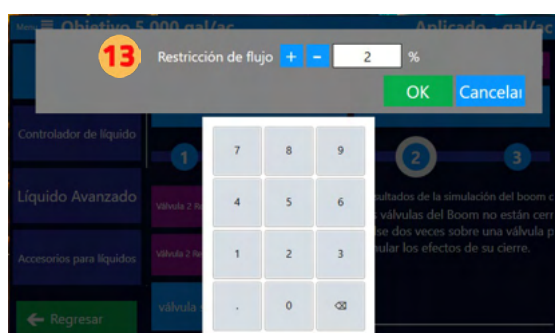
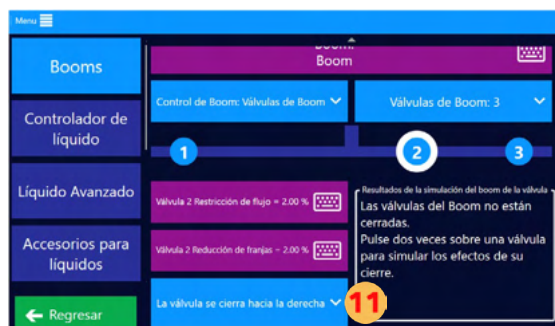
13 Establezca el porcentaje de Restricción de flujo. A continuación, Toque “OK”.

14 Toque “Válvula Reducción de franjas”.

15 Establezca el porcentaje de reducción de franjas. Toque “OK”.

16 Toque sobre una válvula para simular su cierre. Esto no cierra la válvula real, es sólo para mostrar los cambios calculados que ocurrirán cuando una válvula se cierre.

17 Toque de nuevo para simular que la válvula está abierta.



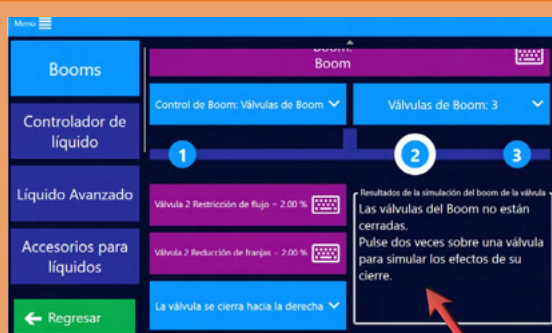
Quando se cierra una válvula, los resultados calculados se mostrarán en ‘Resultados simulados del Boom de la válvula’ y Pantalla lo siguiente:

1. Qué válvulas están cerradas
2. Si una válvula es irrelevante debido al cierre de otra válvula
3. Reducción total del flujo: porcentaje de reducción del flujo total.
4. Reducción total de franjas: cantidad en que se ha reducido el ancho de franja.
5. Desplazamiento de la franja: distancia a la que se ha desplazado el centro de la franja.



NOTA

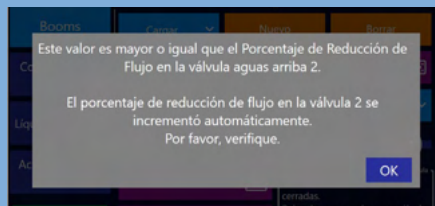
Los ajustes de control de la válvula se muestran en la parte inferior de la Pantalla. Desplácese hacia abajo para ver los ajustes.



CONSEJO



Supongamos que la reducción de flujo o de franja de una válvula se ajusta a un valor mayor o igual que el de una válvula aguas arriba. En ese caso, ese valor se incrementará automáticamente y aparecerá un mensaje emergente.



CONSEJO

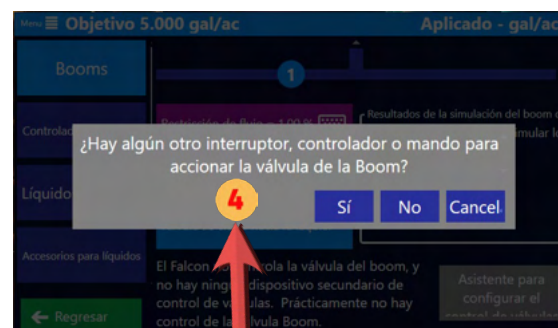


Para mover una válvula para que coincida con la configuración del plano, seleccione una válvula en el centro y aparecerá la opción Válvula Corta. Toque esta opción para especificar si la válvula se corta hacia la izquierda o hacia la derecha.



Configuración del Controlador de Válvulas con el Asistente

- 1 Toque "Dispositivos".
- 2 Toque "Booms".
- 3 Desplácese hacia abajo hasta encontrar el asistente de configuración. Toque "Asistente de configuración de control de válvulas".
- 4 Siga las instrucciones para configurar el sistema para controlar y recibir las señales adecuadas.



A continuación se muestran las indicaciones emergentes.

1. ¿Está el Falcon preparado para controlar las válvulas del Boom?
2. ¿Hay otros interruptores, un controlador o manivelas para accionar las válvulas del Boom?
3. ¿Existen otros interruptores, controladores o manijas que proporcionen señales en las entradas del Pilot Boom en el cable IO para indicar las actuaciones de la válvula?
4. En las señales de los otros interruptores, controlador o manijas, ¿los valores ALTOS indican que las válvulas están energizadas para CERRAR? (Sí=ALTO para cerrar; No=BAJO para cerrar)
5. ¿Hay señales de retorno desde el Boom para verificar que las válvulas del Boom están cerradas?
6. ¿Las señales ALTAS regresadas en el cable Falcon IO verifican el cierre de las válvulas o la ausencia de flujo después de las válvulas? (Sí=ALTO; No=Bajo)

4.2 CAJA DE DE COMPUERTA ELÉCTRICA TRANSLAND CONFIGURACIÓN INICIAL

Seleccionar el Modo de Control de Flujo

Nota: Esta sección sólo se aplica a los sistemas Falcon Pro.

1 Toque “Avanzado”.

2 Toque “Visibilidad”.

3 Toque “Control de flujo”.

4 Haga clic en la casilla “Controlador de compuerta eléctrica Transland”.

5 Vaya al menú principal y Toque “Aplicaciones”.

6 Toque “Modo de control de flujo”.

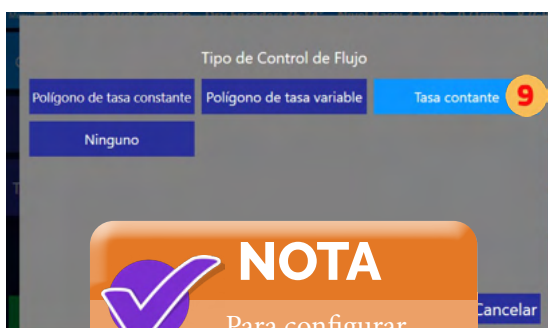
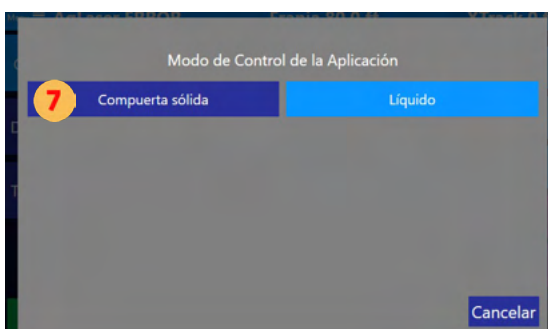
7 Toque “compuerta sólida”.

8 Toque “Tipo de control de flujo”.

9 Toque “Tasa constante”.

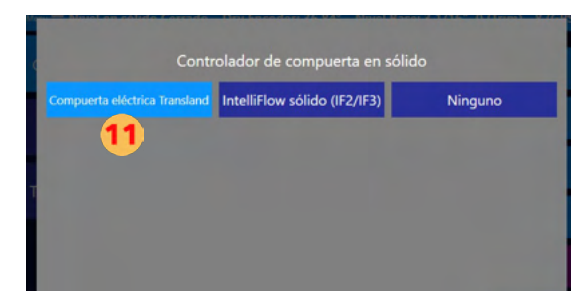
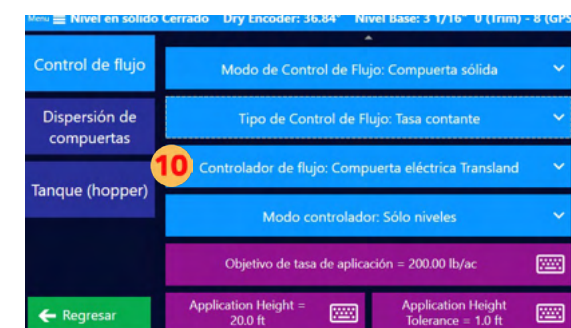
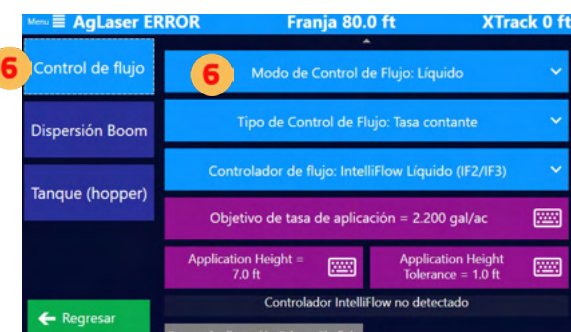
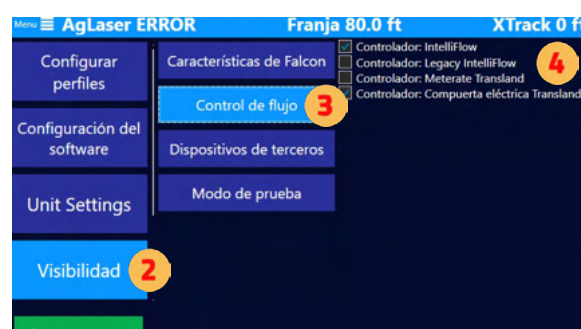
10 Toque “Controlador de flujo”.

11 Toque “Compuerta eléctrica Transland”.



NOTA

Para configurar compuerta inicialmente, seleccione “Tasa constante”. Si sus Trabajos (Jobs) contienen polígonos, después de la configuración inicial cambie a “Tasa constante polígono”.



Configurar entrada de compuerta sólida (material)

12 Para verificar que todas las Entradas y todos los interruptores de sombrero de copa están mapeados correctamente, vaya al Menú principal y toque 'Diagnóstico'.

13 Toque 'Diagnóstico IO' y verifique que todas las entradas y las selecciones de la chistera son correctas. Consulte el cableado de la botonera durante la instalación para conocer su asignación.

14 Ir al Menú principal y toque "Dispositivos".

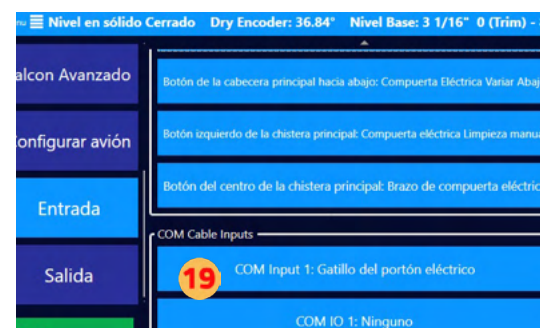
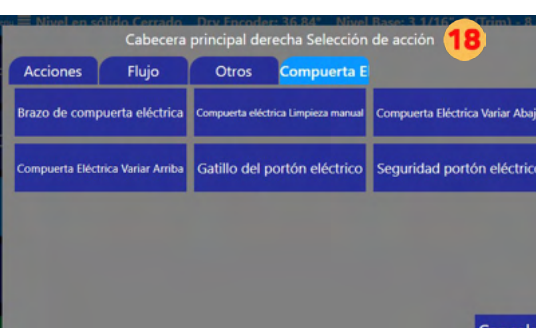
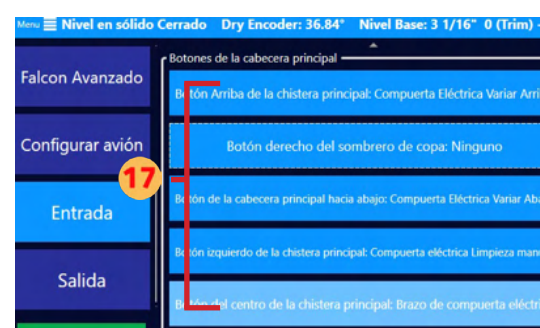
15 Toque "Entrada".

16 Hay dos Botones estándar - Establezca las opciones para esos botones.
Nota: Incremento significa Avance.

17 Establezca sus opciones para la Compuerta sólida tocando el botón apropiado. Nota: Asegúrese de haber realizado los Pasos 12 y 13 para verificar la Cartografía.

18 Seleccione la función deseada para el Botón.

19 Establezca sus opciones para la Compuerta sólida COM.



CONSEJO

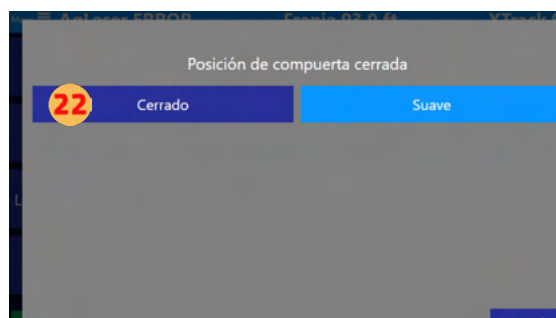
Satloc recomienda establecer una configuración de Pantalla personalizada (entradas, Pantallas, teclas de acceso rápido y barra luminosa) para todos los modos de guía probables (líquido, compuerta sólida, etc.) y una configuración de Pantalla para el transbordador. Esta información está cubierta en el Capítulo 2 de este manual.

Calibración de Compuerta Sólida (material)

20 Vaya al menú principal y Toque “Dispositivos”.

21 Toque “Posición de compuerta cerrada”.

22 Toque “Cerrado”.



23 Asegúrese de que la puerta de la compuerta está físicamente cerrada.

24 Retire la Toquea del engranaje.

25 Afloje el eyector para que pueda girar libremente sobre el eje.

26 Retire el engranaje de popa (unido a la salida del actuador).

27 Vaya a la página de calibración para poder girar libremente el eje del motor y leer el codificador.

28 Gire el eje del actuador en sentido horario o antihorario, hasta alcanzar la posición 40°, mostrada en la página de calibración del valor del codificador. El rango utilizable del codificador es de 0° a 500°.

29 Reinstale el engranaje de popa en el diente más cercano para el final a 40° + o - 2°. Asegúrese de que la compuerta está Cerrada cuando instale el engranaje. Vuelva a instalar la cubierta del engranaje.

30 Con la compuerta Cerrada y el tren de popa reinstalado, lea el valor del codificador y regístrelo.
Nota: El rango para el valor Cerrado es de 20°-40°.



31 Tendrás que ajustar el valor del codificador. Toque “Cerrado”.

32 Ingrese el valor del codificador. A continuación, Toque “OK”.

33 Reposicione el brazo de eyección y apriételo.

34 Toque “Configurar compuerta eléctrica”.

35 Toque “Transland” Tipo compuerta

36 Seleccionar “Tipo de compuerta”.

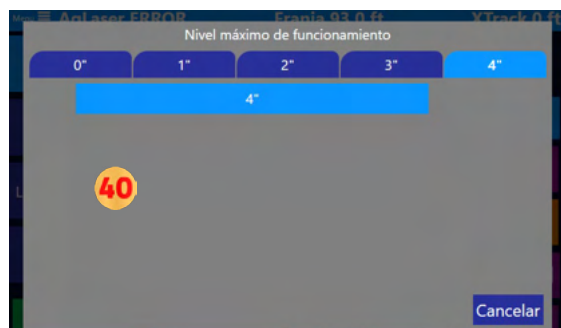
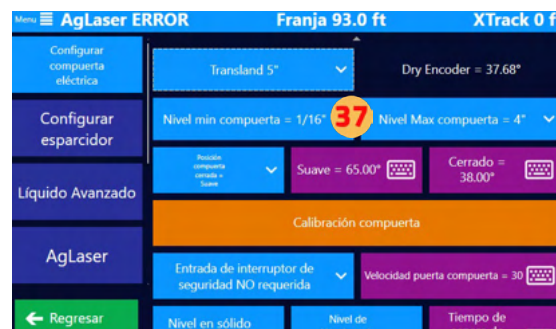
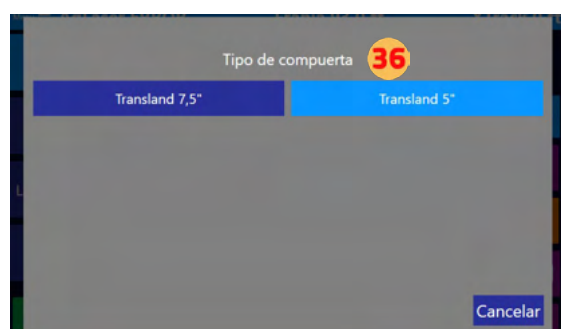
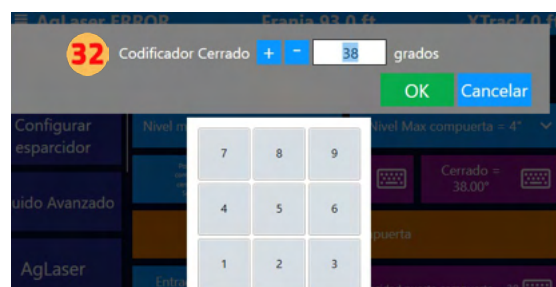
37 Toque “Nivel min compuerta”.

38 Establezca los niveles mínimos de funcionamiento de la compuerta.

39 Toque “Nivel max compuerta”.

40 Establecer los niveles máximos de funcionamiento de la compuerta.

41 Toque “Posición de compuerta cerrada”.



42 Seleccionar posición de compuerta cerrada.

43 Toque “Calibración compuerta”.

NOTA: Usted usará el Paso 43 O el Paso 44 para fijar las compuertas abiertas.

44 Toque ‘Cambiar’ para editar los números de calibración. Con la compuerta desarmada, mueva la compuerta para que coincida con la apertura y guarde el valor del codificador en cada paso.

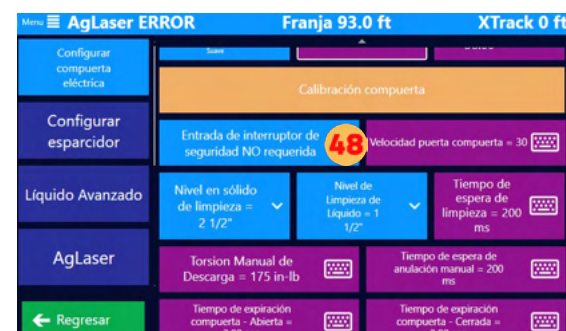
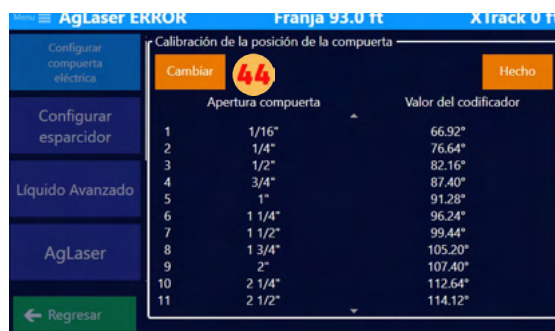
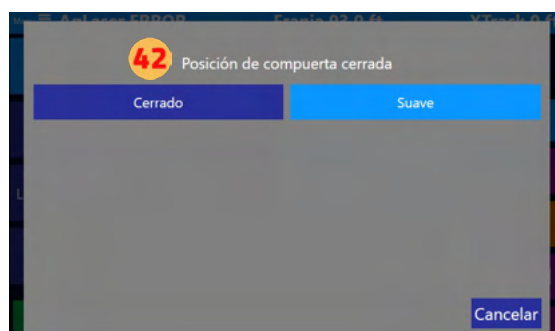
Recuerde: Si ha realizado el paso 43, sáltese el paso 44. O sáltese el paso 43 si decide hacer el paso 44.

45 Para utilizar el botón de flecha, la compuerta debe estar armada. Utilice los botones de flecha para seleccionar las aberturas de la compuerta. Edite según sus preferencias. La compuerta está armada.

46 Toque “Suave”.

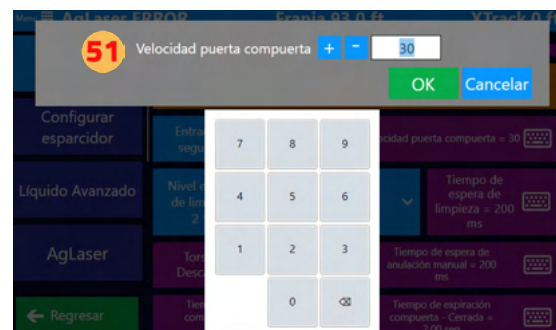
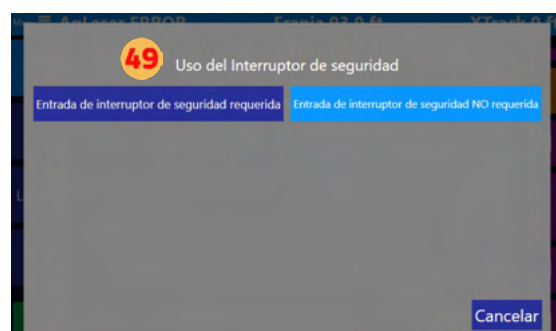
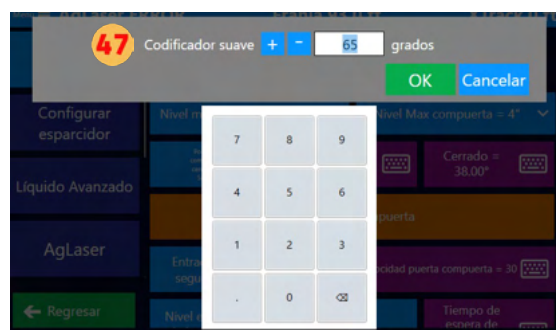
47 Configurar codificador suave

48 Toque el botón “Entrada de interruptor de seguridad NO requerida”.



49 Elegir el uso del interruptor de seguridad.

50 Toque “Velocidad puerta compuerta”.



51 Ajustar velocidad puerta compuerta. A continuación, haga clic en “OK”.

52 Toque “Nivel en sólido de limpieza”.

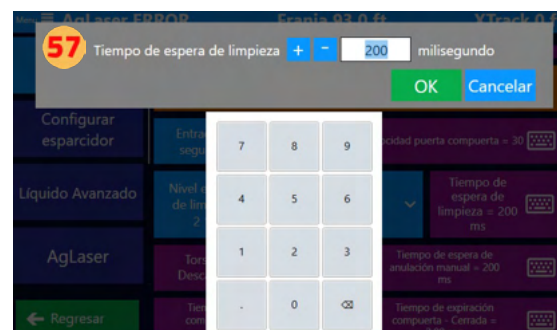
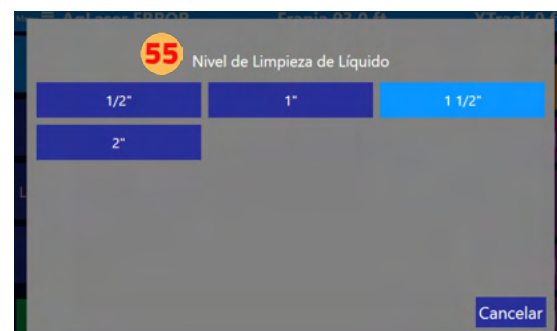
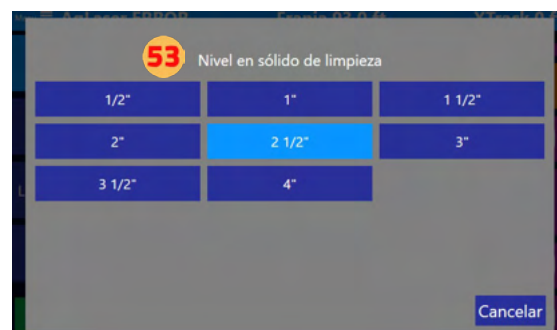
53 Ajustar nivel de limpieza en sólido (material).

54 Toque “Nivel de limpieza de líquido”.

55 Ajustar Nivel de limpieza de líquido.

56 Toque “Tiempo de espera de limpieza”.

57 Ajustar el tiempo de espera de limpieza. A continuación, Toque “OK”.



NOTA

Los términos y explicación que aparecen a continuación le ayudarán a explicar algunas de las funciones de la compuerta eléctrica Transland. Si tiene preguntas durante los siguientes pasos de configuración inicial de la compuerta eléctrica Transland, consulte estos términos y definiciones.

Término	Beneficio para el cliente y explicación
Torsion Manual de Descarga & Anulación Holdoff Manual	Ventajas para el cliente: Control directo de la liberación de material de emergencia con ajustes de par personalizables, lo que garantiza la seguridad y precisión de las operaciones. Ambas funciones, Torsion Manual de Descarga y Holdoff Manual, ofrecen un control directo sobre la liberación de emergencia del material, haciendo hincapié en la seguridad y la precisión. Están diseñadas para funcionar en tándem: 1. El ajuste de par (Torsion Manual de Descarga) establece la fuerza necesaria para la activación. El tiempo de holdoff (Anulación manual Holdoff) asegura que esta fuerza se aplica intencionadamente y no por contacto involuntario. 2. Explicación de la Torsión Manual de Descarga: Este es el valor de par umbral que libera el actuador eléctrico. La “Torsion Manual de Descarga” es el resultado de la fuerza aplicada a la palanca de eyección (emergencia) dentro de la cabina. Esto interactúa con el motor eléctrico y aplica torque al eje de entrada del actuador eléctrico. El rango es de 50 - 250 in-lb.

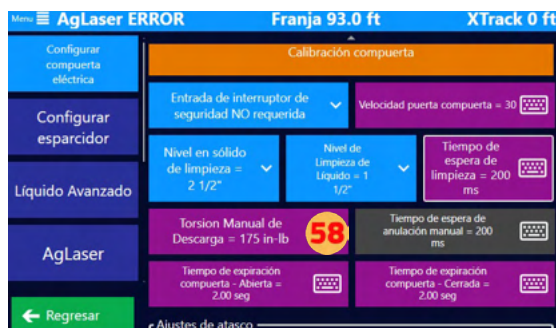
Term	Beneficio para el cliente y explicación
	Explicación de la Torsión Manual de Descarga: Este es el valor de par umbral que libera el actuador eléctrico. La “Torsion Manual de Descarga” es el resultado de la fuerza aplicada a la palanca de eyección (emergencia) dentro de la cabina. Esto interactúa con el motor eléctrico y aplica torque al eje de entrada del actuador eléctrico. El rango es de 50 - 250 in-lb. Anulación Manual Holdoff Explicación: Cuando se aplica la fuerza a través de la palanca de eyección, este es un período de tiempo llamado “Manual Override Holdoff”. Esto previene el lanzamiento involuntario requiriendo que el par de descarga manual se aplique consistentemente durante este tiempo de retención. El rango es de 50 a 2500 milisegundos.
Tiempo de expiración compuerta - Cerrada	Ventajas para el cliente: Evite la pérdida de material con las funciones inteligentes de tiempo de expirar de la compuerta, que impiden el cierre de la compuerta más allá de 1,0 a 2,5 segundos si no se alcanza la posición objetivo. Explicación: El tiempo en el que la compuerta dejará de intentar cerrarse si no se ha alcanzado el valor objetivo. El intervalo es de 1,0 a 2,5 segundos.
Modo Atasco	Beneficio para el cliente: Garantiza un funcionamiento continuo. Explicación: Hay dos modos de atasco: 1) automático y 2) manual.
Tiempo abierto del atasco & Atasco Abierto al Nivel	Beneficio para el cliente: Facilita la resolución rápida de atascos y el funcionamiento continuo. Explicación: 1. Para el modo automático: Cuando la compuerta se atasca, se abrirá a un nivel predeterminado y durante un tiempo predeterminado. El intervalo es de 0,0 a 2,0 segundos. 2. En modo manual: Aparecerá una alerta en la Pantalla cuando la compuerta se atasque. El usuario puede toquer un botón en Pantalla y la compuerta se abrirá hasta el nivel predeterminado.
No Atasco Banda muerta antes de Suave-Posición	Beneficio para el cliente: Esta función ofrece un control preciso desde la apertura seleccionada hasta el nivel de cierre de la compuerta, minimizando el riesgo de atascos y contribuyendo a un funcionamiento sin problemas. Explicación: Se trata de una pequeña zona de seguridad antes de que la compuerta alcance la “Posición suave de la compuerta”. Se ajusta a una tolerancia precisa (por ejemplo, 1/32 de pulgada) para evitar que la compuerta piense que está atascada mientras se mueve hacia la posición suave hacia la posición cerrada. Al bloquear la puerta, la Banda Muerta Sin Atasco es una zona en la que no se detectará un atasco, de modo que el actuador pueda aplicar el par completo para bloquear la puerta. La anchura de esta zona es ajustable en los ajustes.
Torque de puerta atascada	Beneficio para el cliente: Ayuda a evitar daños en los equipos y pérdidas de materiales. Explicación: Una medida de precaución que libera automáticamente la compuerta si el par de cierre excede el rango preestablecido de 200 a 530 in-lb.

58 Toque “Torsion Manual de Descarga”. Ajuste la Torsion Manual de Descarga. A continuación, Toque “OK”.

59 Toque “Tiempo de espera de anulacion manual”. Establezca Tiempo de espera de anulacion manual. A continuación, Toque “OK”.

60 Toque “Tiempo de expiración compuerta - Cerrada”. Set Tiempo de expiración compuerta - Cerrada. A continuación, Toque “OK”.

61 Seleccionar y configurar todos los ajustes de atasco.



NOTA

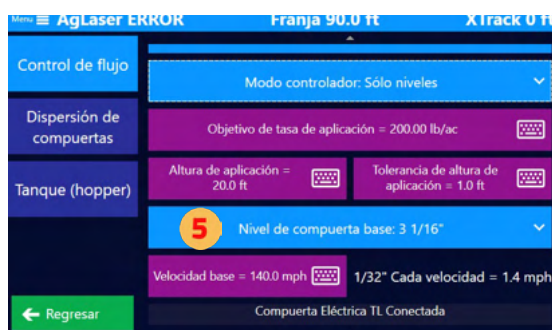
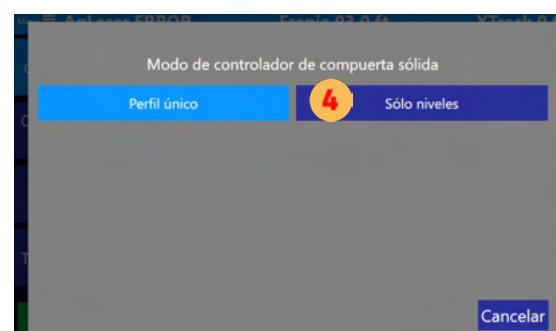
Falcon debe estar encendido para utilizar el interruptor de limpieza.

4.3 NIVELES DE CONFIGURACIÓN DE LA COMPUERTA ELÉCTRICA

Diferencias clave entre niveles y perfiles individuales

- Estandarización frente a personalización: Los niveles son más bien opciones estándar y preestablecidas, mientras que los perfiles individuales ofrecen más margen de personalización y ajuste.
- Facilidad de uso frente a precisión: Los niveles ofrecen facilidad de uso y rapidez de selección, útiles en aplicaciones generales o menos sensibles. Los perfiles individuales, en cambio, ofrecen mayor precisión, lo que resulta beneficioso en aplicaciones más especializadas o sensibles.
- Ámbito de aplicación: Los niveles podrían ser suficientes para las necesidades agrícolas generales, mientras que los perfiles únicos podrían ser necesarios para tareas que requieren un control más preciso sobre la distribución del material, como en áreas cercanas a ecosistemas sensibles o cuando se aplican materiales de alto valor o muy potentes. Existen varios perfiles individuales integrados en el software Falcon que pueden utilizarse o editarse según las preferencias del piloto.

- 1 Toque “Aplicación”.
- 2 Toque “Control de flujo”.
- 3 Toque “Modo Controlador”.
- 4 Toque “Sólo niveles”.
- 5 Toque “Nivel de compuerta base” y ajústelo.
- 6 Seleccione el “Objetivo de tasa de aplicación”.
- 7 Si desea cambiar la Velocidad base, toque ‘Velocidad base’ y establézcala.



NOTA

Objetivo de tasa de aplicación

La tasa de aplicación objetivo es la entrada para el cálculo del tanque (hopper) para el producto remanente.

Reiniciar área de compuerta sólida y tiempo total de compuerta sólida

En la parte inferior de la Pantalla de control de flujo de la compuerta sólida, un piloto puede reiniciar el área total de la compuerta sólida y el tiempo total de la compuerta sólida.



CONSEJO

Si Ag Laser y Wind Offset están activados en tu avión, puedes configurar ‘Altura de aplicación’ y ‘Tolerancia de altura de aplicación’.

4.4 CONFIGURAR COMPUERTA ELÉCTRICA CON UN SOLO PERFIL

Diferencias clave entre niveles y perfiles individuales

- Estandarización frente a personalización: Los niveles son más bien opciones estándar y preestablecidas, mientras que los perfiles individuales ofrecen más margen de personalización y ajuste.
- Facilidad de uso frente a precisión: Los niveles ofrecen facilidad de uso y rapidez de selección, útiles en aplicaciones generales o menos sensibles. Los perfiles individuales, en cambio, ofrecen mayor precisión, lo que resulta beneficioso en aplicaciones más especializadas o sensibles.
- Ámbito de aplicación: Los niveles podrían ser suficientes para las necesidades agrícolas generales, mientras que los perfiles únicos podrían ser necesarios para tareas que requieren un control más preciso sobre la distribución del material, como en áreas cercanas a ecosistemas sensibles o cuando se aplican materiales de alto valor o muy potentes. Existen varios perfiles individuales integrados en el software Falcon que pueden utilizarse o editarse según las preferencias del piloto.

1 Toque “Aplicación”.

2 Toque “Control de flujo”.

3 Toque “Modo Controlador”.

4 Toque “Perfil único”.

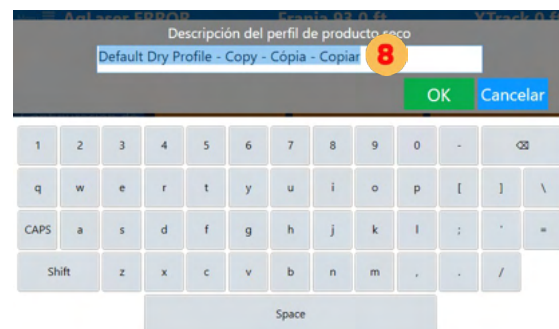
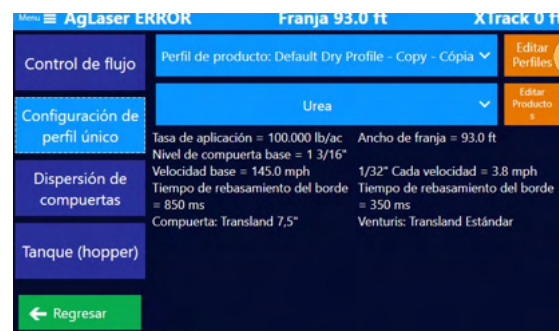
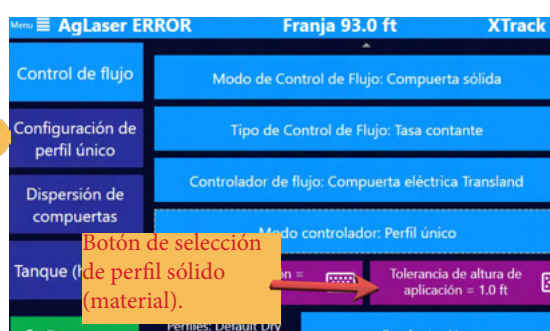
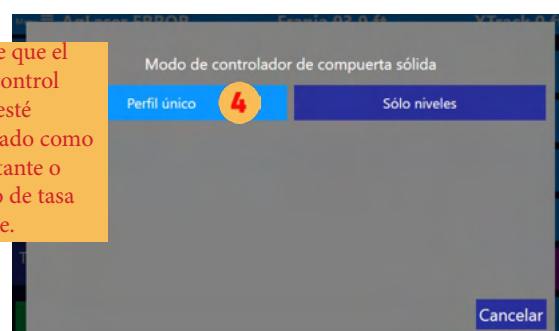
5 Si desea modificar de algún modo el producto seleccionado para el perfil único, Toque “Configuración de perfil único”.

Tendrá que copiar un perfil sólido (material) predeterminado en un perfil editable.

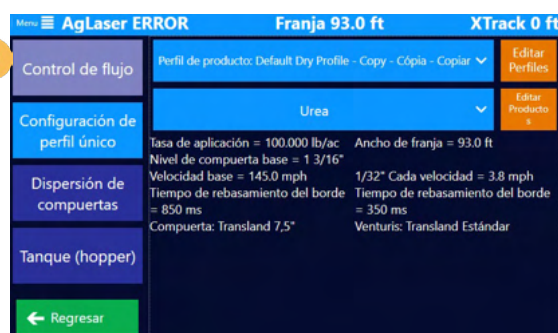
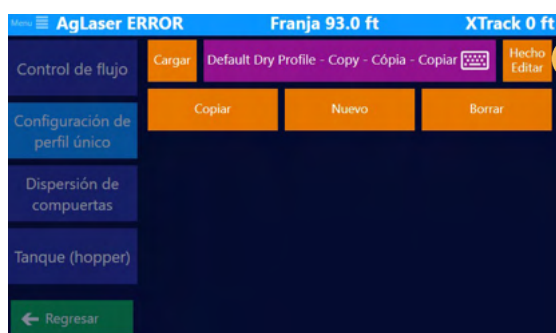
6 Toque “Editar perfiles”.

7 Toque “Copiar”.

8 Asigne un nombre al perfil de producto seco y Toque “OK”.

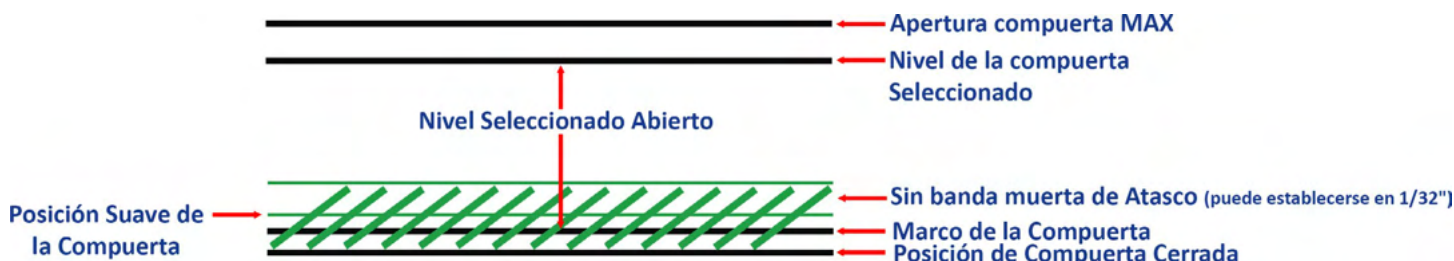


- 9 Toque “Hecho Editar”.
- 10 Toque “Editar productos”.
- 11 Cargue el producto que desee
- 12 Editar los distintos ajustes según las preferencias de uso



4.5 INFORMACIÓN ADICIONAL SOBRE LA COMPUERTA ELÉCTRICA

Explicación de la Compuerta eléctrica Transland Aperturas, Posiciones de Compuerta y Banda Muerta Sin Atasco



Aperturas y posiciones de la Compuerta

- **Apertura compuerta MAX:** Este es un nivel MAX de apertura de compuerta definido por el usuario.
- **Nivel de la compuerta Seleccionado:** Es la posición deseada en la que se abrirá la Compuerta. Se determina en función de la velocidad requerida.
- **No Atasco Banda Muerta:** Es una pequeña zona antes de que la Compuerta alcance la “Posición Suave de la Compuerta”. Se establece con una tolerancia precisa (por ejemplo, 1/32 pulgadas) para evitar que la puerta piense que está atascada mientras se desplaza hacia la posición Suave hacia la posición Cerrada. Al cerrar la puerta, la Banda Muerta de No Atasco es una zona en la que no se detectará un atasco para que el actuador pueda aplicar el par completo para cerrar la puerta. La anchura de esta zona es ajustable en las pulgas.
- **Posición Suave de la Compuerta:** Esta posición, es una posición sin cierre que crea una abertura de aproximadamente 1/64”. Esta posición se utiliza para aplicaciones en seco en las que no es necesario un cierre completo, evitando así un desgaste innecesario de la junta. En los escenarios de aplicación en seco, se suele preferir la posición de enclavamiento suave porque reduce el recorrido del actuador, haciendo que la caja de la compuerta esté lista para funcionar antes que en la posición de enclavamiento completo. Esta disposición es crucial para optimizar la velocidad a la que se abre la puerta en relación con la velocidad de la pulga.

- **Posición de Compuerta Cerrada:** Esta es la posición totalmente cerrada y sellada de la compuerta, crítica para aplicaciones de líquidos en las que no se pueden tolerar fugas. Cuando se encuentra en esta posición para aplicaciones de líquidos, la compuerta actúa como un sumidero de bomba, manteniendo la Integridad de la contención y aplicación de líquidos. Para las cajas de compuertas eléctricas, la posición de Cerrado es la posición predeterminada de la compuerta cuando no se encuentra en el área de operaciones y dispersión de material. Esta posición de cerrado elimina la carga del actuador eléctrico que provocaría su sobrecalentamiento.
- **Marco de la Compuerta:** Límite físico del movimiento de la compuerta, que indica la posición totalmente cerrada dentro de la carcasa o bastidor del mecanismo de la compuerta.

Secuencia operativa

- **De Abierto a Nivel Seleccionado:** La compuerta se cierra desde el “Nivel de la compuerta abierta” hacia la “Posición blanda de la compuerta”, que es donde la compuerta se detiene opcionalmente para su uso operativo.
- **Atasco sin banda muerta:** A medida que la compuerta se acerca a la “Posición Suave de la Compuerta”, entra en la “Banda Muerta Sin Atasco”. La “Banda Muerta Sin Atasco” es fundamental para proporcionar un amortiguador que evite el atasco durante las transiciones entre estas posiciones, garantizando un funcionamiento suave y fiable de la compuerta para aplicaciones tanto sólidas como líquidas, protegiendo al mismo tiempo la integridad del mecanismo de sellado de la compuerta.
- **Posición Suave de Compuerta de Alcance:** La Compuerta alcanza la “Posición Suave de la Compuerta” que es adecuada para operaciones rápidas, especialmente en aplicaciones donde se necesita una respuesta rápida.
- **Transición a la posición de Compuerta Cerrada:** Si se requiere un cierre Completo para aplicaciones líquidas, la compuerta se desplaza más allá de la “Posición Suave de la Compuerta” hasta la “Posición Cerrada de la Compuerta”, asegurando un cierre completo. La “Banda muerta Atasco No” juega un papel crítico aquí también, previniendo atascos durante este cierre final.

Notas sobre el uso de la Compuerta eléctrica Transland con Satloc Falcon Pro

- La Compuerta debe estar desarmada cuando se cierra.
- Si la Compuerta se deja Activada al apagarla, al reiniciarla tendrá que desarmarla y volverla a armar para que funcione.
- Durante el vuelo, la Compuerta se cerrará cuando la velocidad del aire sea inferior a 45 mph y se abrirá cuando la velocidad del aire sea superior a 45 mph.

Control de polígonos en Configurar compuerta

- Cuando se ejecuta un Polígono de tasa constante con Dispersión automática o tasa variable, la compuerta sólo se abrirá dentro de los polígonos.
- La Compuerta se desbloqueará automáticamente a la posición Suave cuando se encuentre a menos de una milla de cualquier polígono.

4.6 SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE COMPUERTAS ELÉCTRICAS

- Si la puerta no se mueve con el Interruptor de brazo o el Interruptor de disparo, navegue a *Diagnóstico > Control de flujo* para problemas de comunicación.
- Si no hay comunicaciones, compruebe el fusible de 2 amperios en el cable rojo de la fuente de alimentación de 12 Voltios. Este circuito activa las Comunicaciones desde la Compuerta al Falcon Pro.
- Compruebe el otro fusible en el circuito de tierra desde el diodo Zener al poste de 12 voltios.
- Compruebe si hay 12 Voltios en el enchufe de dos hilos del actuador.
- Compruebe si hay conexiones en el enchufe del lado de Comunicaciones.

4.7 CONFIGURACIÓN INICIAL DE LA COMPUERTA HIDRÁULICA

Seleccionar el Modo de Control de Flujo

Nota: Esta sección sólo se aplica a los sistemas Falcon Pro.

1 Toque “Avanzado”.

2 Toque “Visibilidad”.

3 Toque “Características de Falcon”.

4 Haga clic en la casilla “Modo controlador: Compuerta sólida”.

5 Vaya al menú principal y Toque “Aplicación”.

6 Toque “Modo de control de flujo”.

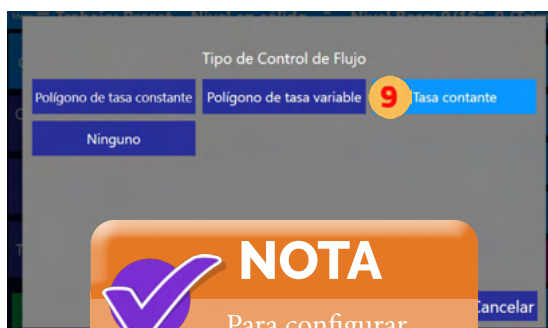
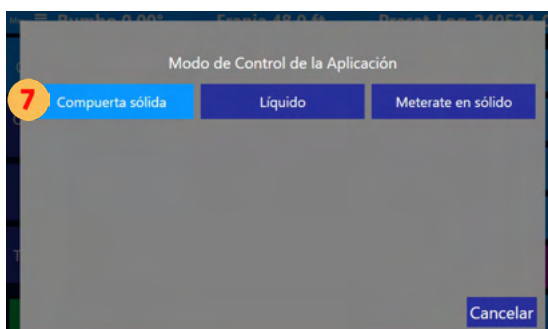
7 Toque “compuerta sólida”.

8 Toque “Tipo de control de flujo”.

9 Toque “Tasa constante”.

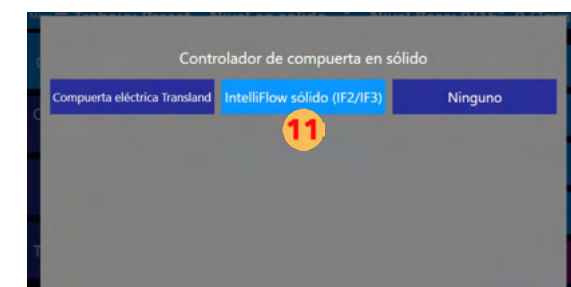
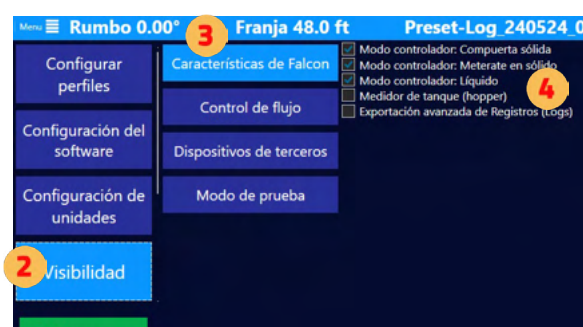
10 Toque “Controlador de flujo”.

11 Toque “IntelliFlow sólido (material) (IF2/IF3)”.



NOTA

Para configurar compuerta inicialmente, seleccione “Tasa constante”. Si sus Trabajos (Jobs) contienen polígonos, después de la configuración inicial cambie a “Tasa constante polígono”.



Calibración

Nota: Esta sección requiere dos personas.

12 Vaya al menú principal y Toque “Dispositivos”.

13 Toque “Configurar compuerta”.

14 Toque ‘Latched Encoder’

15 Con la compuerta cerrada/ bloqueada, ajuste el codificador en la compuerta hasta que el rango del codificador para el valor mínimo sea 130-145. Si el valor no está en ese rango, ajuste el sensor de posición para que esté dentro de ese rango. El valor del codificador se ajusta aflojando los tornillos del sensor de posición y girándolo hasta que se encuentre en el rango del valor mínimo.

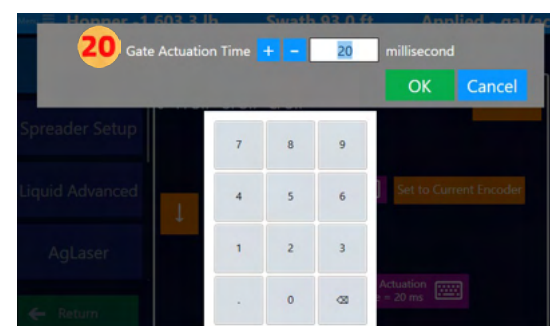
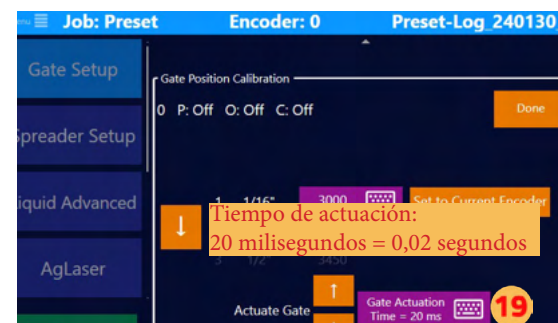
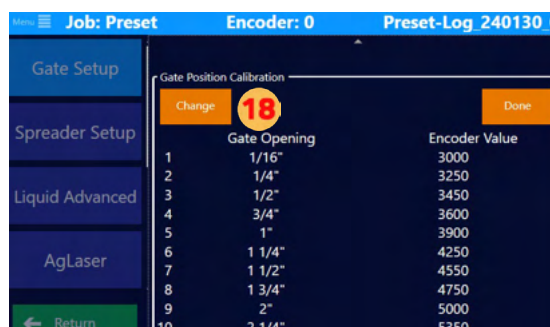
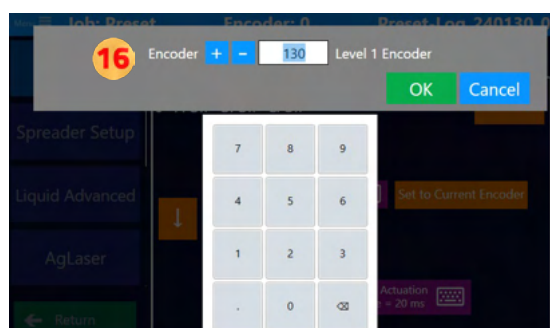
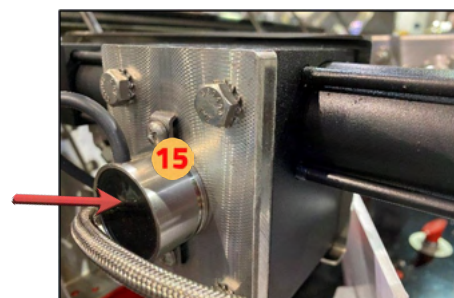
16 Ajuste el número del codificador Cerrado para que coincida con el valor real del codificador. A continuación, Toque “OK”.

17 Toque “Calibración de la compuerta”.

18 Toque “Cambiar”.

19 Toque “Tiempo de actuación de la compuerta”.

20 Ajuste el tiempo de actuación de la compuerta. A continuación, Toque “OK”.



NOTA

El botón “Tiempo de actuación de la compuerta” puede disminuir o aumentar el tiempo de envío de la orden a la bomba. Ajustando el tiempo se tendrá menos o más tiempo para obtener la posición correcta.

21 En la cabina, enciende los interruptores del brazo y la bomba.

22 Toca las flechas de accionamiento para accionar la caja de la compuerta.

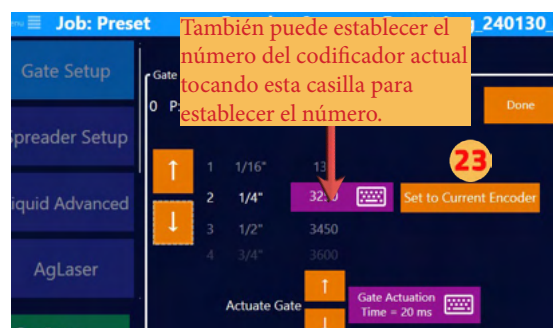
23 Ajusta la casilla de la compuerta para que coincida con las aperturas actuales. Para aplicarlo, Toque “Ajustar al codificador actual”.

Toque las flechas laterales para cambiar las aperturas o toque el botón de valor del codificador para realizar cambios.

Nota: Repita la operación para cada abertura.

24 Toque “Hecho” cuando haya ajustado cada posición.

25 Toque “Hecho”.



NOTA

Es opcional desconectar el sistema hidráulico y luego ajustar manualmente la compuerta. Hay una desconexión hidráulica en la cabina, que suele ser un mando rojo.

Ajuste Automático



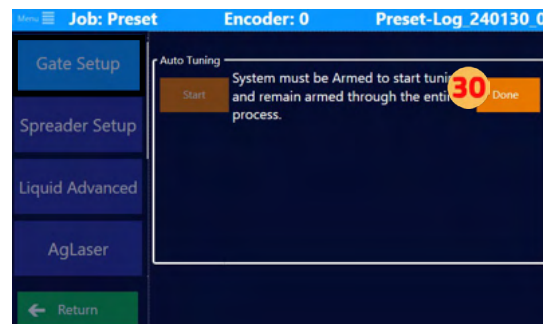
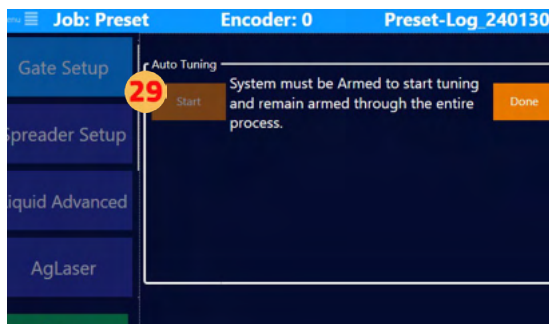
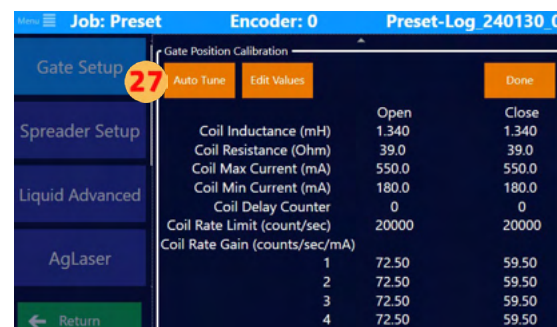
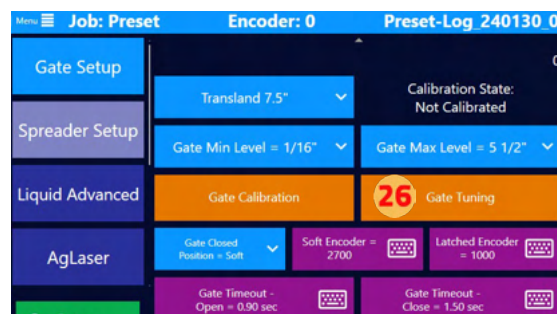
NOTA

Hay dos formas de ajustar una compuerta hidráulica: Ajuste automático y Ajuste manual.

⚠ ADVERTENCIA:

La compuerta se moverá automáticamente y sin previo aviso durante este proceso. Todas las personas deben permanecer alejadas de la compuerta durante este proceso.

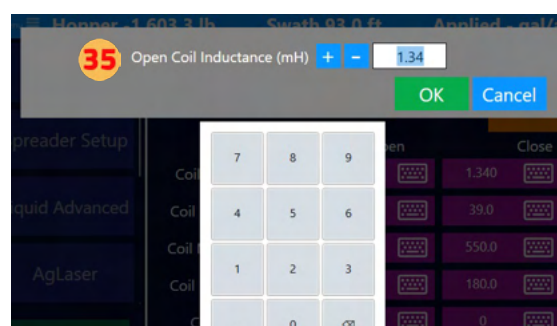
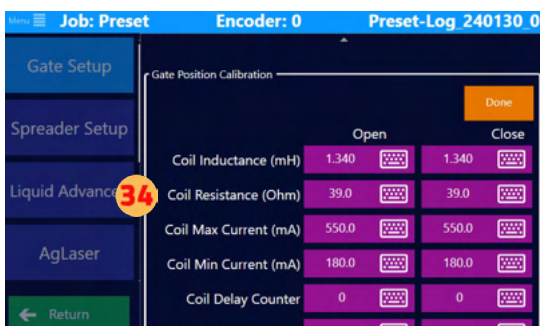
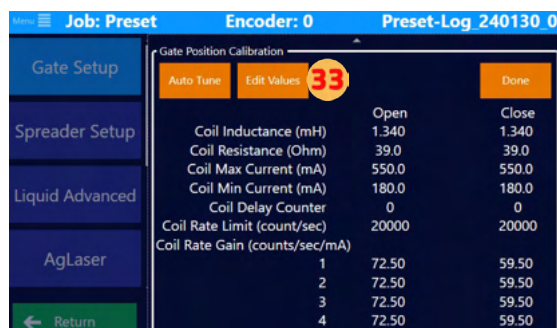
- 26 Toque “Ajuste de compuertas”.
- 27 Toque “Sintonización automática”.
- 28 En la cabina, enciende los interruptores del brazo y la bomba.
- 29 Toque “Empieza”. Esto llevará unos minutos. Cuando una barra esté completa, se volverá completamente azul.
- 30 Toque “Hecho”.
- 31 Compuerta de desarme



Ajuste Manual

- 32 Toque “Ajuste de compuerta”.
- 33 Toque “Editar valores”.
- 34 Establezca manualmente los valores de la bobina tocando un valor y editándolo a continuación.
- 35 Introduzca el valor. A continuación, Toque “OK”.

Nota: Repita los pasos 35 y 36 para cada valor que desee ajustar.



- 36 Toque “Listo” cuando todos los valores estén ajustados.
- 37 Toque “Hecho”.



4.8 NIVELES DE CONFIGURACIÓN DE LA COMPUERTA HIDRÁULICA

Diferencias clave entre niveles y perfiles individuales

- Estandarización frente a personalización: Los niveles son más bien opciones estándar y preestablecidas, mientras que los perfiles individuales ofrecen más margen de personalización y ajuste.
- Facilidad de uso frente a precisión: Los niveles ofrecen facilidad de uso y rapidez de selección, útiles en aplicaciones generales o menos sensibles. Los perfiles individuales, en cambio, ofrecen mayor precisión, lo que resulta beneficioso en aplicaciones más especializadas o sensibles.
- Ámbito de aplicación: Los niveles podrían ser suficientes para las necesidades agrícolas generales, mientras que los perfiles únicos podrían ser necesarios para tareas que requieren un control más preciso sobre la distribución del material, como en áreas cercanas a ecosistemas sensibles o cuando se aplican materiales de alto valor o muy potentes. Existen varios perfiles individuales integrados en el software Falcon que pueden utilizarse o editarse según las preferencias del piloto.

1 Toque “Aplicación”.

2 Toque “Control de flujo”.

3 Toque “Modo Controlador”.

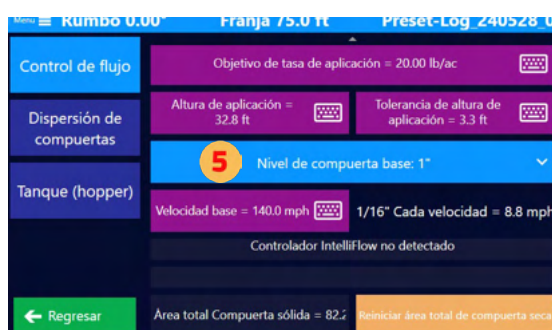
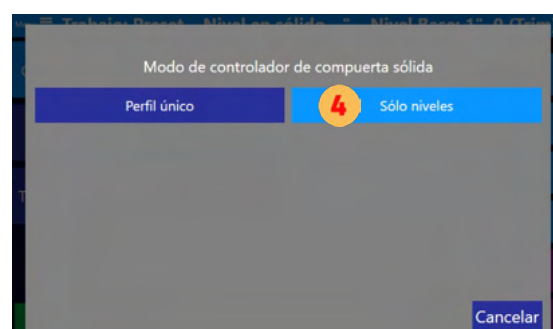
4 Toque “Sólo niveles”.

5 Toque “Nivel de compuerta base” y ajústelo.

6 Seleccione el “Objetivo de tasa de aplicación”.

Si selecciona el Nivel de compuerta objetivo, se establecerá automáticamente un “Ajuste predeterminado para cada velocidad”.

7 Si desea cambiar la Velocidad base, toque “Velocidad base” y establézcala.



NOTA

Objetivo de tasa de aplicación

La tasa de aplicación objetivo es la entrada para el cálculo del tanque (hopper) para el producto remanente.

Reiniciar área de compuerta sólida y tiempo total de compuerta sólida

En la parte inferior de la Pantalla de control de flujo de la compuerta sólida, un piloto puede reiniciar el área total de la compuerta sólida y el tiempo total de la compuerta sólida.



CONSEJO

Si Ag Laser y Wind Offset están activados en tu avión, puedes configurar 'Altura de aplicación' y 'Tolerancia de altura de aplicación'.

4.9 PERFILES ÚNICOS CONFIGURAR COMPUERTA HIDRÁULICA

Diferencias clave entre niveles y perfiles individuales

- Estandarización frente a personalización: Los niveles son más bien opciones estándar y preestablecidas, mientras que los perfiles individuales ofrecen más margen de personalización y ajuste.
- Facilidad de uso frente a precisión: Los niveles ofrecen facilidad de uso y rapidez de selección, útiles en aplicaciones generales o menos sensibles. Los perfiles individuales, en cambio, ofrecen mayor precisión, lo que resulta beneficioso en aplicaciones más especializadas o sensibles.
- Ámbito de aplicación: Los niveles podrían ser suficientes para las necesidades agrícolas generales, mientras que los perfiles únicos podrían ser necesarios para tareas que requieren un control más preciso sobre la distribución del material, como en áreas cercanas a ecosistemas sensibles o cuando se aplican materiales de alto valor o muy potentes. Existen varios perfiles individuales integrados en el software Falcon que pueden utilizarse o editarse según las preferencias del piloto.

1 Toque "Aplicación".

2 Toque "Control de flujo".

3 Toque "Modo Controlador".

4 Toque "Perfil único".

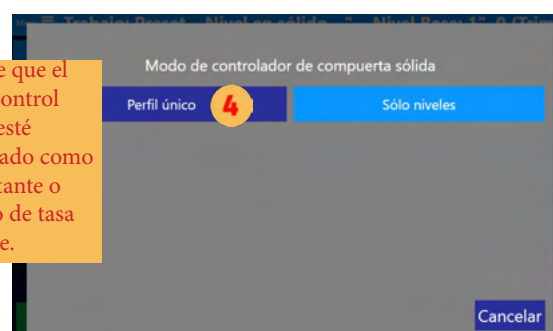
5 Si desea modificar de algún modo el producto seleccionado para el perfil único, Toque "Configuración del perfil único".

Tendrá que copiar un perfil sólido (material) predeterminado en un perfil editable.

6 Toque "Editar perfiles".

7 Toque "Copiar".

8 Asigne un nombre al perfil de producto seco y Toque "OK".



- 9 Toque “Hecho Editar”.
- 10 Toque “Editar Productos”.
- 11 Cargue el producto que desee
- 12 Editar los distintos ajustes según las preferencias de uso.



4.10 CONFIGURAR METERATE TRANSLAND INICIALIZADO

1 Toque “Avanzado”.

2 Toque “Visibilidad”.

3 Toque en ‘Características de Falcon’.

4 Pulse la casilla ‘Modo controlador: Meterate en sólido’.

5 Ir al Menú principal y toque ‘Aplicación’.

6 Toque ‘Control de flujo’.

7 Toque ‘Modo de Control de Flujo’.

8 Toque ‘Meterate en Sólido’.

9 Compruebe que el Controlador de flujo es el ‘Meterate Transland’.

10 Toque ‘Regresar’.

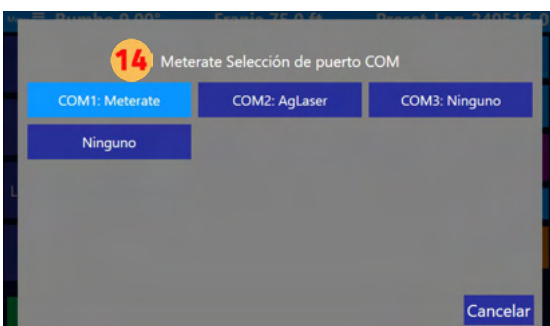
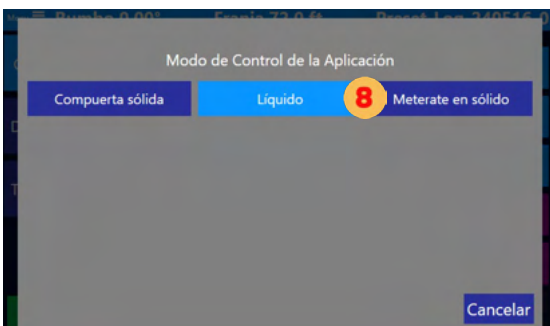
11 Toque ‘Dispositivos’.

12 Toque ‘Configurar Meterate’.

13 Toque ‘COM de Meterate’.

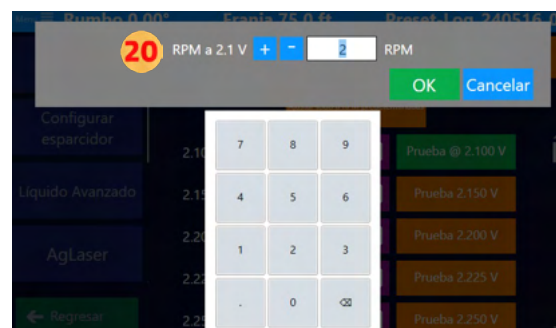
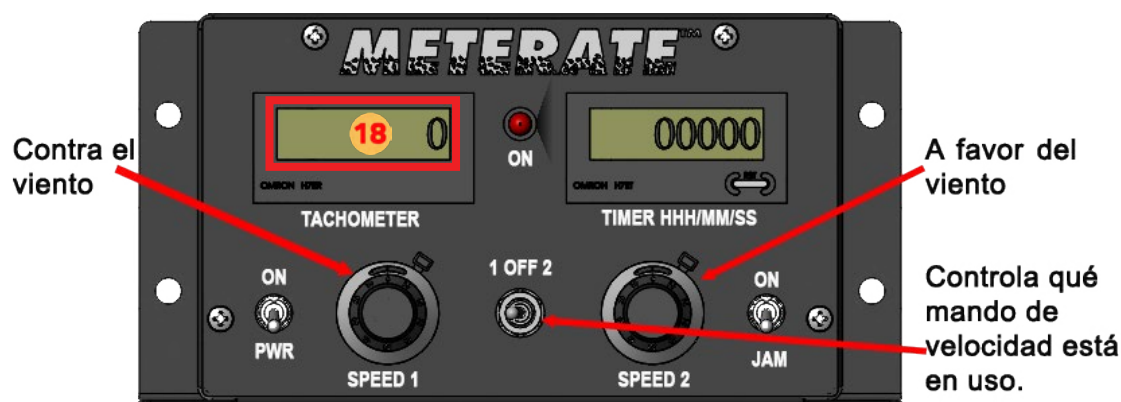
14 Seleccione el puerto COM conectado al Meterate

15 Seleccione el Tamaño Meterate correcto



Calibración

- 16 Toque “Editar calibración del motor”.
- 17 El voltage y las RPM son mostradas. Toque un botón de prueba.
- 18 En la cabina, mire el controlador Meterate. Observe qué número aparece en la ventana del tacómetro.
- 19 Toque el botón “RPM” correspondiente con el botón de tensión de prueba que se está comprobando.
- 20 Introduzca el valor del tacómetro desde el controlador Meterate. A continuación, toque ‘OK’.
- Nota: Repita los pasos 17 a 19 para todas las tensiones.
- 21 Toque “Finalizada la edición de la calibración del motor” cuando haya completado todas las tensiones.



NOTA

La comunicación del Falcon con el Meterate es en una sola dirección. Por lo tanto, el Falcon no puede detectar problemas de conexión o rendimiento, como tampoco puede hacerlo ningún otro sistema GPS. Existe una forma de comprobar si la conexión de Meterate con Falcon funciona y si todos los cables están conectados. En el software Falcon, cambie del modo automático al modo manual en la sección Meterate (Aplicación > Control de flujo > Modo automático o manual). Debería ver que los números del tacómetro del controlador Meterate cambian al pasar a modo automático. El cambio en las RPM indica que la conexión con el Falcon funciona y que los cables están conectados.

Configuración avanzada de Meterate

1 Toque “Aplicación”.

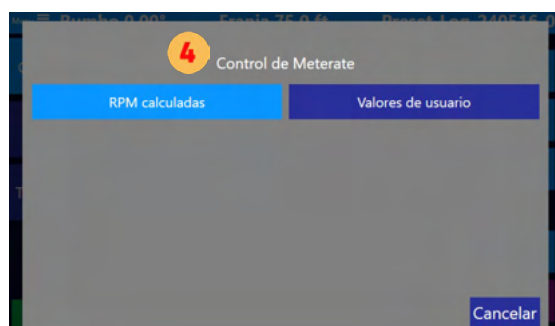
2 Toque “Control de flujo”.

3 Toque ‘Modo automático’.

4 Seleccione ‘Modo automático’ o ‘Modo manual’.



Nota: El estado de Meterate que seleccione determinará los valores que deberá introducir.



Existen tres opciones para calcular cómo dispersar el producto. Estas opciones se describen como 6A, 6B y 6C.

6A **Modo manual** (La Calculadora de Meterate Transland NO está siendo utilizada.) Los mandos de Subida y Bajada del Controlador de Meterate establecen las RPM en Modo manual.



6B **Auto Mode with the control as user values.** (NO se utiliza la Calculadora Meterate Transland.) Esta opción debe utilizarse si no conoce la densidad del producto.



6B

El usuario debe introducir todos sus valores en los botones morados.



6C Modo automático con RPM calculadas.

ADVERTENCIA: Esta opción sólo debe utilizarse si conoce la densidad del Producto.

Control de flujo

Modo de Control de Flujo: Meterate en sólido

Configuración avanzada

Tipo de Control de Flujo: Tasa constante

Tanque (hopper)

Controlador de flujo: Meterate Transland

Meterate configurado para COM1

Modo automático

Control: RPM calculadas

Regresar

Objetivo de tasa de aplicación = 1.121 kg/ha

Densidad del producto sólido = 913.05 kg/cu m

Objetivo de tasa de aplicación = 1.121 kg/ha

Densidad del producto sólido = 913.05 kg/cu m

Velocidad base = 225.3 kph

Meterate en sólido Ancho de franja = 22.86 m

Factor de corrección = 1.14

RPM Calculadas con cada velocidad de 1kph

Base Tacómetro RPM = 37.55 RPM

RPM del rotor base = 7.04 RPM

RPM tacómetro por ESPEED = 0.18 RPM

RPM del rotor por ESPEED = 0.03 RPM

Área total Meterate en sólido = 19

Reiniciar área seca total medida

Objetivo de tasa de aplicación = 1.121 kg/ha

Densidad del producto sólido = 913.05 kg/cu m

Velocidad base = 225.3 kph

Meterate en sólido Ancho de franja = 22.86 m

Factor de corrección = 1.14

RPM Calculadas con cada velocidad de 1kph

Base Tacómetro RPM = 37.55 RPM

RPM del rotor base = 7.04 RPM

RPM tacómetro por ESPEED = 0.18 RPM

RPM del rotor por ESPEED = 0.03 RPM

Área total Meterate en sólido = 19

Reiniciar área seca total medida

RPM calculadas con Entradas de Usuario eligiendo utilizar la calculadora Meterate Transland. Tenga en cuenta la Advertencia publicada al final de esta sección.

Todos los números de los Botones de Entrada de color Púrpura deben introducirse para la Calculadora Meterate Transland. Por favor, observe el texto debajo de los valores de entrada.

ADVERTENCIA: Si utiliza el “Modo automático” con “Control: RPM calculadas”, todos los cálculos se basan en la información que usted proporciona. Verifique siempre su tasa de aplicación antes de ingresar al campo, ya que las variables dentro de su sistema pueden causar diferencias entre las tasas calculadas y las tasas de salida reales. Varios productos Sólida pueden tener una densidad mayor o menor, y deben realizarse ajustes para tener en cuenta la diferencia.

Al utilizar la Calculadora de Meterate de Transland, entiendo la advertencia suministrada anteriormente y acepto que al utilizar esta calculadora, lo hago bajo mi propio riesgo. Como tal, acepto eximir a Texas Transland, LLC de cualquier responsabilidad por daños y perjuicios.

ADVERTENCIA:

Las capturas de Pantalla de este Manual del Usuario son meramente informativas y están pensadas para ayudar a los usuarios a navegar hacia las áreas correctas. Los valores numéricos mostrados en estas capturas de Pantalla no son necesariamente recomendaciones. En última instancia, es responsabilidad del Piloto/Usuario introducir los valores y la información que sean adecuados para el Producto que están aplicando o para los requisitos específicos del trabajo. Consulte siempre las etiquetas de los productos, las especificaciones del trabajo y las directrices del sector para garantizar una aplicación adecuada.

CAPÍTULO 5: CONSEJOS PARA EL USUARIO

Este capítulo ofrece consejos para ayudar a los usuarios a aprovechar al máximo su experiencia con Falcon.

¡QUÉ HAY EN ESTE CAPÍTULO!

- 5.1 Personalización de la Pantalla
- 5.2 Calculadora multifunción
- 5.3 Intervalo de registro

5.1 PERSONALIZACIÓN DE LA PANTALLA

Modo de Pantalla/Configuración de la ajustabilidad

Navegación a esta función pulsando lo siguiente: *Menú principal > Pantalla > Control de Pantalla*

- **Oscurecimiento de Pantalla** – Ajusta la luminosidad de la Pantalla para disfrutar de una visión cómoda en distintas condiciones de iluminación.
- **Modo de brillo** – Permite a los usuarios elegir el **Modo Día**, que proporciona la máxima visibilidad en condiciones de mucha luz, con iluminación Estándar. Un Usuario también puede elegir el **Modo Noche**, que reduce el deslumbramiento y es más fácil para los ojos durante la noche o en condiciones de vuelo con poca luz.
- **Opacidad del mapa** – Cambiar la opacidad del mapa de fondo para equilibrar la visibilidad del mapa y la legibilidad de la superposición.
- **Button Opacity** – Ajuste la opacidad de los botones en Pantalla para reducir el desorden de la Pantalla sin perder funcionalidad.

Movimiento de Pantalla

Navegación a esta función pulsando lo siguiente: *Menú principal > Pantalla > Control de Pantalla*

- **Avión estacionario** – El icono del Avión permanece fijo y el mapa se mueve.
- **Avión estacionario con zoom automático** – Similar a Avión estacionario, pero con ajustes automáticos del zoom en función de la Velocidad u otros criterios.
- **Fondo estacionario** – El mapa permanece fijo y el icono del avión se desplaza por él.

Background Map

Navegación a esta función pulsando lo siguiente: *Menú principal > Pantalla > Control de Pantalla*

- **Descargar datos** – Permite utilizar como fondo datos cartográficos previamente descargados.
- **Ninguno** – Sin mapa de fondo, centrado en las superposiciones de orientación y navegación.
- **Satélite** – Un Fondo de imágenes por Satélite ofrece una visión detallada del terreno.
- **Mapa callejero** – Utiliza un callejero superpuesto para la navegación y la orientación.

Personalización del color

Navegación a esta función pulsando lo siguiente: *Menú principal > Pantalla > Control de Pantalla*

- **Su avión** – Personaliza el color para identificar fácilmente tu Avión en la Pantalla.
- **Pintar** – Ajuste el color utilizado para marcar la Aplicación.
- **Avión del socio** – Establece un color distinto para el Avión de tu compañero para facilitar su identificación.
- **Línea de orientación** – A fin de mejorar la visibilidad, elija un color que destaque para la línea de guía.
- **Aviones ADS-B** – Seleccione un color para las aeronaves que transmiten señales ADS-B para diferenciarlas.
- **Texto ADS-B** – Personalice el color del texto para la información mostrada de las señales ADS-B.
- **Línea A|B** – Elige un color para la línea A|B para distinguirla de otras líneas de Navegación.
- **Línea de Franja Actual** – Elija un color para la línea de franja actual para mayor claridad durante las operaciones.
- **Franja Líneas** – Establecer un color para las líneas de franja anteriores para un mejor seguimiento de las zonas cubiertas.

Orientación de Pantalla

Navegación a esta función pulsando lo siguiente: *Menú principal > Pantalla > Control de Pantalla*

- **Rumbo arriba** – La Pantalla gira para que el rumbo actual o la dirección de la marcha aparezcan siempre en la parte superior.
- **Norte Arriba** – El mapa se fija con el Norte en la parte superior de la Pantalla, independientemente de la dirección del avión.
- **Línea A|B** se establece navegando a *Menú principal > Cartografía > Configurar mapa* – Orientación basada en la línea A|B actual o seleccionada para la orientación.

5.2 CALCULADORA MULTIFUNCIÓN

La Calculadora multifunción contiene:



Dimensionamiento medidor de flujo/válvula - NO existe un caudalímetro de talla única. Para garantizar la precisión, necesita un medidor del tamaño adecuado. Las Válvulas de tamaño adecuado permiten un control preciso del Flujo, lo que es esencial para conseguir la Tasa de Aplicación deseada.

Corrección Cal Líquido - Esto hace todo el trabajo duro diciéndole lo que necesita para cambiar su (Factor K) Factor de calibración del medidor de flujo primario para obtener una aplicación más precisa.

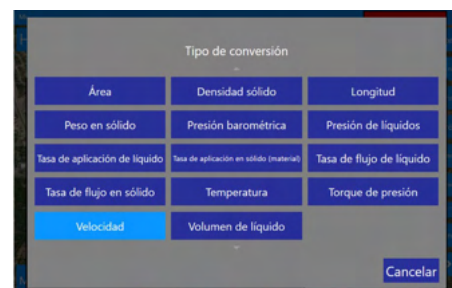


Cálculos de flujo de líquido - ¿Cansado de hacer todos los cálculos manuales de su caudal? Utilice esta Calculadora para encontrar fácilmente su caudal.

Conversión de unidades - Satloc se da cuenta de que muchos aplicadores intercambian el tipo de unidades en función de sus necesidades. Esta Calculadora de Conversión de Unidades sirve para Área, Presión barométrica, Tasa de aplicación Sólido, Densidad Sólido, Tasa de flujo Sólido, Peso en sólido, Longitud, Tasa de aplicación Líquido, Tasa de flujo Líquido, Presión Líquido, Volumen Líquido, Velocidad, Temperatura y Par.



Cuando un Falcon sale de Satloc, la Teclas de acceso rápido “Calculadora” está Predeterminada en la tercera página de Teclas de acceso rápido. Si por alguna razón la Calculadora no está configurada como tecla de acceso rápido, navegue hasta esta función haciendo clic en Menú principal > Pantalla > Teclas de acceso rápido. A continuación, seleccione dónde desea que aparezca la tecla de acceso rápido en sus páginas de teclas de acceso rápido. A continuación, haz clic en la pestaña “Otros” y selecciona “Calculadora”.



5.3 RESUMEN DE LA CONFIGURACIÓN DE REGISTRO

Navegación a esta función haciendo clic en lo siguiente: *Menú principal > Cartografía > Configurar mapa*

- A. Tasa de registro:** Los Pilotos pueden establecer diferentes intervalos para el registro de Datos durante las operaciones de pulverización y los vuelos sin pulverización utilizando el sistema GPS Satloc Falcon. Esto permite una captura de datos personalizada basada en la actividad.
- **Tasa de registro de pulverización y No Tasa de registro de pulverización** Los ajustes determinan la frecuencia con la que el sistema registra los datos, permitiendo a los pilotos controlar la densidad de los datos de registro durante las diferentes operaciones de vuelo.

Puntos de datos por segundo	Segundos entre puntos registrados
20	0.05
10	0.1
5	0.2
2.5	0.4
1.666	0.6
1.25	0.8
1	1
0.5	2

- B. Velocidad de registro:** Este ajuste especifica la velocidad mínima a la que debe viajar la aeronave para que el sistema registre datos. Predeterminado para 45 mph. Si la velocidad de la aeronave cae por debajo de este valor, el registro se detiene hasta que se alcanza de nuevo la velocidad mínima.

⚠ ADVERTENCIA:

Las capturas de Pantalla de este Manual del Usuario son meramente informativas y están pensadas para ayudar a los usuarios a navegar hacia las áreas correctas. Los valores numéricos mostrados en estas capturas de Pantalla no son necesariamente recomendaciones. En última instancia, es responsabilidad del Piloto/Usuario introducir los valores y la información que sean adecuados para el Producto que están aplicando o para los requisitos específicos del trabajo. Consulte siempre las etiquetas de los productos, las especificaciones del trabajo y las directrices del sector para garantizar una aplicación adecuada.

APÉNDICE A: SIMULADOR FALCON Y FALCON PRO

Requisitos mínimos del sistema para instalar el simulador Satloc Falcon & Falcon Pro:

- Sistema operativo Windows 8 y superior
- 2 G de memoria RAM
- 32 G Disco duro

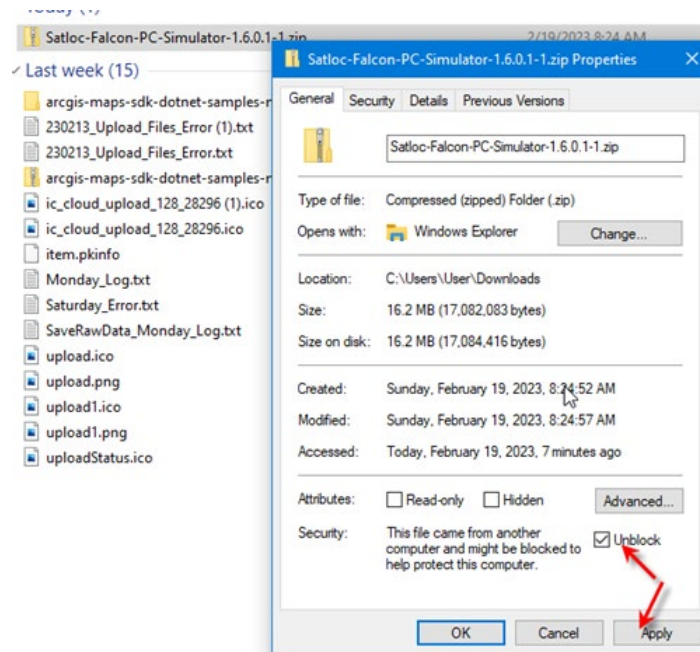
Cómo descargar el simulador Satloc Falcon & Falcon Pro:

- Visite la página de Recursos del sitio web de Satloc - <https://satloc.com/resources/>
- Desplácese hasta el área Simulador Falcon y Falcon Pro.
- Cuando haga clic en “Haga clic aquí para descargar el simulador”, los archivos se descargarán automáticamente en su ordenador.
- Abra el archivo comprimido y siga las instrucciones de su ordenador.

Solución de problemas de instalación del simulador Satloc Falcon y Falcon Pro:

Hay un par de situaciones que pueden causar dificultades de instalación. Por lo tanto, aquí hay algunos pasos para solucionar problemas.

1. Es necesario desbloquear el archivo zip descargado antes de descomprimirlo e instalarlo.
 - a. Una vez descargado el archivo zip. Haz clic con el botón derecho del ratón sobre el archivo y selecciona “Propiedades”.
 - b. En la Pantalla de propiedades, desmarque la casilla “Desbloquear” antes de extraer e instalar.



2. El ordenador del usuario puede estar bloqueado para impedir la descarga e instalación de software.

Suponga que trabaja para una empresa que le impide descargar e instalar software automáticamente. En ese caso, deberá ponerse en contacto con el administrador de su empresa para obtener privilegios que le permitan descargar e instalar el software.

Trayectoria de la señal GPS en el simulador:

- Menú principal > Cartografía > Configuración de mapas > Entrada GPS > Simulador interno
- Toque dos veces el botón “Regresar” para ir a la Pantalla de mapas en movimiento.



Asistencia Técnica

Para encontrar un distribuidor autorizado cerca de usted, visite www.satloc.com.

Satloc

support@satloc.com

Llame o envíe un mensaje de texto al 833-4-Satloc

(833) 472-8562

www.satloc.com

1206 Hatton Rd.

Wichita Falls, TX 76302

¡LA NUEVA GENERACIÓN DE GUÍA YA ESTÁ AQUÍ!

SATLOC.COM